
老鳥手記
第一卷
跟我玩
跟我学
跟我赢
中国民航出版社

责任编辑：苏宁萍　老鸟工作室

封面设计：老鸟工作室



滚滚长江东逝水，浪花淘尽游戏；练段杀敌转头空，电脑依旧在，几度夕阳红。

“老鸟”“大虾”网吧里，手捧《老鸟手记》；一只鼠标喜相逢，多少大魔头，都付笑谈中。



生化
危机 2



异尘
余生 2



魔法师
传奇

ISBN 7-80110-351-3



ISBN7-80110-351-3/

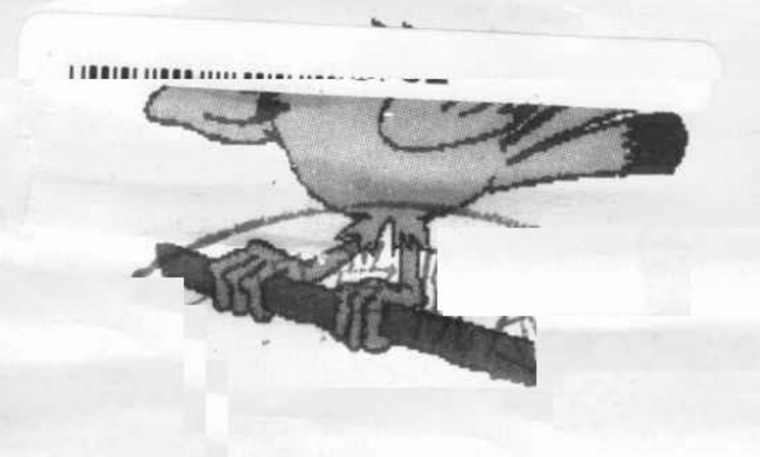
套价(50元)　单价:1

游戏攻略系列

老鳥手記

第一卷

策　划：何学仪
主　编：刘　钢
编　著：老鸟工作室



中国民航出版社

图书在版编目(CIP)数据

老鸟手记(一)/刘钢等编著
——北京:中国民航出版社,1999.9
ISBN 7-80110-351-3
Ⅰ.老…　Ⅱ.刘…　Ⅲ.电子计算机-基本知识
Ⅳ.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 41419 号

老鸟手记

(一)

刘钢等编

*

中国民航出版社出版发行
(北京市朝阳区光熙门北里甲 31 号楼 5 层)
长城绘图印刷厂印刷
开本:850×1168　1/48　印张:3.625　字数:131 千字
1999 年 9 月第 1 版　1999 年 9 月第 1 次印刷　印数:1~5,000
ISBN 7-80110-351-3/G·158
套价(50 元)　单价:10.00 元

红枣煮粥论老鸟

——代前言

晚十点整，我正在办公室里一边偷玩着《三国志V》，一边思考着主编刚刚交代下来的前言任务，要求明天以前必须完成。眼看着离明天只有两个小时了，脑中却依然毫无思绪，看来今天又将是一个不眠之夜……

忽闻隔壁主编呼唤，急忙赶去。一进房门，便闻一股粥香，这时主编手指桌上一锅热粥、一碟红枣，曰："天色已晚，不妨吃过之后再写。"顿时吾鼻子一酸，心中暗想：以后再也不在上班时偷玩游戏了。此时窗外突然狂风大作，第十八号台风已如期而至。主编遥指天外龙挂（即龙卷风，古人以为是龙在升天），曰："龙之为物，好比世之老鸟，隐则隐于电脑桌下，升则升于因特网上，汝以为当今之世，谁可称为老鸟？"余曰："河北袁绍，四世三公、门多故吏，文有土星、PS，武有Vodoo、TNT，可为老鸟乎？"主编曰："袁绍硬件虽强，然打起游戏来疾贤妒能、好谋无断，不足为老鸟。"余曰："淮南袁术，money多多，曾十连通（十个通宵）于机房，可为老鸟乎？"主编曰："要知身体乃游戏之本钱，故吾看其如冢中枯骨，早晚必将擒之。"余曰："有一人号称八俊，威震九州，连"星际"无人能敌，战"大富翁"富可敌国，荆州刘表刘景升可为老鸟乎？"主编曰："刘表虚有其名，游戏中只知闷头建设敛财，不顾盟友安危，犹如守户之犬，不足为老鸟。"余曰："有一人，年方十八，打游戏速度奇快，曾一天打通"仙剑"，江东孙策孙伯符可为老鸟乎？"主编曰："孙策籍FPE、金山游侠和PC Tools之名，不足为老鸟。"余曰："那张鲁、刘璋、马腾可为老鸟乎？"主编曰："此等碌碌之辈，不足挂齿。"余曰："余实不知。"主编曰："天下老鸟，唯汝

与主编尔！"闻听此言,余大惊,手中一物落地……

空中一声响雷，把我从梦中惊醒，发现鼠标已不知何时落地。看时间已凌晨三点,前言还只字未写。回想梦中情景,仍历历在目,于是暗想:以此为前言,不知明天可否通过主编这一关。

目　录

第一部　生化危机2

第二部　异尘余生2(中文版)

第三部　魔法师传奇

生化危机 2

游戏介绍

CAPCOM 公司于 1998 年 1 月首次推出生化危机 2 PS 版，受到广大玩家疯狂宠爱，无论是游戏性还是画面、气氛都堪称一流。当时一举打破了 FINAL FANTASAY VII 所保持的销售记录，居业界榜首。随后又相继推出了作了很大改进的“震动版”(实际上是加强版，在原来基础上又加入了隐藏模式和对震动手柄的支持) 又掀起了一阵热卖高潮。1999 年 CAPCOM 公司终于推出了生化危机 2 PC 版，其设定基本上是以“震动版”为蓝本的。虽然说我对 CAPCOM 的“炒冷饭”发卖策略持保留态度，但是游戏本身是无可挑剔的。最近育碧公司又推出了本游戏的简体中文版，其价格可谓“跳楼价”，不玩定让您抱憾终身。

游戏操作

1. 基本操作

本作仍旧沿用前作的操作系统，前后左右分别对应方向键：↑↓←→；V 键对应奔跑和取消；C 键调查和确定；X 键瞄准(当按住 X 键时，按 C 键即射击)，此时可以按方向键调整。Z 键调出菜单。

由于方向操作是采用了“主观方向”的概念，操作性总体来说，不是很容易上手，初学者经常会原地打转。但是只要记住：要转向时应按住“↑”键不放再按其他方向

键，就可以避免上述情况，很快上手了。

本游戏抛弃了“古墓丽影”系列的主观视点，头晕的感觉一扫而空；画面背景采用了高品质的静态CG，玩起来就象是在看一部惊险刺激的恐怖电影，这种感觉实在是太棒了！

本作加入了RPG中人物状态的因素，使游戏更真实更刺激。体力状态可以分为三种：良好、一般、重伤；另外，在体力状态的基础上还有中毒状态，当中毒时体力会慢慢扣除，这时就很危险了。重伤时主角会走得很慢，难以逃过僵尸的围攻，所以回复体力和解毒显得尤为重要。

2. 道具的使用

在游戏中道具的使用也有许多规定：

(1) 记录时必须到打字机处使用色带，因此，记录是有数量限制和空间限制的。

(2) 药草具有回复的功效。两棵或更多的药草可以调和而形成更强力的回复道具，而其附加的效果是可以节约空间，使主角能带更多的道具。调配方法是：先选中一棵药草，再用菜单中的COMBN命令，选中另一棵药草加以组合。

- 急救剂：回复最大的体力。
- 绿色药草：回复少量体力。
- 红色药草：无法单独使用，需要与绿色药草调和。
- 兰色药草：用以解毒。
- 绿色与绿色药草调和：回复较多的体力。
- 红色与绿色药草调和：回复最大体力。
- 绿色与兰色药草调和：即回复少量体力又解毒。
- 红色、绿色与兰色药草调和：解毒并且回复最大体力。(最强的回复道具)

(3) 在生化危机2中武器也是可以通过特殊道具改造的，从而得到威力更强的武器。其得到的方法将在以

后的攻略篇详述，改造方法与药草的调和方法相似。

(4) 继承前作中的设计，在本作中也有不可思议的“次元箱”。外表是一个硕大的铁皮箱子，可以存放暂时不用的道具，但是若到别处找到同样的箱子，打开后可以取到先前在别处放入的东西。游戏中携带道具的数量有限，绝对不可能把什么东西都带在身上，可以利用次元箱储存和运送道具。

3. 应注意的几个问题：

(1) 有时明明僵尸被全部击倒，过后再次进入却发现都“活”过来了，这是因为僵尸只是被击倒，并没有真正死亡。因此必须确认是否真的死去。上去踩两脚？当然不是。实际上证实其真正死亡的方法很简单：只要看见僵尸渗血，说明他已死去；如果他趴着不动，却没有渗血，那么还需要上去“补”上两枪。

(2) 在里关出现的“巨人”每次被打倒后都可以在其身上搜出作为战利品的弹药，因此玩家不要由于害怕而不敢碰他。

(3) 杀僵尸有一个技巧，即：打“爆”他的头。在打警察局地下走道的黄衣僵尸时，可以将霰弹枪向上举起，待他扑上来时间再扣动扳机，可以使其一枪毙命。

(4) 里关的 BOOS 刀枪不入，只有火箭筒能对付它。(和一代的设计一样) 对于它的攻击玩家不宜开枪还击，只要逃就可以了，等到一定时间自然会有神秘的黑衣人抛出火箭筒。因此在最后整理装备时应尽量多带回复药品，弹药和武器尽量少带。

(5) 第四生存者模式中弹药和回复道具稀少，敌人众多，要杀光敌人是不太可能的，最理智的做法是：杀掉挡路的敌人，使自己通过。当进入房间后如果咽喉要道被敌人挡住，却又“鞭长莫及”时，也只能干着急“没咒念”。这里向大家介绍一种方法：先将附近的敌人杀掉一两个，然后出去，再进入会发现虽然敌人的数目与出

门前相同，但是位置却发生了变化，原先挡路的敌人不见了。利用这方法可以节约不少弹药和体力。

游戏入门

1. 游戏主线的分布

本作以双 CD 的形式推出，男女主角的故事各占一张 CD，每个主人公都可分为“表关”和“里关”可细分为四段故事情节。分别是 LeonA，LeonB，ClaireA，ClaireB。

当用 Leon 开始游戏即称“表关”(LeonA)，爆机后，可以记录，然后用游戏所给的记录开始 Claire 的游戏情节即称为“里关”(ClaireB)，反之亦然。游戏场景虽然相同，但路线，宝物，故事却又完全不同。

2. 等级的评定





游戏结束后，还会按照游戏中：道具使用，爆机时间，记录次数等各因素给出一个等级评价：A～E 级（中文版最高等级为 S 级）。其评分标准如下：

每次游戏，玩者都有 300 分，在某种情况下会扣分，并在完成游戏后取得等级。

等级分数：

A(S)：270～300　　B(A)：265～200

C(B)：195 ～ 145　　D(C)：140 ～ 100

E(D)：95 ～ 0

(1)时间因素：在 2 小时：30 分内完成，不作扣分。每完成游戏延迟了 30 分钟或不足 30 分钟，将扣 10 分。

(2)记录因素:不用色带不扣分,每次使用将扣去5分。

(3)道具因素:

①不用急救剂(药草不算)不扣分,每次使用扣去10分。

②使用任何隐藏武器如火箭炮,重型机关枪将扣50分!!!唯在游戏剧情中取得的另当别论。

要取得A级(中文版为S级)的评价,就必须在游戏中缩短路程;尽量少用记录;不去用急救剂和使用特殊的重型武器。

3. 隐藏关出现条件

在Hard难度的游戏中(以两个"A"或S级级结束一整篇游戏,才会追加"Hard"难度),以四个A(或S级)记录完成游戏时,系统将自动追加"第四生存者"模式和"豆腐"模式。在"第四生存者"模式中,游戏主角将变为一名身着防化服的特工,其弹药、回复道具极少,想要硬杀出一条血路根本不可能,唯一的办法只有逃跑,其难度可见一斑。

以"豆腐"模式开始游戏,您会发现原来的防化特工变成了一块硕大无比的"豆腐"!?(我不得不佩服CAPCOM的策划人员的想象力,也许是为了缓和一下紧张的气氛吧。)"豆腐"的路线和剧情基本和"第四生存者"相同;但是,原来的手枪没有了,取而代之的是小刀!(没有手枪的日子真的好难熬啊!)作为补偿,豆腐的"血"很硬,十分经"咬"。如果您要证明实力就用它吧!

在打穿了"第四生存者"和"豆腐"后,系统将会自动追加一个"特殊战斗"模式,在此模式中要找到在研究所、警署、地下水道等多处的四枚炸弹,将研究所处的最终列车炸毁。最吸引人的是,在此模式中可以选用Claire的哥哥,前作的男主角－Chris. Redfield,而且此模式的难度并不算最高,值得去挑战一下。



为了一睹整个故事的全貌,把七个章节全部完成看来是十分必要的。如果您是个个"懒人"或是"菜鸟",那就需要动用"究极魔法"了,请看"作弊心得"分解……

作弊心得

1. 本游戏中弹药十分宝贵,尤其是"第四生存者"模式,没有弹药和道可具捡,初玩者过关的希望十分渺茫。这里笔者就将能使弹药无限的密技公布给大家:

进入物品菜单画面,「上」、「上」、「下」、「下」、「左」、「右」、「左」、「右」及「决定键」,便可以使弹药无限了。

2. 如果您和笔者一样,是位"狂派"玩家(疯狂修改)那么以下的内容定会让您"流鼻血"的。本游戏中所有物品占用四个字节的地址:第一位为物品代码,第二位为物品数量,第三位只有在修改占两格空间的道具时间才用到,至于第四位基本上都是"00"。

以下是所有道具的代码:(本表列出的代码均为十进制)

01 小刀

02 Claire 的手枪

03 Leon 的小手枪

04 改装后 Leon 的小手枪

05 麦林枪

06 改造后的麦林枪

07 霰弹枪

08 改造后的霰弹枪

09 榴弹枪

10 火炎弹榴弹枪

11 硫酸弹榴弹枪

12 弩箭枪

13 左轮手枪

14 电击枪(前半把)

15 轻机枪(前半把)

16 火炎枪(前半把)

17 火箭筒(前半把)

18 转轮机枪(前半把)

19 Chris 的手枪

20 子弹

21 霰弹

22 麦林弹

23 燃料

24 榴弹

25 火炎弹

26 硫酸弹

27 轻机枪子弹

28 电击枪子弹

29 弩箭

30 色带

31 小钥匙

32 手枪枪托

33 麦林枪枪托

34 霰弹枪枪托

35 急救剂

36 特殊炸弹

37 使榴弹变成硫酸弹的药品

38 绿色药草

39 红色药草

40 兰色药草

41 双绿色药草

42 红色和绿色药草

43 兰色和绿色药草

46 三色药草

47 打火机
48 铁丝
49 Sherry 的照片
50 转轮
51 红宝石
52 红色卡片钥匙
53 兰色卡片钥匙
54 蛇纹石
55 豹纹石
56 左半块豹纹石
57 右半块豹纹石
58 鹰纹石
59 主教插件
60 骑士插件
61 国王插件
62 城堡插件
63 武器库钥匙
64 雷管
65 炸药
66 组装好的炸弹
67 摇把
68 胶卷 A
69 胶卷 B
70 胶卷 C
71 独角兽纹章
72 金币
73 银币
74 金色齿轮
75 铁钩
76 主引信
77 保险管

78 G－Virus 血清

79 血清盒

80 底片

81 疫苗机体

82 G－Virus

83 Special 钥匙

84 连携性－S 插栓(兰色)

85 连携性－N 插栓(红色)

86 电线

87 Sherry 的照片

88 门卫室钥匙

89 黑桃钥匙

90 方块钥匙

91 红桃钥匙

92 梅花钥匙

93 重型机车钥匙

94 工厂钥匙

95 动力室钥匙

96 MO 碟

97 UMBRELLA 卡片钥匙

98 Mast 钥匙

99 最终列车站台钥匙

100 电击枪(后半把)

101 轻机枪(后半把)

102 火炎枪(后半把)

103 火箭筒(后半把)

104 转轮机枪(后半把)

应用实例：

比如找到了主角道具存放空间第一格数量的地址为 008AB154，则其道具类别代码的地址为 008AB153，这时只需填上想要的道具代码，即可得到此道具。

注意事项：当道具使用数量被修改为255时，游戏将自动将其设定为无限，这样玩家修改时只要修改一次，就可以“一劳永逸”了。另外，本游戏似乎对武器一类道具的要求特别苛刻，每个主角只能使用各自应拥有的武器，换句话说就是：Leon不能用Claire使用的武器，而Claire也不能使用Leon使用的武器。否则游戏将会因报错而自动退出。

3. 您如果想不玩男女主角的四篇游戏，而直接玩“第四生存者”模式、“豆腐”模式和“特殊战斗”模式，则可打开注册表编辑器(Regedit. exe)，按照以下的方法修改。

在左侧的列表内选择HKEY_LOCAL_MACHINE - > SOFTWARE - > CAPCOM - > RESIDENT EVIL2 - (中文版为BIOHAZARD2)> SPECIAL，将键值改为“9”然后退出注册表编辑器，进入游戏。在主菜单中选“Special Mode”(中文版为“特殊模式”)便可选择玩上述三种特殊的模式游戏。

如果找不到Special键，那么可以按照以下步骤操作：

在注册表编辑器左侧的列表内选取HKEY_LOCAL_MACHINE → SOFTWARE → CAPCOM → RESIDENT EVIL2 - (中文版为BIOHAZARD2)，这时将鼠标箭头移到右方列表中，再单击右键盘，选择“新增”→“DWORD值”，在文本框内键入special，再双击special键在“键值”框内输入“9”即可。之后退出注册表编辑器，并重新启动电脑，进入游戏就大工告成了。

出场人物

Umbrella Corporation

一家化学公司，为谋取暴利而秘密生产可怕的生化

武器。由于它的成员都是首屈一指的，所以“金钱引诱”成了 UMBRELLA 公司的“武器”。

Leon Kennedy

男主角，在警校他不是最聪明的学生，但是他却是最努力的，毕业时各科成绩都十分出众。不过有时候他的严肃，率直性格令人觉得和他的外表不太相称，对于工作，他是十分胜任的，而其幽默感绝对会令人更希望与他亲近。在本作中，他是首次上班的警员。不过首次的任务可比任何警员的都危险！

Claire Redfield

Claire 为 S. T. A. R. S 成员 Chris 的妹妹，可算是一个细心的现代女性。她的智慧及乐观性格令她对身边一切都感兴趣。其实在少女时代，她倒是一个十分吸引别人及具有传统思想的女性。而与小孩子相处更是她的拿手好戏。她被形容为一个具野性，主观及充满自信的女子。对于新事物，她求知欲十分强。在本作中，她只是为了找哥哥而来对于满城都是僵尸但没有手枪的她来说，真是步步惊心。在游戏初期结识 Leon 也许是她的运气！

Ada Wong

她是一个 26 岁的美籍华人，梦想能早点结婚。将她形容为专业，智慧及技能的女性绝不过份。不过她也会因本身性格而看不起比自己能力差的人，从她的声音也可以感受到这颗冷傲的心。在今次的冒险，她看来是为了其失踪半年的男友 John(前作中一直未露面的研究员)而来，但她对于 UMBRELLA 的新制品 G VIRUS 似乎有异常的兴趣。

Sherry Birkin

她只是一名12岁的小女孩。由于父亲为UMBRELLA公司的成员William Birkin，所以她似乎对公司建筑物绝不陌生。不过她的孤独性格，使她不爱与别人交往。

John

Ada Wong的男友，任职UMBRELLA公司的研究员。前作中曾成功制造一T VIRUS的生化武器，不过有些病毒并非他所制造。

William Birkin

另一位UMBRELLA研究员，在研究期间发明了更强的生化武器G VIRUS不过UMBRELLA为了G VIRUS而不惜派遣特种部队把他杀死，但William在临死前为自己注射了G VIRUS。新的Boss"G"因而出现！！

Ben

一名研究UMBRELLA内幕的记者，对于Ada Wong及Leon的一连串询问似乎不太合作。

Anette Birkin

Willam的妻子，同Willam一样都是UMBRELLA的研究员。对女儿Sherry充满了母爱，希望女儿Sherry能逃里浣熊镇。她对UMBRELLA的做法十分愤怒，她得知Ada是为夺取G VIRUS而被派来的的间谍就将其杀死，从而导致了一出悲剧的上演......

局长

浣熊镇的警察局局长，患有精神病，是他杀害了镇长的女儿。曾经被UMBRELLA收买，将全镇的武器分散

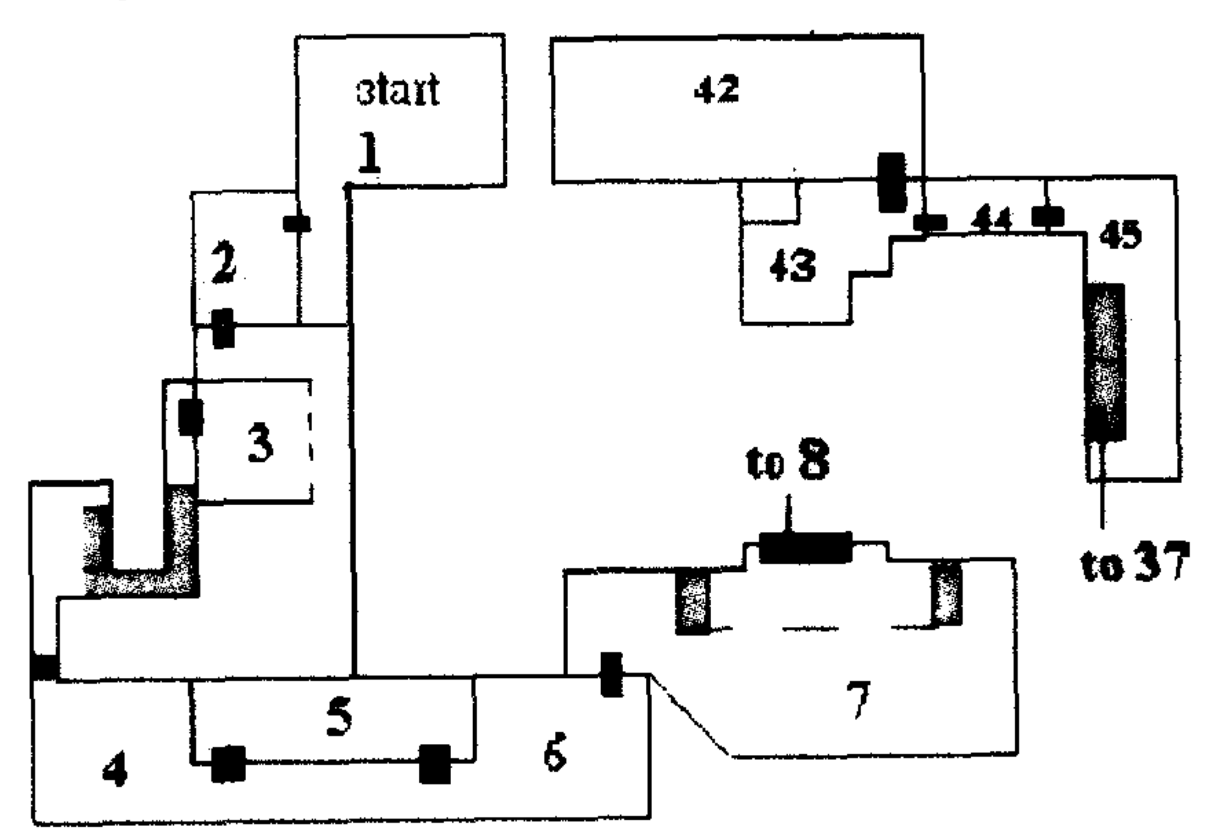
于各处，导致强敌来临时全镇的警察无力抵抗，不过他的结局就……

游戏地图

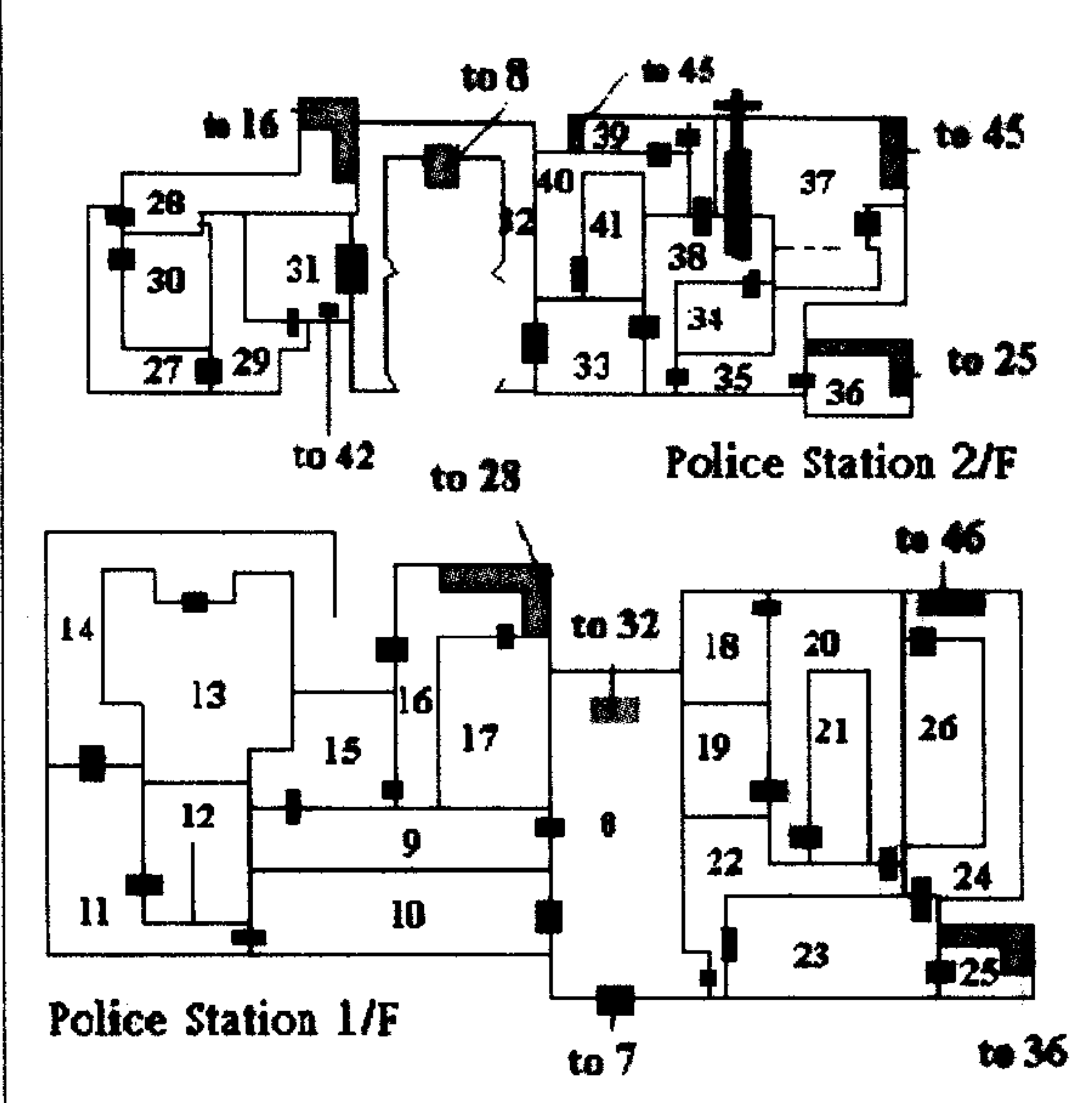
樓梯或電梯

門口

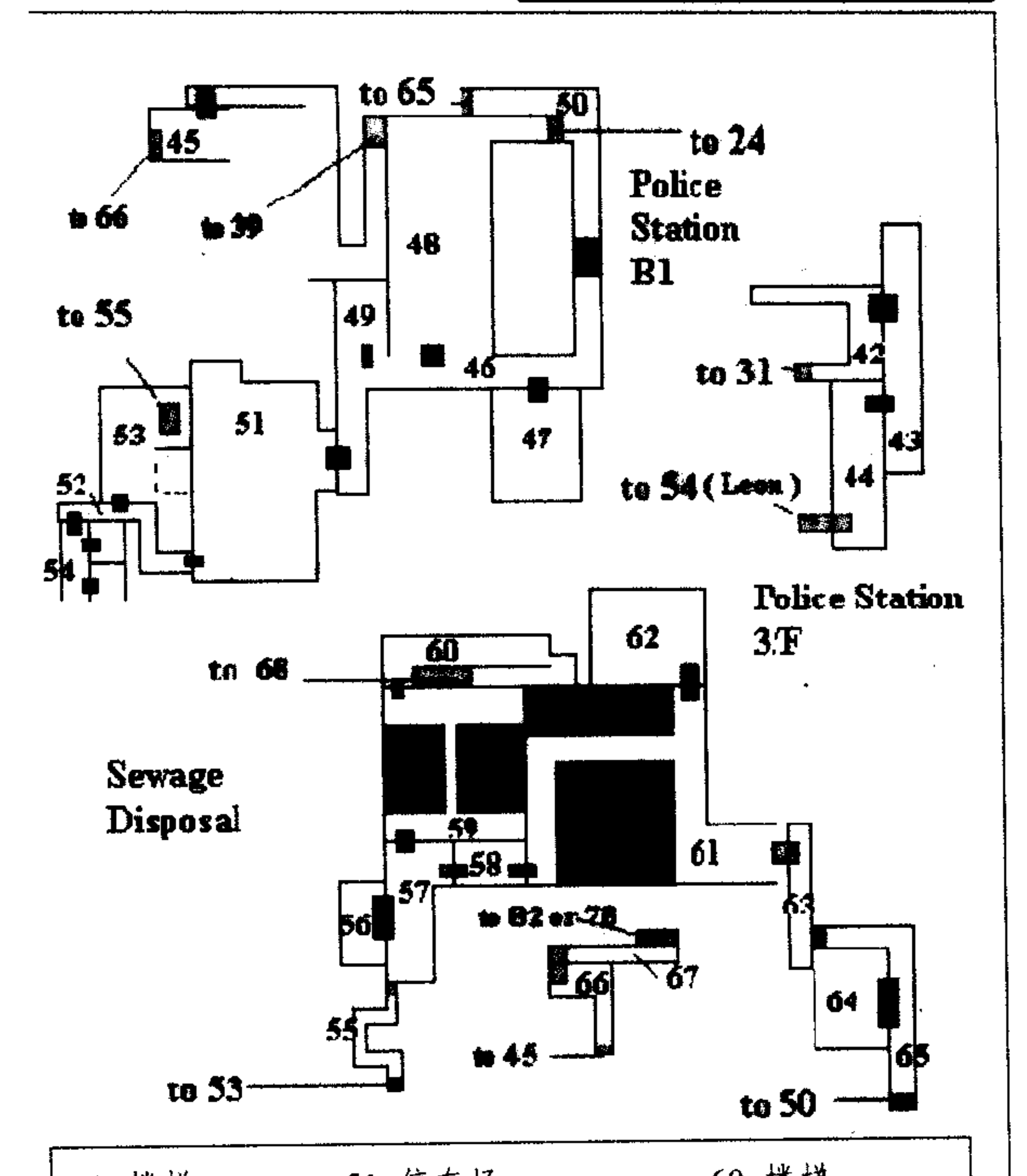
City Area



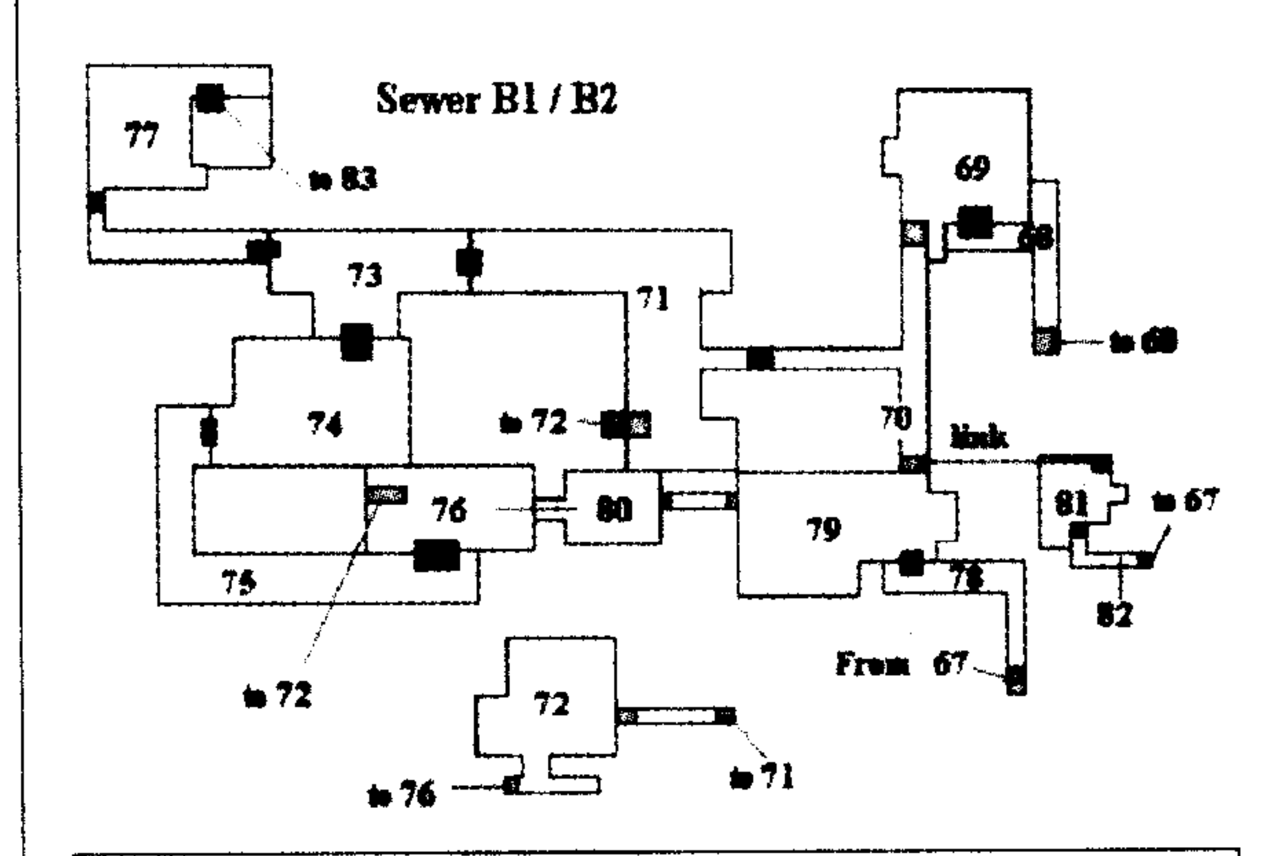
1:起始点	5:公共汽车	43:门卫室所在地
2:武器店	6:警察局门口	44:警察局电力室
3:篮球场	7:庭院	45:庭院
4:露天餐厅	42:里关起始点	



8:大厅	19:监视室	31:图书室
9:办公室	20:通道	32:走道
10:询问室	21:小会议室	33:会客室
11:走道	22:通道	34:藏画室
12:资料室	23:办公室	35:通道
13:会议室	24:通道	36:楼梯
14:走道	25:天井	37:直升飞机平台
15:档案室	26:更衣室	38:走道
16:楼梯口的通道	27:通道	39:局长办公室
17:写真室	28:通道	40:标本陈列室
18:审讯室	30:STARS 办公室	41:标本陈列室内室



42:楼梯	51:停车场	60:楼梯
43:走道	52:通道	61:走道
44:机械室	53:狗房	62:水池
45:地窖	54:监狱	63:通道
46:通道	55:水道	64:储藏室
47:停尸房	56:有次元箱储藏室	65:通道
48:动力室	57:通道	66:通道
49:武器库	58:小房间	67:地下水道
50:通道	59:铁桥	



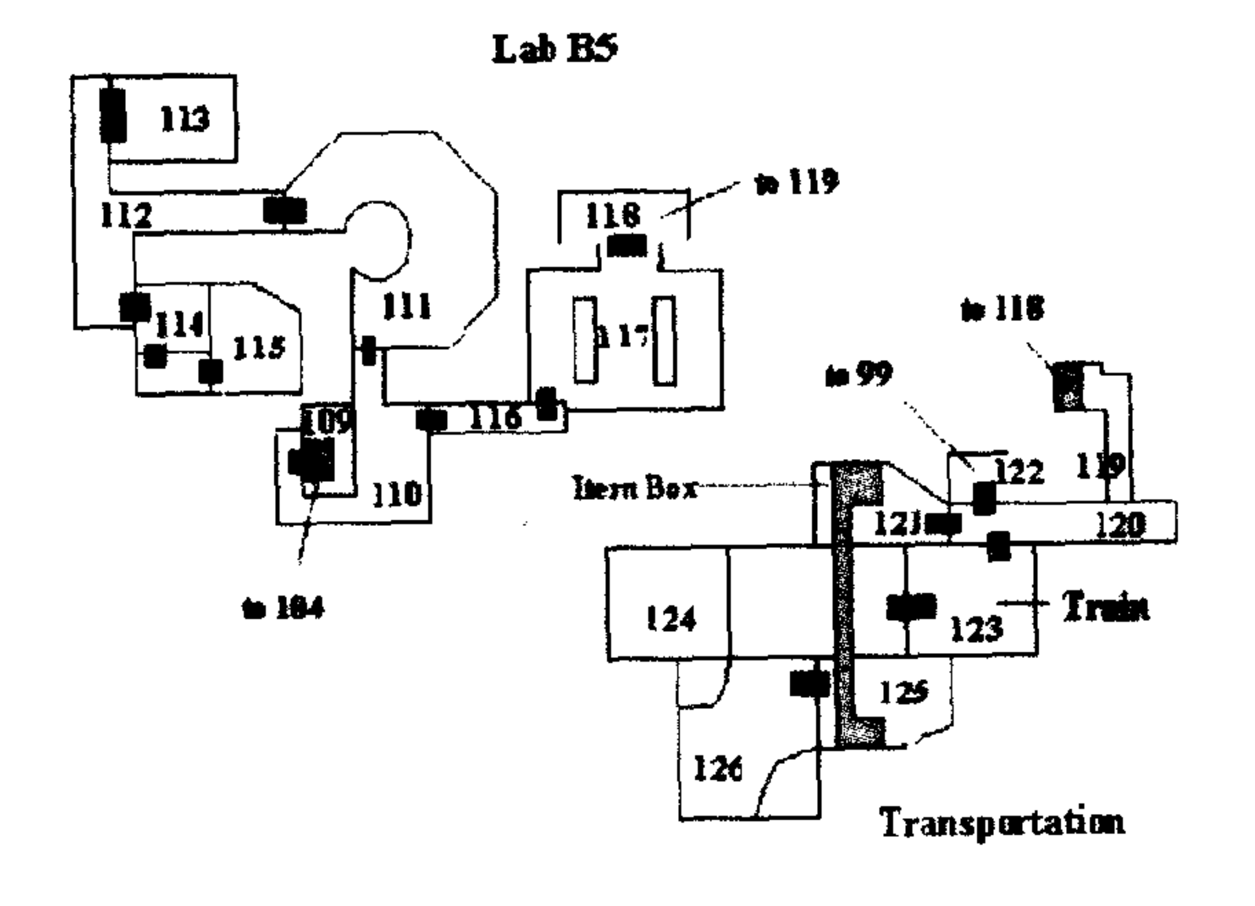
68:通道	73:地下水道	78:地下水道
69:控制室	74:通道	79:药品仓库
70:通道	75:走廊	80:垃圾堆放处
71:地下水道	76:垃圾处理场	81:休息室
72:值班室	77:缆车站台	82:通道

Vacant Factor B1

Vacant Factor 1F

Lab B1, 2 ,3

83:缆车	93:电梯	103:空房间
84:缆车站台	94:动力室外间	104:楼梯
85:通道	95:总动力室	105:培养室
86:通道	96:动力室内间	106:冷藏库
87:工人休息室	97:机车升降平台	107:通道
88:机车库房	98:门卫室	108:医疗室
89:重型机车	99:电梯	109:通道
90:机车控制室	100:动力中心	110:通道
91:机车升降平台	101:通道	
92:通道	102:生物实验室	



111:监视室	117:通路	123:列车车厢
112:通道	118:电梯	124:列车后列
113:电脑控制室	119:电梯通道	125:站台
114:研究室	120: 列车站台	126:最终战场
115:研究室内间	121: 站台	
116:通道	122: 电梯	

游戏攻略

UMBRELLA 是一家药物公司，专门研究和生产各种生化武器以牟取暴利。在上一作中制造出可以令生物变异的生化武器——T VIRUS。由于病毒泄漏导致整个研究所里的生物(包括人)发生变异。

在一系列的变异生物杀人事件后，警方派出了调查小组——S. T. A. R. S 行动队。此次行动中 Jill、Chris、Parry 等成员终于消灭了最终生物兵器，捣毁了位于浣熊森林的研究所。然而，在浣熊镇旁的工厂研究员 Willam 又制造出比 T VIRUS 更厉害的生物武器——G VIRUS，并一心想以此作为筹码，登上 UMBRELLA 高层的宝座。

但是，颇费心机的 Willam 并没有想到 UMBRELLA 为了夺取 G VIRUS 竟会派出特工，来杀自己。在毫无防备的情况下 Willam 被子弹击中倒地。临死前，一个可怕的念头闪过 Willam 的脑子，他为自己注射了 G VIRUS。病毒使其迅速变异成一头怪兽。然后，他用复仇的利爪干掉了前来抢夺 G VIRUS 的特工，剩余的病毒经老鼠、蟑螂等害虫于地下水道传播到浣熊镇……

由于各自的原因，本故事的主角 Leon 和 Claire 来到了浣熊镇……

Leon (表关)攻略流程

首次上班的 Leon，驾着吉普车前往浣熊镇。刚进入浣熊镇，就发觉有点异常，有一个妇人趴在路当中。突然，四周出现不少僵尸来围攻他，就连趴着的妇人也是僵尸！！在边走边战之际，偶然救了被僵尸追着的 Claire。好不容易逃到一辆警车上，当双方互相介绍后，

Claire 在车内的抽屉内发现了一把手枪。突然,从后坐爬出一名僵尸，经过一阵慌乱后，车撞在了路边的电线杆上,那具僵尸也被抛出车外。刚想松一口气,一辆僵尸驾驶的油罐车向他们俩冲了过来，Leon 与 Claire 分别跳车逃生后，发现两人被燃着熊熊大火的油罐车阻挡着，两人约定在警察局会面,游戏就此开始。



1. **恶梦的开始**

游戏开始时 Leon 在起始点 (1)，面对四面八方的僵尸,应立即逃离现场。

进入武器店(2),Leon 遇到店主,但受惊吓的店主用枪指着 Leon。经过解释后,与店主消除了误会。店主锁上门告诉 Leon 一些消息,这时 Leon 可以自由走动,在柜台上和橱窗两处找到子弹，又在柜台上发现一份报纸。当要从后门离开的时候，几具僵尸打碎玻璃橱窗扑向店主... 如果将僵尸全数击毙后，就可以从店主的尸体上得到霰弹枪。



Leon 经后门到达篮球场(3)旁边的胡同,先隔着铁丝网开枪干掉两具僵尸,然后在胡同尽头的货车上找到子弹。往回走时,僵尸已经将铁丝网撞开向 Leon 扑来,将其击毙后,进入铁丝网后的门。途中可在背后的垃圾箱内找到子弹,爬上垃圾箱,利用地形之利,站在垃圾箱上用小刀刺杀僵尸(由于地形的缘故,只要稍微靠后,僵尸就扑不上来了,只有挨刀的份)。穿过铁门到达露天餐厅(4),发现有一群僵尸在啃躺在地上的尸体,为了节约子弹最好先不要招惹他们。走上巴士后门(5)。在最后一排座位上可发现子弹,巴士上有两个女僵尸在地上爬,须小心处置。干掉她俩后,从前门下巴士,来到警察局门口(6),又是一大群僵尸!!!这时不用怕,Leon 可以用霰弹枪对付他们。径直朝前走通过底下通道绕到警察局(8)。(当然也可以从前边的庭院进入,但是会遇到两个僵尸)



先进入办公室(9),Leon 会遇到一名受伤的黑人警员。从他口中,Leon 不但得知两个月前的生化危机事件(即上集故事),还可得到"卡片钥匙"。之后,他会请求 Leon 去救其他人,Leon 不忍心抛下他不管,不愿离去;可是那警员却用手枪逼迫 Leon 离开。面对枪口 Leon 只得离开,刚出门,门就被反锁了。

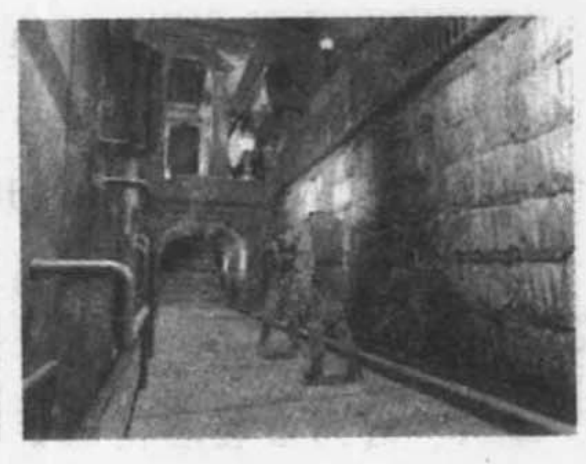
在大堂(8)的电脑使用"卡片钥匙"后可开启通往询问室(10)和通道(22)的门。先到询问室(10),Leon 在沙发上得到"署内回览",得知保险箱的密码为"2236"。继续往前走,刚一进门,就听见有"滴答"声,在拐弯处发现

一具没有头的尸体,从它身上可得到子弹。继续向前走,在走道(11)的天花板上遇到一只人形怪物,其舌头极长,还有利爪,Leon应该立即向前冲,逃出它的攻击范围,然后再转身开枪还击。因为一旦停顿的话,它会跳起来用利爪砍掉Leon的脑袋。干掉它后,可在门口边发现药草(用以疗伤)。



继续向前走进入会议室(13),在门左侧的搁板上找到"作战报告1"。Leon进入内室,到达屋中的火炉前使用自己的打火机,点燃壁炉,其上方的图画会被烧出一个窟窿,从中掉出一块"红宝石",在内室尽头的角落里可找到子弹。





走出会议室,继续沿通道前进,来到通道(16)。刚推开门就有数个僵尸向Leon围攻过来,可利用狭长的地形,远距离击毙他们。肃清敌人后Leon先到达写真室(17),在门口有两棵药草,可以用菜单中的Combn命令将其组合后带在身上。进屋后可以在柜子内找到子弹,桌子上有一份"作战报告2"和色带。取完色带后可以调查打字机进行记录。在门的左侧是一个大铁柜,要用"Special钥匙"打开,(在前面从起始点到警察局的流程

中如不取任何道具和武器，到达警察局，将在地下走廊内遇到一个黄衣僵尸，将其打死后调查尸体可以得到此钥匙。但是，其速度奇快而且“血”颇硬，还是得到霰弹枪后再把他干掉吧。)墙角是一个次元箱，打字机可作Save用，但先要预备“色带”，由于色带有限，所以玩者不宜频繁记录!!



经通道(16)的楼梯，到达二楼通道(28)，会见到三个神像，中间的那一个手里握着另一块红宝石。在三个神像的左右两侧的地上有两块方形的地板特别干净，显然有人将左右两个神像从这里移开过。那么，就将其移回去吧！把银色的神像向左推，紫铜色的神像向右推，中间神像就会自动松手，另一块“红宝石”便会掉下来。

进入走道(27)会遇到几个僵尸，掏枪解决后进入S. T. A. R. S的办公室(30)。在此处Leon可“搜刮”到不少道具：进门后在右侧的铁柜内找到第二把霰弹枪；向后转，在医药箱内找到急救剂；在正对大门的办公桌上找到“Chris的日记”及标有“独角兽”形的纹章。当要出门时女主角Claire会进来，Leon希望大家能尽快找出生还者及离开此地，并把她哥哥Chris的日记给她。然后离开，而Claire却独自留在屋中。

因没有钥匙，Leon可经原路回到大堂(8)。大堂中有一石像，当Leon把刚取到的“纹章”放进去时，会从石像手中的瓶子掉下标有“黑桃”的钥匙。



有了钥匙，Leon 可进入资料室（12），在复印机旁的铁架上放着“巡逻报告”；在右手的柜子上找到色带；在拐角处有一个梯子，把它推到顶部的书橱前。爬上梯子，在书橱顶上取得“摇柄”。再次进入二楼（Leon 进入刚才未进入过的门），来到走道（29）。刚进门就会遇到一大群僵尸，如法炮制干掉僵尸，可以在走廊尽头安放清洁用品的橱里可找到子弹。进入图书馆（31），Leon 先上楼梯到（41），走到走廊的尽头，Leon 因地板断裂而掉到书架的内侧。在墙上有一块浮雕图案，记住上面四根柱子的位置，它们对应图书馆四个书架的位置，之后开启电掣便可从旁边的缺口处出来。将左面的两个书架向右移动，那块浮雕会往下翻，露出一个小暗室，里面可以得到“主教插件”，在门口的桌子上放着红色的药草，可以好好利用。之后，可离开图书馆到走道（32）。



在走道上会有四个僵尸，只要小心应付可以轻易

搞定。另外，走道(32)的中央有电动楼梯，按动开关后可放下通往1F的扶梯。继续前进，到达会客室(33)。Leon可以在沙发上找到小钥匙（用以开启图书馆门口写字台的抽屉，得到改造手枪的连发枪托，或是打开房间(10)角落写字台的抽屉，得到子弹)；在打字机前发现“局长秘书的日记”和色带。出门就遇到两具僵尸，先逃走，拉开距离后再开枪还击。由于着火房间(34)暂时无法进入，只得改道到通道(35)。经过通道(35)的时候地上有一具尸体，调查后可以得到子弹。另外，不要理会乌鸦的围攻只管冲，一味地打乌鸦只能浪费子弹。到达二楼的停机坪(37)，看见一着火的直升机，得想办法扑灭这里的大火才能进入藏画室(34)。

经平台中的长梯来到庭院(45)，会遇到多具僵尸，幸好他们各自的位置离开较远，动作很慢，可以避开(干掉他们也很容易，但是此地只来一次不必浪费子弹)。Leon可在电力室(44)的写字台上找到色带，写字台右侧找到“转轮”。按原路绕过愚蠢的僵尸，再次上到直升机平台(37)，进入铁丝隔栏，在阀门前使用“转轮”开动阀门，直升机的火会被水塔内的水所浇灭，这时可以在飞机的头部找到子弹(冒烟处)。



Leon现在可以按原路返回通道(38)。带着两块宝石来到藏画室（34），把两颗红宝石放在两旁的石像胸口上，中间的石像胸口上的门便会开启，Leon可取到“国王插件”；并于左侧的木箱内找到标有“方块”图形的钥匙，

在放油画的大坛子内有色带。“搜刮”完毕后就可以离开了。

Leon经楼梯(36)回到一楼(25)(一路上有三棵绿色药草,揣兜里吧!)。刚一进门就发现地上有一具尸体,调查后可以得到子弹。再向里走是办公室(23),里面有数具僵尸,值得注意的是地上爬着的那个是活的,不要“采地雷”,其他的倒还好对付。肃清残敌后可以到办公室的内间,用以前得到的密码“2236”打开保险柜,得到霰弹和“警察局地图”;在内室办公桌后面藏着药草,千万不要漏掉。拿到宝物后便可以离开此处,只是在出门前准备一下装备(最好是带有霰弹枪),回复一下体力,出门就会有一场硬仗。

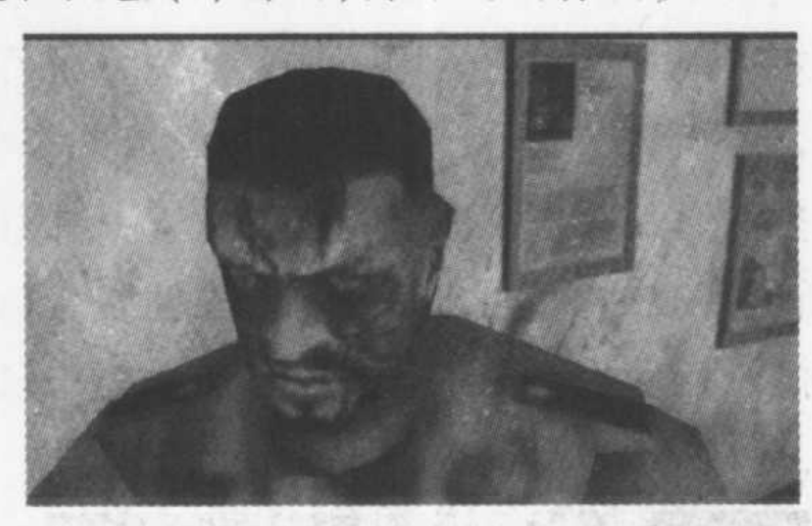
一出门便是走道(22)。不用我说,这里简直是僵尸大会串,如果有霰弹枪千万不要吝啬。搞定后可以在走道的转弯处找到一棵绿色药草。回复体力后便可以进入走道(20),走道很窄,呈“U”字形,其中还有几个僵尸,拉开距离干掉他们。在房间(21)门口放着一棵红色的药草,取走后就可以进入监视室(19)。在监视室的桌子上放着另一把开抽屉的小钥匙,可以取走前面未取走的子弹或枪托,之后离开,到隔壁的审讯室(18)。



审讯室内有一个长方桌,上面有一瓶急救剂和一捆电线,在走道(14)、(24)的电掣上使用电线,可令窗户上的防护板放下,使得以后僵尸无法从此进入。其实,

不用也没关系，因为这两处以后不会再去了。而在审讯室的书架上可以找到“城堡插件”。刚要出门玻璃突然碎裂，从后面跳出一头舔食兽，不必理会它，只管逃出就是。

Leon 再次走到大厅 1 楼，在写真室内整装后进入档案室(15)。刚进入就受到僵尸警察的围攻，绕开是不太可能了，最好用霰弹枪轰死他们。屠杀后绕到档案柜后边，在柜子的抽屉里得到“胶卷 1”。离开此地进入办公室(9)，门口有一棵绿色的药草。再朝里走会在办公室房内目睹曾给予电子卡的黑人警员变异成僵尸的场面！不要迟疑掏枪干掉他。在办公桌上可以得到标有“红桃”的钥匙。来到先前那个警员给 Leon 卡片钥匙的地方，在桌上得到“Leon 的调入通知”、更衣柜中得到子弹，而后就可以打开通往大堂(8)的门，离开这间房间。

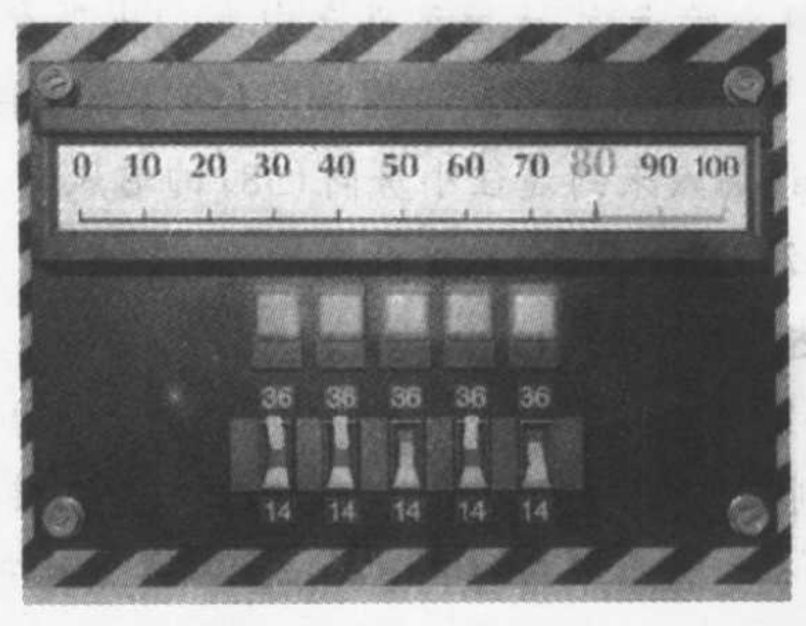


到询问室(9)放掉一点“零碎”后(除了武器、子弹和刚得到的钥匙外，不要带其它任何东西，可在走道(24)内得到药草，离下一个“次元箱”颇有一段距离，轻装前进才是上策。)，去通道(24)，到走道尽头，顺楼梯前往地下通道(46)。

2. 可怕的地下室

在地下通道(46)中有数条变异的杀人犬，利用狭长地形，可拉开距离开枪毙之。来到动力室(48)，靠门口的角落里放着一棵药草，继续朝里走，在铁架上找到一份“地下室地图”，调查一旁动力柜上的开关，使动力供应停在 80(上、上、下、上、下)，隔壁武器库门口的指示灯会由

红色变为绿色，但是暂时还无法进入。



通道（50）里有一棵红色药草，而在尽头有一个竖井，可以直通通道（65），到达有打字机和次元箱的储藏室(64)；但是，在通道(50)会遇到2条杀人犬，路上也得不到其他宝物，所以没有必要浪费时间。





来到停车场（51），刚走几步，不知道谁在一旁放冷枪。原来是一名漂亮的小姐，经过一番解释和自我介绍后得知：她名叫Ada，是来找失去联系的男朋友John的。现在出路被一辆货车堵住了，两人协力把它推开(在车子的正后方有一棵药草)，随后来到走道(52)。在监狱(54)门口的桌子上得到子弹。

进入监狱（54），当走到里间时会遇到一名叫Ben的记者，他没有提供什么情报，只因外面太危险而把自己锁在监狱里，告知从“狗房”(53)的秘道可以离开。Leon让他也离开，他却宁死不从，只得放弃。这时Ada会离去，在临走时别忘记取走监狱尽头架子上的“铁钩”。

到“狗房”(53)，隔着栅栏将里面的杀人犬击毙，然后用“铁钩”打开角落里的翻盖，进入地下水道(55)。水

道内有两只巨型蜘蛛，不必跟它们缠斗，逃过去就行了。(蜘蛛会喷毒物,太磨蹭必会中毒。)出下水道就是走道(57),可以先进入有铁桥的房间(59),然后再出来,又遇到Ada,两人来到通往小房间(58)的通风口,用“叠罗汉”的方法进入。

到达小房间(58),可以操纵Ada的行动。避开杀人犬,快速穿过通道(61)来到有水池的房间(62)。在墙上可以找到“地下水道”地图,可经电掣旁的楼梯走到水池里,玩者须把三个木箱推至尽头,呈“一”字排开(推木箱时先要爬过木箱,将中间的那一个推正)。再回来开动电掣,令水上升便可经木箱搭的浮桥走到对面,得到标有“草花”的钥匙。





Ada回到小房间(58),把钥匙抛给Leon便会离去。Leon应先到储藏室(64)整理装备和记录(记住:多放掉一点东西并把摇柄带上);然后经原路返回警察局。中途经过走道(46)会遇到舔食兽,干掉后进入停尸房(47),并在角落的箱子里取得红色的“卡片钥匙”;正要离开时,地上的僵尸全部复活了,用霰弹枪把他们轰死后立即逃出。使用此卡可进入武器库(49),在铁架上取得不少弹药,而更衣柜里有两种宝物:“轻机枪”及“侧包”。后者可令Leon所携带的道具加至10件。(如果不取,可以留给Claire用,由于Claire的里关比较难打,所以笔者建议玩家先不要取。)

3. 不可思议的三楼

回到警察局,Leon先进入更衣室(26),在更衣柜中得到子弹;到内间在床上得到一份文件;在床头柜上取

得最强力的枪械——“麦林枪”。

来到达小会议室（21），会见到墙上有一幅画，其上面嵌着金齿轮。Leon把房间角落的火炉燃点着，顺：中、右、左的顺序序调查女石像气灯，（图画中的Queen，King，Jack分别和和石像灯上标的11、12、13相对应。）便可使画像中的齿轮落下，取得金齿轮及桌上的胶卷（取得的胶卷2可到写真室（17）的暗房内，将胶卷1、2冲洗，取得相片A和B）。



经大堂（8）上的电动扶梯，到达走道（32）；在此会遇到一只舔食兽，逃开就可以了。进入图书馆（31）（这时僵尸会从没有放下防护板的窗口进入走道。）上楼梯（42）后，通过走道（43）到达机械室（44）。在墙上有洞的地方使用“摇柄”放下楼梯；上楼后发现有一台机械，上面正缺一个齿轮，原来齿轮就是传动装置。把它装上后按动红色的开关按钮，使机械运转，墙上的暗门会打开，可取得“骑士插件”；同时，Leon可经暗门下的隧道滑行至地下通道（52）。

同时，不愿离开监狱（54）的Ben，正被一恐怖怪物G袭击！！Leon来到时怪物已经离开，刚上前说几句话Ben的身体裂开，从里面钻出一只怪物的幼虫，并立即逃遁。这时Ada出现并给予一份“给警察局长的信”的复印件。之后，Leon决定经下水道离开，于是向有铁桥的房间（59）进发。

到达房间（59）前，Leon可以先到隔壁的储藏室（56）整理装备（带上强力武器和四个插件）。进入房间（59）会

遇到先前逃走的幼虫，它会蜕变成一只体形巨大的怪兽，并且吐出两只小虫，用强力武器攻击它，不必理会那两条小虫。干掉怪物后先逃出，再次进入后小虫也会消失。在铁门旁墙上的棋盘上插入四个“插件”，通往楼梯(60)的门会打开，由此就可以逃出恐怖的警察局。



经走道(68)到达控制室(69)。在此地有不少宝物，可要好好“搜刮”一番。在角落的柜子里有弹药，在电梯对面的衣柜内有急救剂，将电梯旁的大橱推开会出现通往储藏室的密道，顺楼梯下来用打火机点燃墙上的两盏油灯，可分别在铁架和油筒上找到麦林弹和霰弹。整装后(带上转轮)可以乘电梯离开。



4. 白衣女子

来到通道(70)时，Leon 和 Ada 会被一名身着白衣的女子袭击。为救 Ada，Leon 奋勇扑救，却不幸中弹而昏迷。为了探求究竟 Ada 也顾不得 Leon，直追上去。在下水道(71)的门口墙上得到地下水道的地图并在地上发现两棵兰色药草(浪费空间，不必去拿)。

来到下水道(71)向左转,在尽头处的尸体身上找到一枚“银币”,然后从通风道进入值班室(72)。在此地会遇到那白衣女子,她用枪指着 Ada,并说出了小镇变异的真相:她名叫 Anette Birkin,是 William 的妻子。夫妇俩都是 UMBRELLA 的研究员。其丈夫制成了比 T Virus 更厉害的最新生化武器 G Virus。一心想利用它作为筹码,爬上 UMBRELLA 高层,但是 UMBRELLA 为了夺取 G Virus 竟然派杀手想干掉 William。在临死前愤怒的 Willam 将自己的研究成果 G Virus 注射在自己身上。可怕的事件放生了:临死的 Willam 开始变异成怪物,很快前来的特工都死于他复仇的利爪之下。散落在地上的 G Virus 通过老鼠和蟑螂传入临近的浣熊镇。说完,Ada 奋力与 Anette 抢夺手枪,抢夺中 Anette 被推出阳台栏杆,摔了下去。Ada 想看看 Anette 的情况,顺楼梯下到(76)时,竟……





醒来的 Leon 发现 Ada 已经不在,便展开搜索行动。这时,通风口的风扇已经被打开了,Leon 不能像 Ada 般爬上通风道。在通道(71)的尽头有几具身着防化制服的尸体,在其具上搜取“银币”。Leon 绕道经地下水道(73)到达水道(74)。另外,在水道(71)和(73)中各有两只巨蛛,不必纠缠快速穿过即可。如果中毒,在通道(74)门口有一大盆兰色药草可以解毒,发觉没路可走,可在墙上的开关处使用“转轮”,令铁桥放下。通过铁桥后再次使用“转轮”将铁桥升起。在打字机旁边可以得到霰弹;在地上得到绿色药草。

走廊(75)呈“J”字形,在转弯靠墙处可见到一只气瓶,上面闪着绿灯,现在不必理会,待会儿会有用。来到

垃圾处理场(76)的门口，看见Ada不断向水里射击。突然，一条巨大的鳄鱼从水里冲了出来并攻击Leon！Leon要立刻回到刚才的气瓶处，此时灯已经变成红色，按动开关放下气瓶，这时鳄鱼已经杀到，等到它刁起气瓶时，开枪引爆气瓶，鳄鱼的大嘴立即被炸成两半（如果不用气瓶，而直接开枪攻击，也可以击退鳄鱼。只是这样做太不划算了）。



战胜后回到垃圾处理场（76）找回Ada。待Ada替Leon包扎完毕后，可回到值班室(72)，在拐角处取得死者身上的“金币”及“下水道管理人日记”。然后利用转轮，关闭风扇再经通风道回到下水道(71)。

来到下水道(73)尽头(途中除了蜘蛛外，躺着的尸体还会变成僵尸！！！不过，只要大胆向前冲，就能避开。如果在途中多有停留，玩家会遇到很大的麻烦)，会发现通道(77)的被瀑布阻挡着，但只要在门前的机器上插入那两枚“硬币”便可关闭瀑布的水源。



来到缆车站台(77)会发现一缆车，先得将车右侧的开关打开，便可乘缆车离开。不过在半路此车突遭另一

怪物袭击，Leon 需向那怪物的爪子开枪，赶走它后可到达通道(84)。Leon 会在一旁见到一"信号装置"使用打火机燃点起来可发现身旁有一"武器库钥匙"(不打信号弹也能找到此钥匙)。

经过进入通道(85)，先向左侧转，干掉僵尸后在通道尽头可取得改造霰弹枪的枪托。来到通道(86)后向右走，可以在尽头得到药草(得到枪托后不要先急着改装；通道(85)，(86)的地形狭长不宜躲避，遇到的僵尸可先利用霰弹枪内剩余的子弹打死，然后再改装。这样枪堂内的子弹变成 7 发了)。

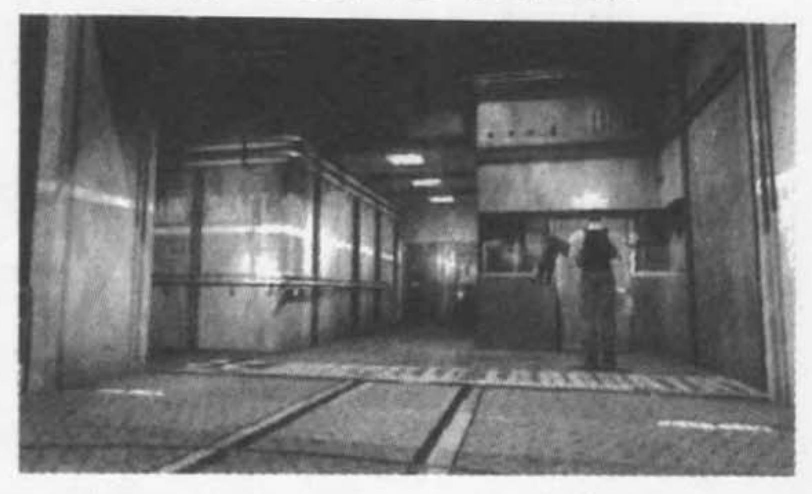
房间(87)是工人休息室，在玻璃柜子里可得到急救剂，从桌子上得到霰弹和麦林弹；打字机边得到色带。整装后(要带上回复道具和强力武器，尽量多带)。到达机车库房(88)，在左边墙角下找到子弹，从墙上得到"研究所"地图。走进平台上的重型机车(89)驾驶室内，可在门上找到"启动钥匙"。走出车门将钥匙插在一旁的开关掣并回到车内，可令装载重型机车的的升降机降下。



5. UMBRELLA 研究所

在下降途中突受刚才在缆车内的怪物 G 的袭击，Ada 受了重伤。Leon 拿起武器走出车外，便可和它决胜负！！(不要蛮干，要拉开距离，与其游斗。)经过一番苦战后再次进入车内。这时已降到"UMBRELLA 研究所"，Leon 把 Ada 放置于门卫室(98)的床上，在这儿有许多道具可以拿，不

能错过哦(因为在研究所出现的敌人都较强,而霰弹弹药充足,所以出门前请一定要带上霰弹枪)!



将 Ada 安置好后, Leon 来到动力中心 (100), 会发现有两条路,应先向东侧走,到达冷冻室(106)。在架子上有一瓶急救剂,并在角落里发现一"保险管外壳",再使用旁边的机械臂,将"保险管"装入"保险管外壳"中,得到动力中心的"主引信"。回到动力中心(100)的中央主机旁,装入"主引信"后可使研究所的动力得以恢复。

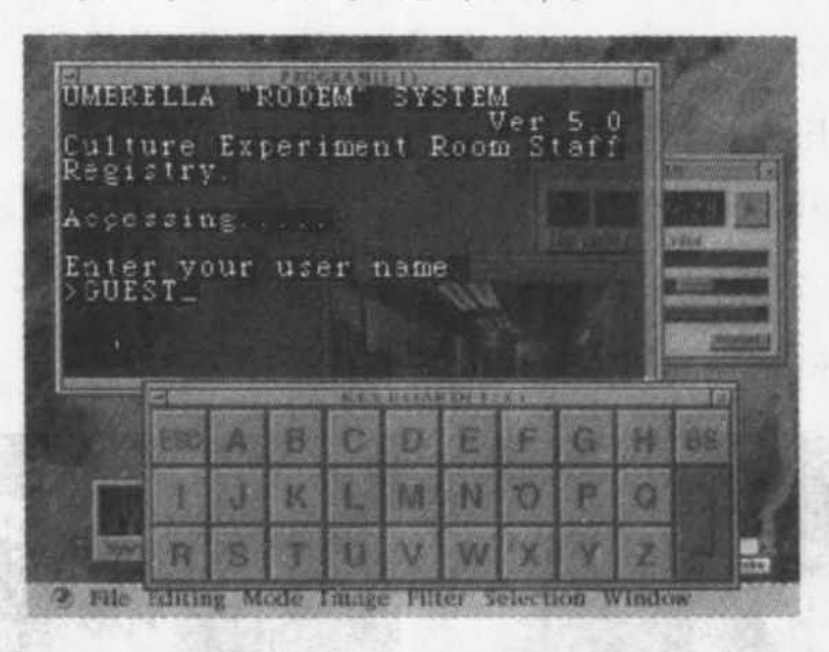
到西侧走廊的尽头的生物实验室 (102), 在门旁边的柜子中可以得到"火焰喷射器", 在椅子上发现"用者手册"。用"火焰喷射器"烧毁通风口处的藤条(也可以用打火机点燃地上的汽油), 就可以通过通风口到达隔壁的空房间 (103)。刚从通风口下来就遭到两只舔食兽的攻击, 举枪击毙它们后可以在靠墙的柜子里得到两盒霰弹,再可以打开先前反锁的门。



经通道(101)由阳台的梯子(104)下到通道(109)。(途中会遇到食人植物,会喷出毒物,需拉开距离小心应付),在通道(110)会遇到数只舔食兽,需用霰弹枪或麦林枪贴身近战(远了的话,一方面会打不到敌人,另一方面

舔食兽会跳起，一爪砍掉 Leon 的脑袋)，只要杀死它们，就能在转弯处的地上得到许多绿色药草。来到监视室(111)，调查监视电脑可以得到地图，在通往通道(112)的门口有次元箱和打字机，可以在这儿整装(带上武器库钥匙、和小刀)。通过通道(112)进入研究室(114)。在壁橱(亮着灯的那一扇)使用钥匙，从中找到麦林枪的"加强枪管"(枪堂内剩余的子弹不可以浪费哦!)。进入(115)，打死门口的僵尸，进到内间，绕开屋里不挡路的僵尸，在桌上取得印有"UMBRELLA"字样的卡片钥匙。

出门后捡起地上红色药草，来到电脑控制室(113)。房间内有一巨型飞蛾，动作不快，很容易干掉。用小刀干掉电脑键盘上的幼虫，然后可以输入密码。密码就印在生物实验室(102)的"用户手册"中，为"Guest"(当然，不输入也不会影响剧情，只是在玩 Claire 里关时不能得到位于培养室(105)内的轻机枪弹夹)。



回到东侧的通道(107)。在进入医务室(108)之前，先在(105)房门外的扫描机械上印上自己的手印(也是为了拿轻机枪的弹夹)。

进入医疗室(108)，先拿走担架上的急救剂和麦林弹，用霰弹枪击毙屋内所有的僵尸，开灯后可以发现里侧担架上的 MO 碟(灯的开关在 VAM 装置左侧)。

刚一出门就会遇到 Anette，她用枪指着 Leon，并误会 Leon 和 Ada 此行的目的是夺走 G Virus。一阵对白后忽

然地震(研究所的自爆装置被开动了),落下的碎石块将Anette砸昏。研究所即将爆炸,得立即离开,Leon拾起落在地上的G Virus试管,径直向(118)的出口走去。

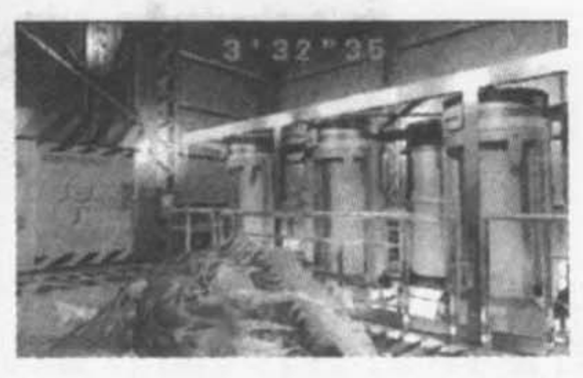




刚到通道(100)的铁桥上Ada突然出现!没说几句Ada被一旁放来的冷枪击中,摔下铁桥,原来这枪是由原先昏倒的Anette挣扎着开出的,之后她又昏迷了过去。悲痛的Leon喊着Ada的名字,将G Virus试管抛向空中。

来到通道(116)门前的电子锁处插入刚得到的MO即可进入,来到电梯(118)门前,按下按钮,这时会出现5分钟倒记时。突然,天花板被撞落,最终怪物"G"(也许得叫他Willam)出现了。起先他动作很慢,但是在受到一定攻击后会进一步变异,动作也会快得多。与他战斗要拉开距离,不惜弹药,勤加回复。在一阵殊死搏斗后,这个恶魔终于被降伏了。





此时,电梯正好到达,于是Leon乘坐电梯(118)来到最终列车的车站(119),谁知列车已经被Claire开动了。幸好Leon及时跳上列车,与Claire和Sherry会合后三人离开了这地狱般的小镇。

Claire（里关）攻略流程

（载入 Leon A 的过关记录，进入此章节的游戏。另外，经过上一章节的冒险，玩家应对本作的操作和场景比较熟悉，因此，笔者对路上遇到的小喽罗不多“罗嗦”，以免使玩家感到乏味。）

为了找寻哥哥 Chris Redfield，Claire 独自乘着电单车来到浣熊镇。当走到餐厅时，竟发觉店主正在啃一具尸体（店主已经变异成僵尸），她被此情景吓得半死。正要逃出时，透过玻璃窗看见，餐厅已经被僵尸包围了！！

在无路可逃的情况下只能拼一拼了，她推开门正遇到男主角 Leon，并被其所救（真幸运！）。没有时间客套，立即逃进路边的警车。

双方互相介绍后，Claire 在车上找到了一把手枪。这时，突然从后座爬出了一具僵尸。慌乱之中，车撞向路边，而僵尸则被抛出车外。

来不及检查状况，从后视镜发现一辆由僵尸驾驶的油罐车冲了过来，来不及犹豫，Leon 与 Claire 分别跳车。逃生后，发现大家被着火的车挡住了去路，两人相约在警察局会面。



1. Claire 的冒险

游戏开始时玩家位于起始点（42），游戏中子弹宝贵，不必与四面八方的僵尸缠斗，应立即逃离现场。绕过两个僵尸到门卫室（43），从桌上取了钥匙后，便可到电力室

(44)(可在桌上得到色带和子弹)。从电力室后门出去,绕过庭院(45)内的僵尸,经楼梯到警察局的停机坪(37)。

在这儿 Claire 见到两个僵尸正追赶一名警员,在走投无路时警员举枪还击,但是子弹对僵尸似乎不起作用,僵尸们一下扑了上去……这时一架直升机刚好飞过,飞行员中弹,飞机失控,撞向僵尸和警员……而飞机着地后立即起火。

经走廊(35)和(38),到达会客室(33)。途经走廊(36)时,门口有药草,调查地上的尸体后可以得到子弹,至于乌鸦则不必理睬,直冲过去即可。在走道(38)处会遇到两只舔食兽,消灭一只后立即逃进会客室。否则,很可能被另一只砍掉脑袋。

进入会客室(33)后,可在台子上找到色带和"局长秘书的日记 A",在沙发上找到子弹。然后出门来到二楼的"U"形走廊(32)。干掉走廊上的僵尸,开动走廊中间的开关,放下电动扶梯,来到走廊另一处的尽头,可在墙上的浮雕处找到有独角兽标记的"纹章"。由自动扶梯处下楼,来到大堂(8),在打字机前可找到色带和榴弹枪;在女神神像座台处使用"纹章",机关开动,掉出一把标有"黑桃"图形的钥匙。然后按原路返回会客室(33)。





整理装备后(带上钥匙和榴弹枪),来到走道(38),用榴弹枪干掉两只舔食兽,通过走道(35),打开通往楼梯(36)反锁的门,再经楼梯(36),下到天井(25)。在楼梯口和天井里有数棵药草可以回复体力。进入办公室(23),于门口的尸体身上搜取子弹。干掉僵尸后则可进入里间,以密码"2236"打开保险柜取得"硫酸弹"和"警

察局1F的地图”。另外在办公桌后边藏有两棵药草，可以回复体力。在办公室外间的柜子上可以得到“转轮”。

来到走道(22)，会遇到一大群僵尸的围攻，要杀光这儿的僵尸只能先用榴弹枪轰散僵尸，再用手枪各个击破(战斗时不要吝啬药草,在走道的转弯处可以得到)。

返回会客室(33)。整装后(带上转轮)再经走道(38)、(35)来到停机坪(37),进入铁丝网内侧的水管处，使用转轮从水塔里放水将直升飞机的火焰浇灭。刚要回到走廊(35),一架直升飞机飞过,放下一个大钢瓶,投入走廊(35)。

来到走廊(35)，遇到一个巨人(他就是掉下钢瓶内的“礼物”),要拉开距离用手枪与其游斗,打倒他后可以在其身上找到弹药，先前在这儿的乌鸦都不见了。刚到藏画室(34)门口,突然从直升机机头旁的门里传来一声尖叫，但是门已经变形，暂时无法进入。进入藏画室(34),可以在角落的箱子上取得蓝色卡片钥匙。这时,天花板裂开,跳下一只舔食兽,可用榴弹枪收拾它。



经走道(32)的扶梯,回大堂(8)。在大堂的电脑处使用卡片钥匙后,可开启通往询问室(10)和图书馆(31)的门。先到询问室(10),打发了几个僵尸后,可用别针打开角落处桌子的抽屉得到急救剂。通道(11)尽头的角落里有一棵绿色的药草。到资料室(12),可在复印机旁的铁架上找到“巡逻报告”;在玻璃橱窗内找到色带;将扶梯推到屋子最深处的柜子前，可在柜子顶端取得“打火机”。进入会议室(13),在讲台上找到“作战报告1”。进入

里间，在角落里找到子弹，然后在火炉前使用打火机，图画会被烧毁，掉出一块红宝石。

经走道(14)、(16)来到楼梯旁的写真室。在写真室的门口有药草，不要错过哦！进入写真室，这儿有不少东西可以搜刮：大橱的橱窗内藏有子弹，桌上可以找到"作战报告2"和色带（如果按照Leon A篇中介绍的方法得到Special钥匙的话，可以将门左侧的大铁柜打开，其中有一件牛仔服和一把可装六发子弹的左轮手枪。此枪威力并不大，只是掏枪的动作帅多了，有兴趣的话可以试一试。）



2. **神秘的女孩 Sherry**

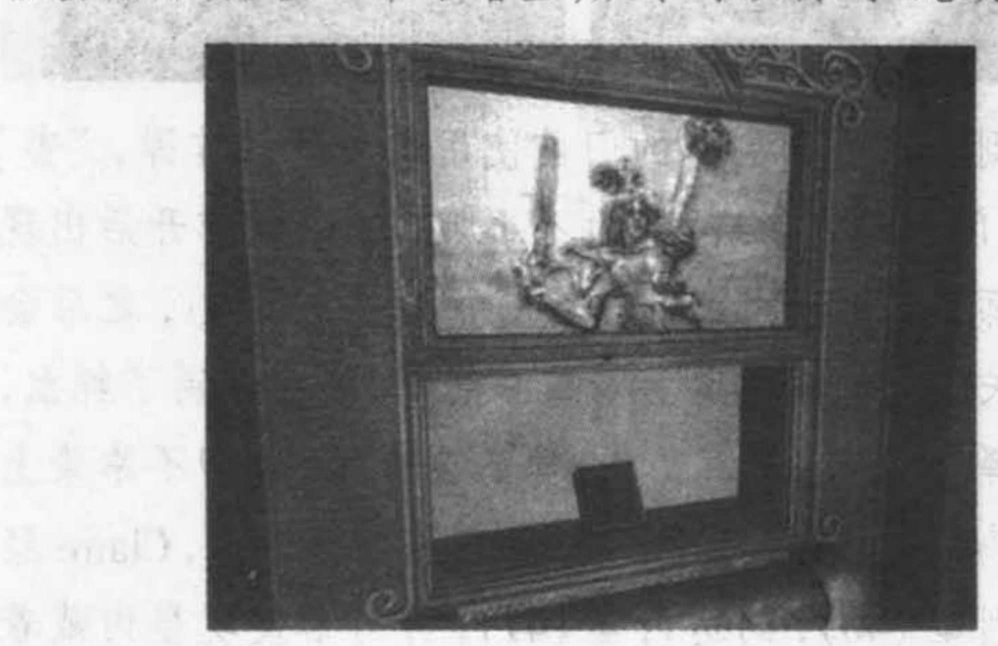
经楼梯到达二楼的走道(28)，再次见到三个神像。可以按照以前的方法：把银色的推至左边，紫铜色的推到右边，中间神像会松手，掉下另一块"红宝石"。



经通道(27)，进入S. T. A. R. S的办公室(30)。在此可见到Leon，他告诉Claire：他哥哥Chris不在，并给Claire"Chris的日记"和通讯机。在大铁柜中找到"弩箭

枪”，收起桌上标有“方块”的钥匙。出门前可收到“给Chris的调查报告”。出门后见一小女孩被僵尸追赶，但当消灭僵尸后她已经逃走了。来到通道(29)遇到一大群僵尸，这时可用刚得到的弩箭枪收拾他们，之后可用别针打开图书馆门前桌子的抽屉，取走“火炎弹”。

进入图书馆(31)，先上楼梯到(42)，走到走廊的尽头，因地陷而掉下二楼来。身旁会有一浮雕，上面记录了书架的位置，请记住。之后，开启墙上的电掣便可使书柜移开，然后从缺口绕出。按照浮雕图案记录的位置移动书架(左边的那两个向右移动)。成功之后，那块浮雕石板会翻开，露出一个小暗室，从中可以得到“蛇纹石”。



经二楼的走廊(32)，到达会客室(33)，整理装备(带上两颗红宝石)。经走廊(38)来到藏画室(34)。此屋内有一个大神像，而在其左右的墙上有两个小神像，将宝石安置在两个小神像上，中间神像胸口处的暗门会打开，于此可以得半块蓝色的石块。

返回写真室(17)，整理装备。之后，则可以经走廊(16)，进入档案室(15)。搜索大铁柜，可在里间的抽屉里取得“胶卷A”然后在正对门的柜中使用别针，取得弩箭；而在其左侧的某个大抽屉使用别针，可以得到塑胶炸药。

进入办公室(9)，干掉挡路的僵尸后，可在内室的办公桌上取得“雷管”(将炸弹及雷管组装后方可使用)。打

开通往大堂(8)的门,来到审讯室(18),在桌上取得“急救剂”;在柜子上找到“鹰纹石”。(如果取走急救剂,此屋的玻璃窗会突然碎开,跳出一只舔食兽;若是不取,它就不会出现)。在门口可以得到红色药草。监视室(17)可以不去,因为这里有一只舔食兽,而唯一的好处是在桌子旁橱里有一盒子弹可拿,打死舔食兽需要大量的子弹,再加上失去的体力,算起来并不划算,所以劝君莫入。



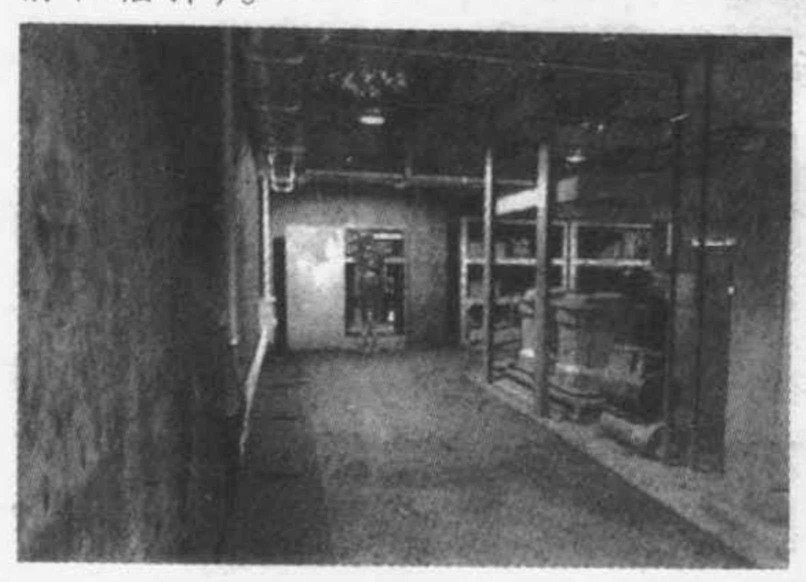


回到以前听到尖叫的门前使用组装好的炸弹,“嘭”的一声,门被炸得粉碎(威力不小哦!)。门被炸开后出现一条走廊,顺此走廊可以进入局长办公室(39),之后会遇到局长。在他办公桌上躺着一女尸,腹部渗满了鲜血,据他解释:这是镇长的女儿,他已全力保护,却不幸染上病毒,而后被其亲手结果……听完一堆假话后,Claire经标本陈列室(40),到达内室(41),开灯后发现屋内藏着先前被僵尸追赶的小女孩。她十分害怕,但经过Claire的安抚后也平静下来,并从她口中得知:原来她的父母都是UMBRELLA的研究员,病毒泄漏事件后,母亲为了她的安全,让她来警察局躲避。突然,传来一声吼叫,Sherry会因害怕而逃走了,临走时可以在墙角的盒子内找到子弹,壁炉旁找到“局长秘书的日记B”。回到局长办公室(39),发觉局长已经不见了,桌上有一把标有“红心”的钥匙,在椅子上找到“局长的笔记”。

3. 神秘的警察局密道

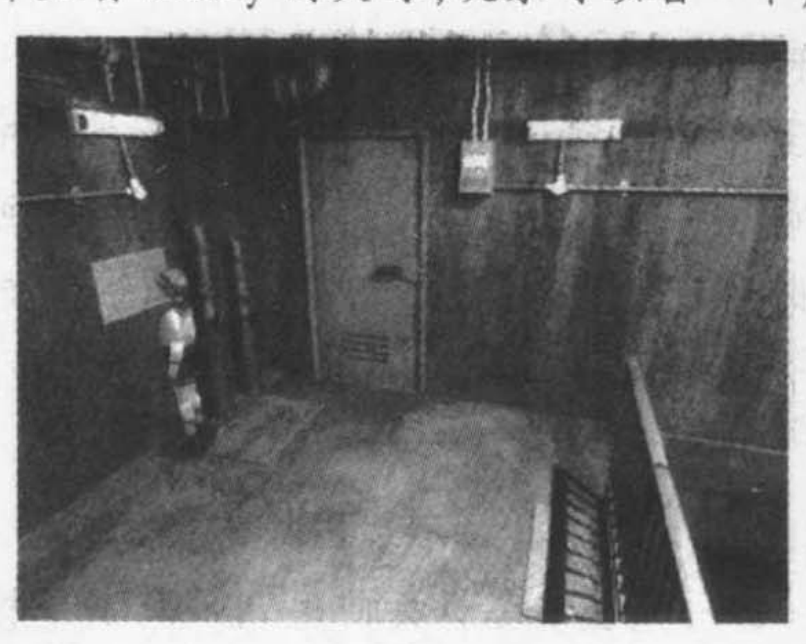
到会客室(33)整理一下装备以后,可以经通道(24),(干掉僵尸后,可以取走角落里的药草和更衣室(26)门口处取到“火炎弹”。)到达警察局地下走道(46),

然后进入动力室(48)。按照前一篇的方法将控制开关以“上、上、下、上、下”的顺序拨动,使隔壁武器室门口的指示灯变为绿色。(临走时取走铁架上的地图和大门左右两侧的弩箭和榴弹)。



来到走道(50)尽头的竖井可以下到通道(65),此时可以先到储藏室(64)整理装备,放掉点累赘。出门后遇见 Sherry,她说听到爸爸声音,钻进了走道尽头的破窗户,自行走到通道(63)。玩者改为控制 Sherry。(中途没有武器,只能逃跑!因此,不要多犹豫,动作一定要利落。)

在通道(63)尽头乘座电梯到达走道(61),此处有数个僵尸。趁未被发现之前,迅速地从其背后穿过。(Sherry 所携带的道具有急救剂和照片,急救剂可以及时回复体力,而照片上有 Sherry 的父母,玩家可以看一下)。



来到水池(62),在墙上得到“下水道地图”,经电掣旁的楼梯走到水池底部,玩者须把三个木箱推至池壁,呈一字牌开,然后开动电掣放水,令木箱浮起。通过木箱

搭的"浮桥"在水池另一侧取得标有"梅花"的钥匙 如果Sherry的体力充沛，可以让她到房间(58)取得"硫酸弹"(如果不行、千万不要勉强)。

按原路回到通道(63)，Sherry把钥匙及硫酸弹抛给Claire后说是要找到她父亲，便会离去。Claire无法钻过那窗户只得返回。

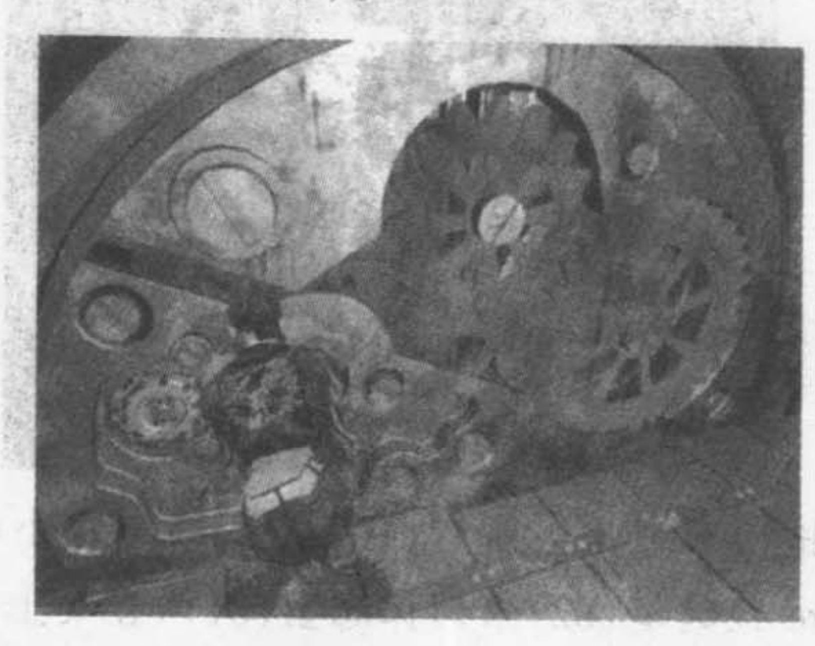
进入停尸房(47)解决两只舔食兽后，可在角落的箱子里得到"红色卡片钥匙"，使用此卡可进入武器库(49)，在铁架上取得不少子弹。若在前一篇的游戏内Leon中没有取走的话，则可在更衣柜内找出"轻机枪"和可使携带物品增加到10件的道具——"侧包" 此时，可以经停车场(51)(那辆挡路的汽车已经被Leon和Ada推开，但是会遇到两只杀人犬)，来到监狱(54)(门口桌子上有胶卷、不要忘记取)，在这里可看见前篇被怪物杀死的记者——Ben。除了监狱里间有不少药草外，在原来取"铁钩"的地方可以得到"弩箭"。在此搜刮完毕后可以来到狗房(53)，打死两只杀人犬后在翻盖处找到"摇柄"。

按原路返回通道(24)，并由此进入更衣室(26)。可在里间的床上找到"值班员日记"，并在床头柜上找到"硫酸弹"。

来到小会议室(21)，按照"老规矩"把房中的火炉点着，并按"中、右、左"顺序把石像灯点燃，便可取得金齿轮(在此会两次遇到那个"巨人"破墙而出，老样子拉开距离把他撂倒，从他身上又可以搜出弹药。另外，在他撞破的墙下可以找到急救剂)。

经大堂(8)的扶梯，到达图书馆(31)，然后上楼来到机械室(44)，先在墙上机关使用"摇柄"放下楼梯。在二层的机械装置上装上先前在小会议室得到的"金齿轮"，然后按动红色的按钮，打开一旁的暗门，便可取到另外半块"蓝色石块"。(将两个半块蓝色石块拼起来，得到完

整的“豹纹石”。另外，提醒一下出门后又会遇到那个“巨人”，出门前要作好准备)。



4. 局长的下场

回到会客室(33)，整理装备(除了拿另两块石头外，别忘了拿榴弹枪)。然后回到局长办公室(39)，再次遇见Sherry。开动局长坐椅背后图画上的机关，并把三块石头嵌进墙上的洞内，随后会出现一电梯秘道。在秘道地上散落着“给局长的信”(上面记载的是：Sherry的父亲Willam贿赂局长的丑事)。为了安全，Claire让Sherry在这儿等她，自己经电梯通道到地窖(45)。在此屋中Claire见到局长。从他口中得知：原来Sherry就是Willam的女儿。另外，在警察局有一只名叫“G”的怪物四处走动(就是在标本室发出吼叫吓跑Sherry的那只怪兽)……突然，地上的翻盖被翻开，从里面伸出一只怪物的爪子，将局长拖了下去，几秒后，局长又被抛出，下半身已被砍去！！！见此状，Claire并没有因害怕而退缩，经翻盖下的扶梯，到达通道(66)。此时，由Sherry的父亲变异成的怪物“G”突然出现，他非常强悍，唯一的作战对策就是避开其进攻后再拉开距离反击。将他打倒后可经原路回到局长办公室(39)，找到Sherry(此时，Sherry会跟着Claire。要注意得是：Sherry的速度比较慢，如果Claire走得太快她会因跟不上而蹲在地上不走)。回到刚才的战场(那只怪物已经不见了)，按动电掣使电动

扶梯放下。



经扶梯来到地下水道（67），Sherry不小心被水冲走。Claire经通道(82)来到休息室(81)。在桌上有子弹和“给地下水道人员的传真”，取走地上的药草和更衣柜里的急救剂，打开通往仓库的门，顺楼梯下到仓库。干掉僵尸后可在铁架上找到榴弹和硫酸弹。整理装备，来到通道(70)，会见到受伤的Leon，他不放心独自离去的Ada，要Claire去找她。(这时如果还嫌弹药不够，可以乘坐另一侧的电梯，到以前Leon来过的房间（69)。推开柜子后，可来到隐藏的储藏室，用打火机点亮墙上的两盏灯，在铁架和油筒上找到“火炎弹”和“硫酸弹”。临走前，可以取走桌上的弹药，地上的药草和打字机前的色带。搜刮所有道具后别忘了带上“转轮”。)



随后再来到地下水道(71)，在尽头的特工尸体处找到“银币”。经地下水道(73)，到达通道(74)(地下水道(71)，(73)的两只蜘蛛不必理会)，遇见前篇被Ada推下

的 Anette，当她听到 Sherry 的消息后便会晕倒。同上篇 Leon 一样，用"转轮"使铁桥降下。通过以后在对岸的开关处使用"转轮"再将铁桥升起。在这里有不少好东西：地上有药草，桌上打字机可以记录，而打字机旁边放着"火炎弹"，地上可以找到药草。

经走廊（75）和垃圾处理场（76），可回到值班室（72）。在门房值班员的尸体上取得"金币"及"下水道管理人日报"。然后在通风口下的开关处使用"转轮"，关闭风扇。再经通风道回到地下水道(71)。

5. 肮脏的地下垃圾处理厂

到达地下水道（73），在尽头处的机械装置上插入"金币"和"银币"，开动机关使挡路的瀑布消失（在地下水道（71）、(73）中的尸体会再次复活，再加上那两只蜘蛛，十分危险，所幸的是它们的动作很慢，所以安置"金币"和"银币"的动作要快。或者干脆就按原路返回，虽然麻烦一点，但是路上可以不遇敌人）。

到达缆车站台(77)，Sherry 也会突然出现，先把车旁的开关按动，两人便可乘车离开。到达另一侧的站台(84)。站台旁有一台"信号枪"，使用打火机点燃引信，借信号弹的亮光可发现身旁的地上有"武器库钥匙"。(没有打火机也可取到，试试在信号枪附近找找吧！）

经过通道(85)(可在通道尽头，找到电击枪)及通道86(通道尽头的地上有药草)，可到达工人休息室(87)。考虑安全因素，Claire 回让 Sherry 留在屋内，而自己独自出去冒险找出路。在此屋内的柜子内找到急救剂，台子上有"硫酸弹"和"火炎弹"，整理装备后便可以离开此地。

来到重型机车库房（88），可以在墙上取得地图，而在旁边的一排油筒中可以找到子弹。因为重型机车已经被 Leon 开走了，Claire 乘坐电梯，到达机车控制室(90)，可在仪表板上找到黄色的"机车钥匙"，查看监视器，发

现那个讨厌的“巨人”又出现了……把他干掉后，在其身上可找到“硫酸弹”。回到工人休息室(87)，将钥匙插入仪表板上，重型机车会升回库房。

带好最强力的武器和回复剂(因为榴弹的射程太近了，所以如果使用榴弹枪，则最好装火炎弹或硫酸弹)，坐上已是千疮百孔的重型机车，离开垃圾处理厂。



在升降机下降的途中，那进一步变异的怪兽“G”再次造访。勇敢的Claire为了Sherry的安全，冲出车外狠狠地教训了那怪物(怪物的走动速度不快，拉开距离用“火炎弹”，不需10发，他就会逃走)。胜利后再次进入车内，看见Sherry无恙便放下心来。

因机件过热，缆车中途停在(91)处，经通风口到达通道(92)。刚到这儿，升降机又突然开动，继续向下降去，没办法只得另找出路了。

由动力室外间到(94)，检起地上的草药，来到“次元箱”处整理装备(这儿除了“次元箱”外，还有一个大木箱，并可以推动，暂时还不需要动它，以后可以用电梯运到下层，将其当作“垫脚石”，推到总动力室下的“胡同”里可以爬到总动力室)。乘电梯到下层，在一研究员身上可得到“有关瓦斯的报告”，并在其前的打字机旁找到“火炎弹”。

来到动力室里间(96)，杀掉两只“舔食兽”后，拨动房尽头的电闸，使电力供应得以恢复。

6. 生化危机

乘坐电梯(93),来到UMBRELLA的研究所。干掉僵尸后,可来到机车升降机(97),回到机车内,发现Sherry已经离开了。Claire只能先到门卫室(98)暂作休息。在这里有不少弹药, 柜子里和地上还有回复剂, 绝不能错过!(至此已经接近故事的尾声,敌人都较强大,因此在整理装备时,请一定带好强力武器和回复剂。)



Claire在来到动力中心(100),发现有两条路,应先向东侧走,到达冷冻室(106)。在架子上有一瓶急救剂,并在角落里发现"保险管外壳",再使用旁边的机械臂,将"保险管"装入"保险管外壳"中,得到动力中心的"主引信"。回到动力中心(100)的中央主机旁,装入"主引信"后可使研究所的动力得以恢复。

西侧走廊的尽头是生物实验室(102),在门边的柜子中得到"弩箭",在椅子上发现"用者手册"和有UMBRELLA字样的红色卡片钥匙。调查电脑可以得到"保安手册"(如果在上一篇的游戏中,Leon未将通风口处的变异植物烧掉,Claire则需先使用电脑,在通风口处放出瓦斯,然后用打火机将其点燃)。通过通风口到达隔壁的空房间(103)。刚从通风口下来,就遭到两只舔食兽的攻击,举枪击毙它们后可以在靠墙的柜子里得到两盒"榴弹",在通风口下的桌子上得到色带,然后打开先前被反锁着的门。

经通道(101)由阳台的梯子(104)下到通道(109)(途中会遇到食人植物,会喷出毒物,需拉开距离小心应付)。在通道(110)遇到数只舔食兽,需用"硫酸弹"收拾

它们。在转弯处的地上得到绿色药草。来到监视室(111),调查监视电脑可以得到"研究所地图",在通往通道(112)的门口有次元箱和打字机,可以在这儿整装(带上武器库钥匙和小刀)。经通道(112)进入研究室(114)。使用"武器库钥匙"打开壁橱(亮着灯的那一扇),从中找到"榴弹"。进入房间(115)的内间,打死屋内的僵尸,在桌上取得"动力室钥匙"。



出门后拣起地上红色药草,来到电脑控制室(113)。房间内有一巨型飞蛾,动作不快,很容易干掉。用小刀干掉电脑键盘上的幼虫,然后可以输入密码。密码就印在生物实验室(102)的"用户手册"中,为"Guest"(如果在前一篇章的游戏内,Leon已经输入过密码和留下指纹,Claire再按此步骤操作,可得到位于培养室(105)内的轻机枪弹夹)。

回到监视室(110),遇到正寻找女儿的Anette。从她口中得知G-Virus的配方就藏在Sherry的链坠内,忽然从监视器屏幕上看到Sherry正被那"巨人"袭击,焦急的Anette忙冲出去找Sherry,Claire也随后跟上去。(由于在后段剧情中不能回到研究所,所以不必急着去找Sherry,可先搜齐所有道具。来到东侧的医务室(108),干掉两个食人植物,可在担架上找到"榴弹"。出门后可以按动医务室(108)右边的按钮,打开通道的门。进入后在培养室(105)外的机械上印上指纹,进入屋内,干掉敌人后可以在一尸体旁找到轻机枪的"专用弹夹"。)



乘坐位于(99)处的电梯，经通道(92)，回到动力室外间(94)。按照前文介绍的方法，将木箱当作“垫脚石”爬上总动力室(95)，正遇到“巨人”追击Sherry的一幕，Claire提醒Sherry：怪物的目标不是Sherry，而是她脖子上的链坠，并让Sherry将链坠抛给自己。Sherry得知此讯后，立即将链坠扔给Claire，自己也从一旁的通风口逃脱。Claire得到链坠后将其抛入旁边的熔炉内，那“巨人”也跟着跳了下去。“巨人”被打败后，会响起研究所将自爆的警报（虽然怪物已经跳入熔炉，但是待Claire离开后，又会从熔炉中爬出，并现出成“生化危机”上一作中生化怪兽的原形！！！）。

与Sherry走散后，Claire回到动力中心(100)处，可见到Anette倒在地上向Sherry做临终前的嘱咐。(她因在前一篇章游戏中，被坠落的石块击中，而在挣扎着向Ada开出最后一枪后便晕倒。)当Anette气绝后，可以在其身上找到“Mast钥匙”，并可领回Sherry。

进入电梯(99)并将“Mast钥匙”插入电梯后壁的面板，可以使电梯到达“最终列车”的站台(120)，进入列车(123)，来到驾驶室却发现列车没有动力，只能留下Sherry，自己想办法使列车开动。

进入后列(124)，在地上捡起“站台钥匙”，整理装备（除了带上榴弹枪和钥匙外，剩余的空间全部放回复剂）。使用“站台钥匙”进入站台(121)，此时会响起爆炸

前5分钟的警报，并开始倒计时。经站台(121)的“天桥”到(125)，按动墙上的按钮，取走两个“插栓”后立刻进入最终战场(126)。在电力供应的面板上安上两个“插栓”使列车电力供应恢复。突然，因掉入熔炉而变回原形的怪物再次出现！此时，任何武器对它都无效，唯一的应战方法是“逃”。(这时，那些回复剂的作用就大了吧！)在躲避攻击几分钟后，突然出现一黑影，丢下火箭筒让Claire使用。Claire也没客气，捡起火箭筒一炮将这恶魔轰得粉碎(前作最终战斗的重演？！)。

时间已经不多了，赶快按原路来到站台(120)尽头的控制器处，按动电掣开动列车站台的闸口(途中会遇到僵尸的“骚扰”，用榴弹枪“招待”他们)。进入列车(123)，推起控制杆，列车便会开动。这时Leon也及时赶到跳进列车，随后研究所也自爆毁灭了。但是故事并未结束。突然，“轰”的一声，Claire为探究竟来到后列。此时，警报迭起：因为发生了生化武器漏出危机，火车将在2分钟内和运送的生化材料一同毁灭，随后又开始倒记时。Claire立即前往后列(124)，在列车的尽头见到变异成半液态状的巨型怪物“G”。亏它一副气势汹汹的样子，Claire用剩余的武器猛攻一阵后，它化为一滩污水。

干掉怪物“G”后回到前列，但门却开不动(自爆装置已经被启动，门都被锁住了)，更重要的是“G”竟然未被打死！它又向众人步步逼近。危险关头Sherry利用灵活小巧的身躯，从前列钻进驾驶室，按动紧急脱离开关，使三人在爆炸前跳出车厢，逃出这地狱般的小镇。

游戏结束后，如果您的等级被评为“A”(或“S”级)将会得到拥有弹药无限“轻机枪”Leon表关的记录，并在游戏的菜单中追加“Hard”模式。此模式的难度较高，要证明自己实力的玩家可以尝试一下。

Claire(表关)攻略流程

Claire 为了找寻哥哥 Chris Redfield，她独自乘着电单车来到浣熊镇。当走到餐厅时，竟发觉店主正在啃一具尸体（店主已经变异成僵尸），Claire 被此情景吓得半死。正要逃出时，透过玻璃窗看见，餐厅已经被僵尸包围了！！

在无路可逃的情况下只能拼一拼了，她推开门正遇到男主角 Leon，并被其所救(真幸运！)。没有时间客套，立即逃进路边的警车。

方互相介绍后，Claire 在车上找到了一把手枪。这时，突然从后座爬出了一具僵尸。慌乱之中，车撞向路边，而僵尸则被抛出车外。

来不及检查状况，从后视镜发现一辆由僵尸驾驶的油罐车冲了过来，来不及犹豫，Leon 与 Claire 分别跳车。逃生后，发现大家被着火的车阻挡着，两人相约在警察局会面。

1. 恶梦的开始

在起始点(1)处正是街道，而“行人”除了 Claire 外都是僵尸。游戏中弹药有限为了保存实力，不应与僵尸多纠缠立即逃离现场。



进入武器店 (2)，Claire 遇到店主，但是他因以为僵尸入侵而用枪指着 Claire。消除误会后，店主的态度缓和了许多。店主锁上门后告诉 Claire 一些小镇上的情况，这

时 Claire 可以自由走动，在柜台上和橱窗两处找到子弹。当要从后门离开的时候，几具僵尸打碎玻璃橱窗扑向店主... 如果将僵尸全数击毙后，就可以从店主的尸体上得到“弩箭枪”。

Claire 经后门来到篮球场 (3) 旁边的胡同内，先隔着铁丝网开枪干掉两具僵尸，然后在胡同尽头的货车上找到子弹。往回走时，僵尸已经将铁丝网撞开，并向 Claire 扑来。将其击毙后，进入铁丝网后的门，向露天餐厅(4)前进。途中可在背后的垃圾箱内找到子弹，爬上前面的垃圾箱，利用地形之利，站在垃圾箱上用小刀刺杀僵尸(由于地形的缘故，只要稍微靠后，僵尸就扑不上来了，只有挨刀的份)。穿过铁门到达露天餐厅(4)，发现有一群僵尸在啃躺在地上的尸体，为了节约子弹最好先不要招惹他们。走上巴士后门(5)。在最后一排座位上可发现子弹，干掉车上的僵尸后，从前门下巴士，来到警察局门口(6)，又是一大群僵尸！！！这时不用怕，Claire 可以用弩箭枪干掉中间挡路的几个，逃进警察局门前的庭院内。径直朝前走通过底下通道绕到警察局(8)。(当然也可以从前边的庭院进入，但是会遇到两个僵尸)



来到警察局，先进入办公室 (9)，在这里 Claire 遇到一名受伤的黑人警员。从他口中，Claire 不但得知两个月前的生化危机事件 (即上集故事)，还可得到“卡片钥匙”。之后，他会请求 Claire 去救其他幸存者，Claire 不忍心抛下他不管而独自离去；可是那警员却用手枪逼迫 Claire 离开。面对枪口 Claire 只得离开，刚出门，门就被

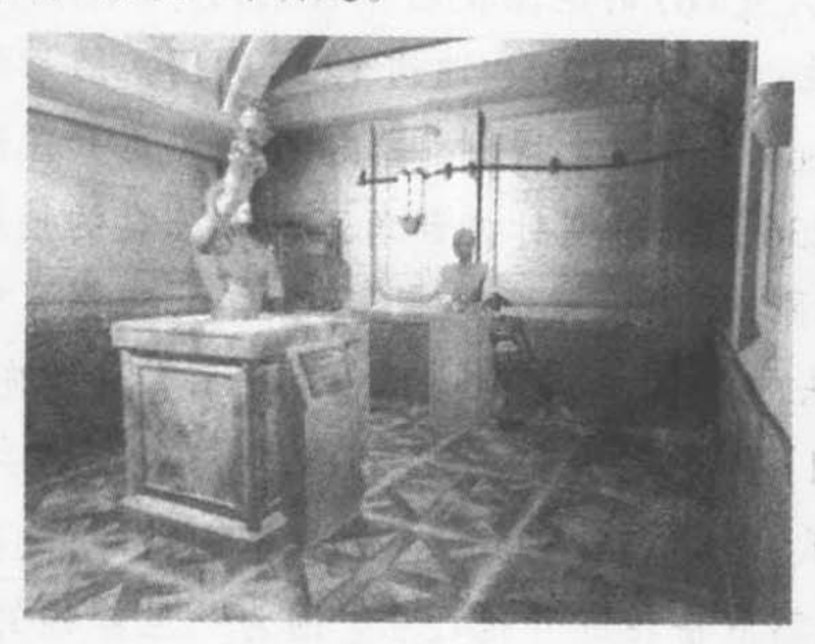
反锁了。

在大堂(8)的电脑使用刚得到的“卡片钥匙”后，可开启通往询问室(10)和通道(22)的门。随后到询问室(10)，Leon在沙发上得到“署内回览”，得知保险箱的密码为“2236”，并用别针打开角落里办公桌的抽屉。继续往前走，刚一进门，就听见有“滴答”声，在拐弯处发现一具没有头的尸体，从它身上可得到子弹。继续向前走，在走道(11)的天花板上遇到一只人形怪物，其舌头极长，还有利爪。对付它时Claire应该立即向前冲，逃出它的攻击范围，然后再转身开枪还击。因为一旦停顿的话，它会跳起来用利爪砍掉Claire的脑袋。干掉它后，可在门口边发现药草。

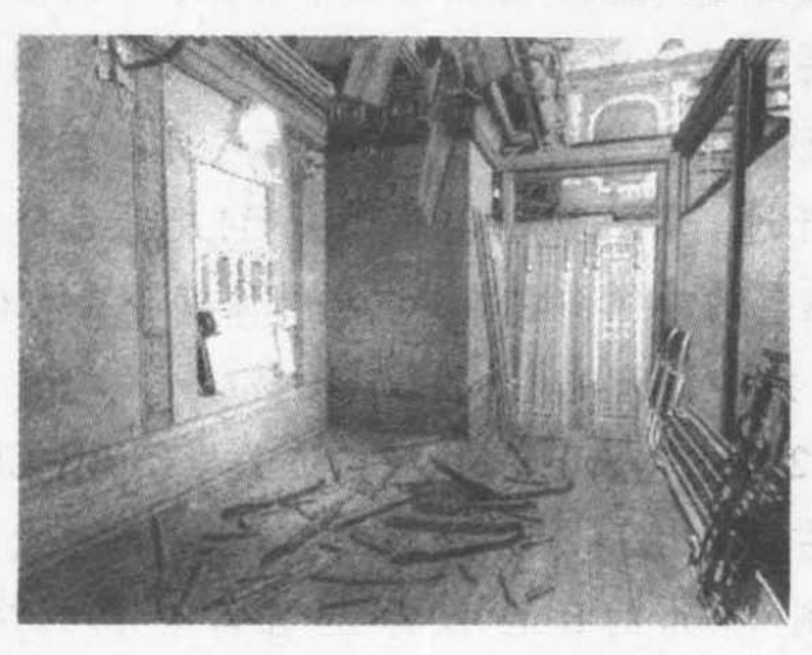
继续沿通道前进，来到通道(16)。刚推开门就有数个僵尸向Claire围攻过来，可利用狭长的地形，远距离击毙他们。肃清敌人后Claire先到达写真室(17)，(在门口有两棵药草)进屋后可以在柜子内找到子弹，桌子上有一份“作战报告2”和色带。取完色带后可以调查打字机进行记录。在门的左侧是一个大铁柜，要用“Special钥匙”打开。于写真室内整理装备后，经通道(16)的楼梯，到达二楼通道(28)，会见到三个神像，中间的那一个手里握着另一块红宝石。在三个神像的左右两侧的地上有两块方形的地板特别干净，显然有人将左右两个神像从这里移开过。那么，就将其移回去吧！把银色的神像向左推，紫铜色的神像向右推，中间神像就会自动松手，“红宝石”便会掉下来。

经(27)进入S.T.A.R.S的办公室(30)。Claire进门后可在右侧的铁柜内找到“榴弹枪”；在正对大门的办公桌上找到“Chris的日记”及标有“独角兽”形的纹章。正要出门时传真机突然开动，Claire得到一份“给Chris的调查报告”。由于前面的门因被锁上而打不开，Claire没有钥匙，只得经原路回到大堂(8)。大堂中有一石像，当

Claire 把刚取到的“纹章”嵌进去时，会从石像手中的瓶子掉下标有“黑桃”的钥匙。



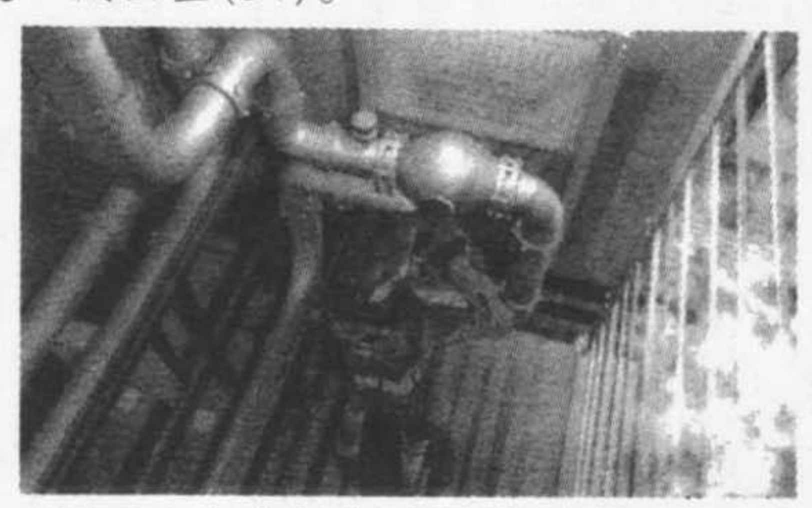
有了钥匙，Claire 可进入资料室(12)，在复印机旁的铁架上找到“巡逻报告”；而在玻璃柜中可以找到色带；在拐角处有一个梯子，把它推到顶部的书橱前。爬上梯子，在书橱顶上取得“摇柄”。再次进入二楼，在 S. T. A. R. S 办公室门前 Claire 会见到僵尸正追赶一个小女孩，但是当干掉僵尸后，小女孩已经不见了。Claire 使用钥匙进入前面没有进入的门，来到走道(29)。刚进门就遇到刚认识的同伴 Leon，他会给予 Claire 一通讯机。可以在走廊尽头安放清洁用品的橱里可找到子弹，而在图书馆门前桌子的抽屉内也藏有“火炎弹”。进入图书馆(31)，Claire 先上



楼梯到(41)，走到走廊的尽头，Claire 因地板断裂而掉到书架的内侧。在墙上有一块浮雕图案，记住上面四根柱子的位置(它们对应图书馆四个书架的位置)，之后开启电

擊便可从旁边的缺口处出来。将左面的两个书架向右移动,那块浮雕会往下翻,露出一个小暗室,里面可以得到“蛇纹石”,在门口的桌子上放着红色的药草,可以好好利用。之后,可离开图书馆到走道(32)。

在走道上会有四个僵尸,可以轻易搞定。另外,经过走道(32)的中央处,应按动开关放下通往1F的扶梯。继续前进,到达会客室(33)。Claire可以在沙发上找到“打火机”,在打字机前发现一份“局长秘书日记A”和色带,整理装备后就可以离开。刚出门Claire就遇到两具僵尸,拉开距离后再开枪还击。由于着火房间(34)暂时无法进入,只得改道到通道(35)。经过通道(35)的时候地上有一具尸体,调查后可以得到子弹。另外,不要理会乌鸦的围攻只管冲,打乌鸦只能一味浪费子弹。到达平台(37),会看见一着火的直升机,得想办法扑灭大火才行,否则就不能进入藏画室(34)。



Claire经平台中的楼梯来到庭院(45)。在这儿会遇到多具僵尸,幸好他们各自的位置离开较远,动作很慢,可以绕开。Leon可在电力室(44)的写字台上找到色带和第二把“弩箭枪”,写字台右侧找到“转轮”。按原路绕过愚蠢的僵尸,再次上到直升机平台(37),进入铁丝隔栏,在阀门前使用“转轮”开动阀门,直升机的火会被水塔内的水所浇灭。

Claire可按原路返回会客室(33),整理装备。带上弩箭枪,经通道(38)、(35)来到二楼阳台(36)。取走地上的药草后,顺楼梯来到底楼的天井(25),这儿也有药草索

性也带上。进门后可来到办公室(23),门口的地上躺着一具尸体,调查后可以搜出子弹。干掉僵尸进入内间后,可以用先前得到的密码——“2236”打开保险箱,取得“硫酸弹”和“警察局地图”。另外,在内间的办公桌后还藏有两棵药草,不要错过哦!



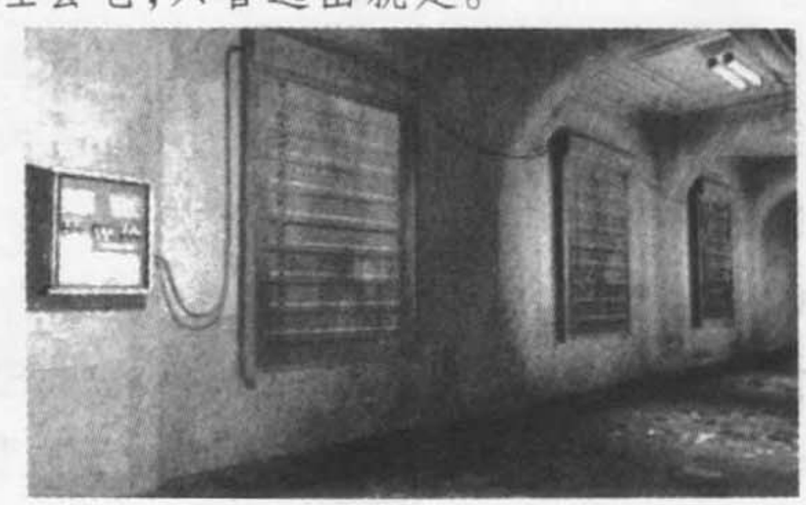
离开办公室,来到走道(22)。在这里会有大群僵尸前来围攻,这时可以用弩箭枪“招呼”他们,干掉僵尸后可以在走廊的拐角处找到药草。

经过大堂(8)、通道(12)进入会议室(13)。在门左侧的搁板上找到“作战报告1”。进入内室,在屋中的火炉前使用自己的打火机,点燃壁炉,其上方的图画会被烧出一个窟窿,从中掉出另一块“红宝石”。

回到二楼的会客室(33),整理装备。带着两块宝石来到藏画室(34),(走到门口时听到一声妇女的尖叫。)把两颗红宝石嵌进两旁墙上石像的胸口,中间的石像胸口上的门便会开启,Claire可取到半块“豹纹石”;并于左侧的木箱内找到标有“方块”图形的钥匙,在放油画的大坛子内有色带。“搜刮”完毕后就可以离开了。

经走道(22)、(20)来到审讯室(18)。(这儿的走道很窄,呈“U”字形,其中还有几个僵尸,拉开距离干掉他们。而在房间(21)门口放着一棵红色的药草,取走后就可以进入监视室(19)。在监视室的桌子上放着子弹,之后可离开,到隔壁的审讯室(18)。

审讯室内的一个长方桌上放着有一捆电线，在走道(14)、(24)的电掣上使用电线，可令窗户上的防护板放下，使得以后僵尸无法从此进入。而在审讯室的书架上可以找到“鹰纹石”。刚要出门会从玻璃后跳出一头舔食兽，不必理会它，只管逃出就是。



Claire再次走到1F的左上方的地方，在写真室内整装后进入档案室(15)。刚进入就受到僵尸警察的围攻，绕开是不太可能了，最好用榴弹枪或弩箭枪死他们。“屠杀”后在两处的铁柜里分别可找到“胶卷1”和“弩箭”，而用别针可打开靠门处的铁柜，得到“塑胶炸药”。离开此地进入办公室(9)，门口有一棵绿色的药草。再朝里走会在办公室房内目睹曾给予电子卡的黑人警员变异成僵尸的场面！不要迟疑掏枪干掉他。在办公桌上可以得到“雷管”，将其与“炸药”组装成“炸弹”。来到先前那个警员给Claire卡片钥匙的地方，在桌上得到“Leon的调入通知”，更衣柜中得到子弹，而后就可以打开通往大堂(8)的门。



2. 神秘的局长

再回到会客室(33)，整理装备，然后来到走廊(38)，

在直升飞机机头处安置“炸弹”，“轰”的一声，门被炸得粉碎，由此可以进入局长办公室(39)。进门后遇到局长，在他办公桌上躺着一女尸，腹部渗满了鲜血，据他解释：这是镇长的女儿，他已全力保护，却不幸染上病毒，而后被其亲手结果……听完一堆假话后，Claire 经标本陈列室 (40)，到达内室 (41)，开灯后发现屋内藏着先前被僵尸追赶的小女孩。她十分害怕，但经过 Claire 的安抚后也平静下来，并从她口中得知：原来她的父母都是 UMBRELLA 的研究员，病毒泄漏事件后，母亲为了她的安全，让她来警察局躲避。突然，传来一声吼叫，Sherry 会因害怕而逃走了，临走时可以在墙角的盒子内找到子弹，壁炉旁找到“局长秘书的日记”。回到局长办公室 (39)，发觉局长已经不见了，桌上有一把标有“红心”的钥匙，在椅子上找到“局长的笔记”。

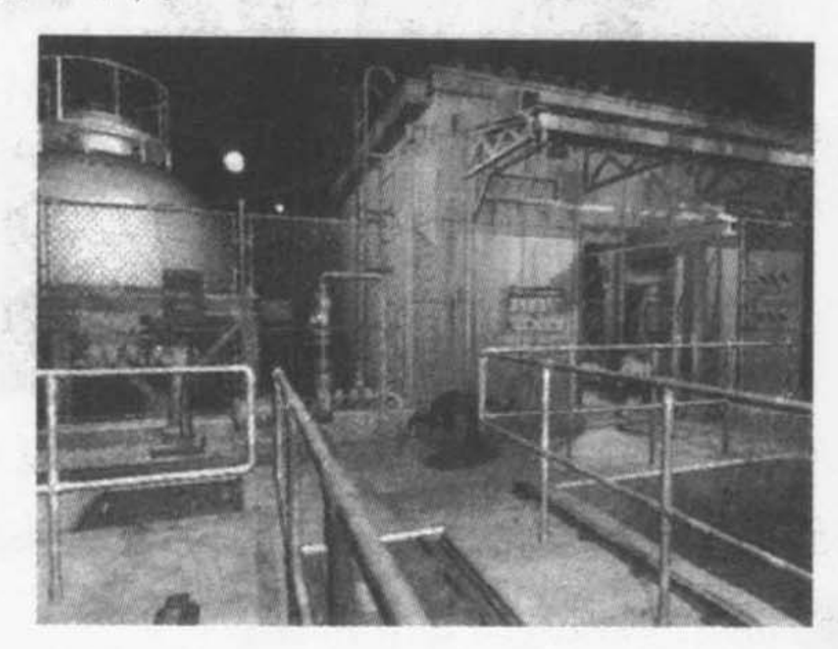


3. 可怕的警察局地下室

到会客室(33)整理一下装备以后，可以下楼经通道(24)，取走角落里的药草，到达警察局地下走道(46)。干掉数只杀人犬后，进入动力室(48)。将控制开关以“上、上、下、上、下”的顺序拨动，使隔壁武器室门口的指示灯变为绿色（临走时取走铁架上的地图和大门左侧的药草）。

来到走道(50)取走地上的红色草药，干掉两只杀人犬后，爬下尽头的竖井来到通道 (65)，此时可以先到储藏室(64)整理装备，放掉点累赘，并做记录。出门后遇见 Sherry，她说听到爸爸声音，钻进了走道尽头的破窗户，

自行走到通道(63)。玩者改为控制Sherry。(中途没有武器,只能逃跑!Sherry所携带的道具有急救剂和照片,急救剂可以及时回复体力,而照片上有Sherry的父母,玩家可以看一下)。



在通道(63)尽头乘座电梯到达走道(61),此处有数条杀人犬。趁未被发现之前,迅速地从其背后穿过。

来到水池(62),在墙上得到"下水道地图",经电掣旁的楼梯走到水池底部,玩者须把三个木箱推至池壁,呈一字牌开,然后开动电掣放水,令木箱浮起。通过木箱搭的"浮桥"在水池另一侧取得标有"梅花"的钥匙。如果Sherry的体力充沛,可以让她到房间(58)取得"硫酸弹"(如果不行,千万不要勉强)。

按原路回到通道(63),Sherry把钥匙及硫酸弹抛给Claire后说是要找到她父亲,便会离去。Claire无法钻过那窗户只得返回。

回到走廊(46),干掉两只"舔食兽"后,进入一旁的停尸房(47)。在角落的箱子里得到"红色卡片钥匙",此时,地上的尸体都"复活"过来,须用"弩箭枪"或"榴弹枪"收拾他们。

取得"红色卡片钥匙"后,可凭此卡进入武器库(49)。除在铁架上取得不少子弹外,还可在更衣柜内找出轻机枪和可使携带物品增加到10件的道具——"侧包"。此时,可以回到警察局,至于经停车场(51)就不必

去了。(因为这时 Leon 和 Ada 还未到此地。)



按原路返回通道(24),并由此进入更衣室(26)。可在里间的床上找到“值班员日记”,并在床头柜上找到“硫酸弹”,而外间的桌上也有弹药。

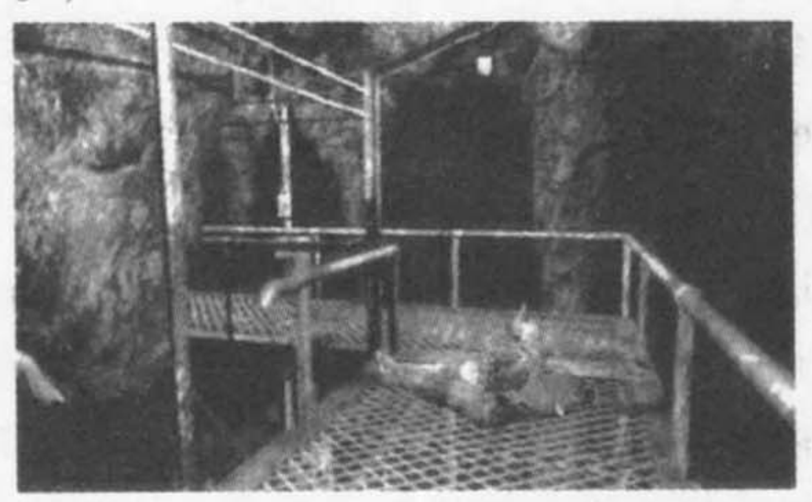
先来到询问室(9)整理装备(带上“打火机”和“摇柄”),然后来到小会议室(21),干掉讨厌的舔食兽后,把房中的火炉点着,并按“中、右、左”顺序把石像灯点燃,便可取得“金齿轮”和桌上的“胶卷2”(在讲台后藏有“急救剂”)。

经大堂(8)的扶梯,到达图书馆(31),然后上楼来到机械室(44),先在墙上机关使用“摇柄”放下楼梯。在二层的机械装置上装上先前在小会议室得到的“金齿轮”,然后按动红色的按钮,打开一旁的暗门,便可取到另外半块“豹纹石”(将两个半块“豹纹石”块拼起来,得到完整的“豹纹石”)。



4. **局长的下场**

回到会客室(33),整理装备(除了拿另两块石头外,别忘了拿榴弹枪和回复剂)。然后回到局长办公室(39),再次遇见Sherry。开动局长坐椅背后图画上的机关,并把三块石头嵌进墙上的洞内,随后会出现一电梯秘道。在秘道地上散落着“给局长的信”(上面记载的是:Sherry的父亲Willam贿赂局长的丑事)。为了安全,Claire让Sherry在这儿等她,自己经电梯通道到地窖(45),(在Claire进入地窖前那只怪物“G”出现了,并攻击了在地窖里的局长,事后又扬长而去)。进入地窖(45)Claire见到局长。从他口中得知:原来Sherry就是Willam的女儿。另外,在警察局有一只名叫“G”的怪物四处走动(就是在标本室发出吼叫吓跑Sherry的那只怪兽)…… …突然,局长的身体裂开,从里面跳出一只怪物的幼虫,并从到角落处的翻盖下逃走了(这时可取走地窖中铁架上的“硫酸弹”)。Claire经翻盖下的扶梯,到达通道(66)。此时,那只“幼虫”迅速膨胀,变成一只怪物,并又吐出数只幼虫。它的动作并不快,只要拉开距离用“榴弹枪”轰几下,便被打倒。(至于幼虫的攻击不必理会,它们不会造成重大的创伤。)



将他打倒后可经原路回到局长办公室(39),找到Sherry(此时,Sherry会跟着Claire。要注意得是:Sherry的速度比较慢,如果Claire走得太快她会因跟不上而蹲在地上不走)。回到刚才的战场(那只怪物已经不见了),按动电掣放下电动扶梯。

经扶梯来到地下水道(67),Sherry 不小心被水冲走掉到下一层的水道(78)(此时玩家改为控制 Sherry)。Sherry 进入水道尽头处的药品仓库(79),先向右转,绕过一个僵尸后,钻入墙角的通风口。经通风口,可来到垃圾堆放处(80)。此时 Sherry 在地上可捡到一枚"银币",突然地板塌陷,Sherry 掉进下层的垃圾处理场(76)……

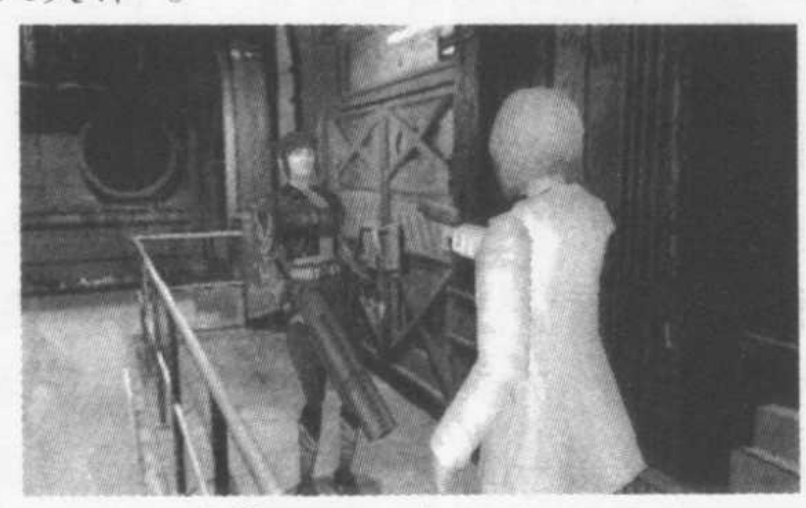


画面一转,玩家又改回控制 Claire。经通道(82)来到休息室(81)。在桌上有子弹和"给地下水道人员的传真",取走打字机前的色带和更衣柜里的急救剂,打开通往仓库的门,顺楼梯下到仓库。干掉僵尸后可在铁架上找到"榴弹"和"硫酸弹"(Claire 是不能像 Sherry 一样爬过通风口的)。搜刮所有道具后带上"转轮",便可以离开。

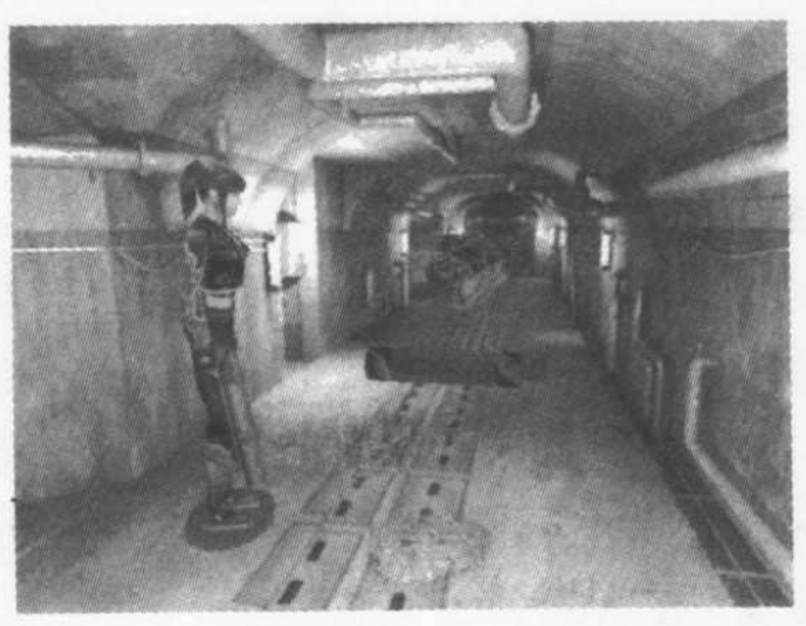
随后再来到地下水道(71),经地下水道(73),到达通道(74)(地下水道(71),(73)的两只蜘蛛不必理会),遇见 Sherry 的母亲 Anette,从她口中得知小镇变异的真相:她名叫 Anette Birkin,是 William 的妻子。夫妇俩都是 UMBRELLA 的研究员。其丈夫制成了比 T-Virus 更厉害的最新生化武器 G Virus,一心想利用它作为筹码,爬上 UMBRELLA 高层,但是 UMBRELLA 为了夺取 G Virus 竟然派杀手想干掉 William。在临死前愤怒的 Willam 将自己的研究成果 G Virus 注射在自己身上。可怕的事件放生了:临死的 Willam 开始变异成怪物,很快前来的特工都死于他复仇的利爪之下。散落在地上的 G Virus 通过老鼠和蟑螂传入临近的浣熊镇。说完这些,Anette 会离

开。

Claire 用“转轮”使铁桥降下。通过以后在对岸的开关处再使用“转轮”，再将铁桥升回原处。在这里有不少好东西：地上有药草，桌上打字机可以记录，而打字机旁边放着“火炎弹”。



走廊(75)呈“J”字形，在转弯靠墙处可见到一只气瓶，上面闪着绿灯，现在不必理会，待会儿会有用。来到垃圾处理场(76)的门口，看见 Sherry 躺在垃圾堆上。突然，一条巨大的鳄鱼从水里冲了出！Claire 要立刻回到刚才的气瓶处，此时灯已经变成红色，按动开关放下气瓶，这时鳄鱼已经杀到，等到它刁起气瓶时，开枪引爆气瓶，鳄鱼的大嘴立即被炸成两半（如果不用气瓶，而直接开枪攻击，也可以击退鳄鱼。只是这样做太不划算了）。



经走廊(75)和垃圾处理场(76)，叫醒昏迷的 Sherry，并捡起掉在旁边的“银币”。然后到值班室(72)。在门房值班员的尸体上取得“金币”及“下水道管理人日报”。然后在通风口下的开关处使用“转轮”，关闭风扇。再经通

风道回到地下水道(71)。

5. 肮脏的地下垃圾处理厂

经地下水道(71),来到水道(73)尽头的门处。这里门已经被“瀑布”挡住了,须在一旁的装置上分别嵌入“金币”和“银币”。这时瀑布自动消失,Claire 和 Sherry 得以通过。(在地下水道(71)、(73)中的尸体会再次复活,再加上那两只蜘蛛,十分危险,所幸的是它们的动作很慢,所以安置“金币”和“银币”的动作要快。或者干脆就按原路返回,虽然麻烦一点,但是路上可以不遇敌人)。

到达缆车站台(77),先把车旁的机关开动,两人便可乘车离开。到达另一侧的站台(84)。站台旁有一台“信号装置”,使用打火机点燃引信,借信号弹的亮光可发现身旁的地上有“武器库钥匙”。(没有打火机也可取到,试试在信号枪附近找找吧!)

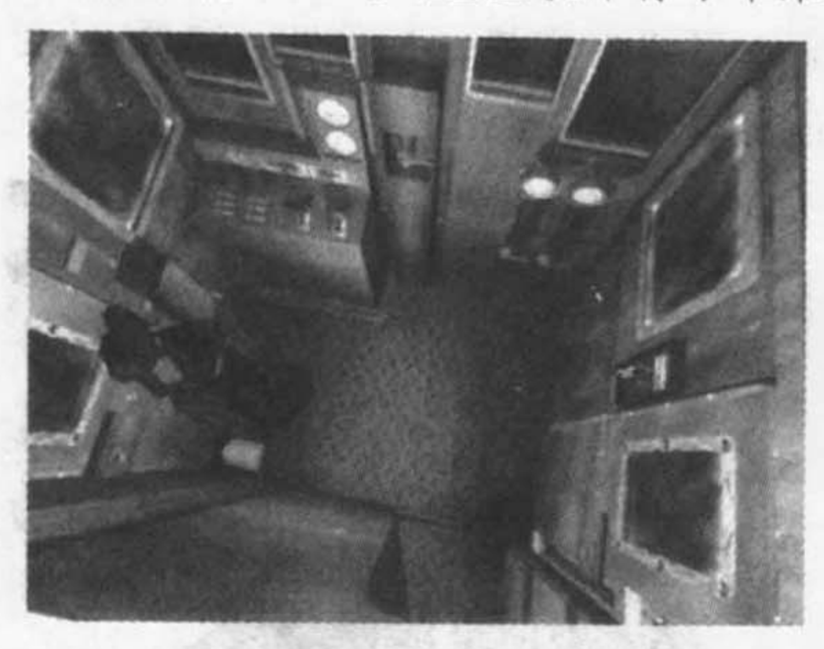
经过通道(85)(可在通道尽头的尸体处,找到电击枪)及通道(86)(通道尽头的地上有药草),可到达工人休息室(87)。Claire 可以在此屋内的柜子内找到急救剂,台子上有“榴弹”和“火炎弹”,而在打字机前可以找到“色带”。整理装备,最好最强力的武器和回复剂(因为“榴弹”的射程太近了,所以如果使用“榴弹枪”,则最好装“火炎弹”或“硫酸弹”),便可以离开此地。

6. 重型机车上的激战

来到重型机车库房(88),可以在墙上取得地图,而在旁边的一排油筒中可以找到子弹。进入重型机车的驾驶室,在车门上取走“启动钥匙”。将“启动钥匙”插入机车旁控制台的面板上,按动开关就可以乘坐重型机车离开垃圾处理厂了。

在升降机下降的途中,那进一步变异的怪兽“G”突然造访。勇敢的 Claire 为了 Sherry 的安全,冲出车外狠狠地教训了那怪物(怪物的走动速度不快,拉开距离用火炎弹,不需 10 发,他就会倒地)。胜利后再次进入车内,发现

Sherry 精神恍惚，一下子就昏倒了，这就使 Claire 越发地担心了：难道她也被……这时重型机车停了下来。



出车门后发现，这里就是 UMBRELLA 的研究所，考虑 Sherry 已经病倒了，Claire 将其安置在门卫室(98)里。在此屋内也有不少弹药，柜子里和地上还有回复剂，绝不能错过！(至此已经接近游戏的尾声，敌人都较强大，因此在整理装备时，请一定带好强力武器和回复剂。)



来到动力中心(100)，先向东侧走，到达冷冻室(106)。在架子上有一瓶急救剂，并在角落里发现一"保险管外壳"，再使用旁边的机械臂，将"保险管"装入"保险管外壳"中，得到动力中心的"主引信"。回到动力中心(100)的中央主机旁，装入"主引信"后可使研究所的动力得以恢复。

西侧走廊的尽头是生物实验室(102)，在门边的柜子中得到"弩箭"，在椅子上发现"用者手册"。可以在电脑上找到"保安手册"，再使用电脑，在通风口处放出瓦斯，然后用打火机将其点燃(火炎弹也可以)，将挡住通风口的

变异植物烧掉。然后通过通风口到达隔壁的空房间(103)。刚从通风口下来,就遭到两只舔食兽的攻击,举枪击毙它们后可以在靠墙的柜子里得到两盒"榴弹",在通风口下的桌子上得到色带,然后打开先前被反锁着的门。



经通道(101)由阳台的梯子(104)下到通道(109)。(途中会遇到食人植物,会喷出毒物,需拉开距离小心应付),在通道(110)会遇到数只舔食兽,用"榴弹枪"对付它们。在走廊转弯处的地上有许多绿色药草可以回复体力。来到监视室(111),调查监视电脑可以得到地图,在通往通道(112)的门口有次元箱和打字机,可以在这儿整装(带上"武器库钥匙"、和"小刀")。通过通道(112)进入研究室(114)。用钥匙打开壁橱(亮着灯的那一扇),从中找到"榴弹"。进入(115)的内间,打死屋内的僵尸,在桌上取得印有"UMBRELLA"字样的卡片钥匙。



出门后遇到Anette,她误以为Claire也是为G-Virus而来,并用枪指着Claire。突然,从通道的转弯处传来一声巨响,原来是怪物"G"。Anette为探究竟跑了过

去，却不幸被怪物一爪打倒，这时 Claire 正赶到，怪物又扬长而去。Anette 将一份“G 疫苗的生成方法”（救 Sherry 所必须的）交给 Claire，便死去了。Claire 拣起地上红色药草，来到电脑控制室（113）。房间内有一巨型飞蛾，动作不快，很容易干掉。用小刀干掉电脑键盘上的幼虫，然后可以输入密码。密码就印在生物实验室（102）的“用户手册”中，为“Guest”（当然，不输入也不会影响剧情，只是在玩 Claire 里关时不能得到位于培养室（105）内的轻机枪弹夹）。

7. **疫苗“Devil”**

回到监视室（111）时，Claire 从大型监视屏幕上看到 Leon 在动力室门口，于是用通讯机与他联络，并要他将 Sherry 从门卫室救出，Leon 亦应允了。救 Sherry 的任务已交给 Leon 去办了，Claire 现在的首要任务是按照从 Anette 手中取得的“G 疫苗生成方法”制造疫苗——“Devil”，挽救 Sherry 幼小的生命。



进入医疗室（108），先干掉屋内的僵尸，取走担架上的“疫苗盒”和“榴弹”，打开位于 VAM 装置左侧的开关，将“疫苗盒”插入 VAM 装置，拨动屋子里侧面板上的开关，启动 VAM 装置，并取走旁边担架上的“MO 碟”，回到 VAM 装置前拔出“疫苗盒”，这时“疫苗盒”内已经装满了“疫苗机体”。（在进入医务室（108）之前，先在（105）房门外的扫描机械上印上自己的手印，目的也是为了拿轻机枪的弹夹）。

回到研究室内间(115),将“疫苗机体”放进疫苗制造机中,并按动开关,取得“G病毒疫苗”。取得疫苗后回到监视室(111)中,作最后的记录,并整理装备(除了“MO”和武器、弹药以外,带足回复剂)。

在通道(116)门前的电子锁处插入刚得到的MO即可进入,来到电梯(118)门前,按下按钮,这时会响起离研究所将予5分钟后自爆的警报。突然,天花板被撞落,最终怪物“G”(也许得叫他Willam)出现了。起先他动作很慢,但是在受到一定攻击后会进一步变异,动作也会快得多。与他战斗要拉开距离,不惜弹药,勤加回复。在一阵殊死搏斗后,这个恶魔终于被降伏了。



此时,电梯正好到达,于是Claire乘坐电梯(118)来到最终列车的车站(119),谁知列车已经被Leon开动了,幸好Claire及时跳上列车,与Leon和Sherry会合。这时Sherry昏迷不醒,病情更加恶化,幸亏Claire及时为她注射了疫苗,使其病情大为好转。三人乘坐列车离开了这地狱般的小镇。

Leon(里关)攻略流程

(载入 Claire A 的过关记录,才能进入此章节的游戏。)

首次上班的 Leon,驾着吉普车前往浣熊镇。刚进入浣熊镇,就发觉有点异常,有一个妇人趴在路当中。突然,四周出现不少僵尸来围攻他,就连趴着的妇人也是僵尸!!在边走边战之际,偶然救了被僵尸追着的 Claire。好不容易逃到一辆警车上,当双方互相介绍后,Claire 在车内的抽屉内发现了一把手枪。突然,从后坐爬出一名僵尸,经过一阵慌乱后,车撞在了路边的电线杆上,那具僵尸也被抛出车外。刚想松一口气,一辆僵尸驾驶的油罐车向他们俩冲了过来,Leon 与 Claire 分别跳车逃生后,发现两人被燃着熊熊大火的油罐车阻挡着,两人约定在警察局会面,游戏就此开始。

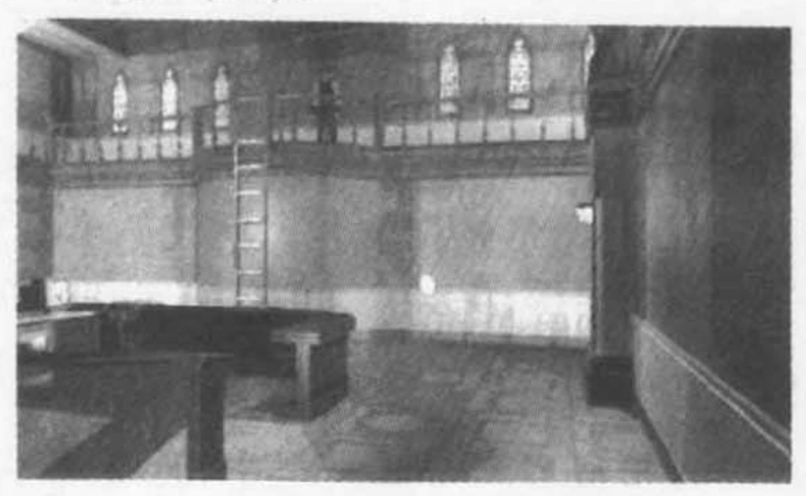
1. Leon 的冒险

游戏开始时玩家位于起始点 (42),游戏中子弹宝贵,不必与四面八方的僵尸缠斗,应立即逃离现场。绕过两个僵尸到门卫室 (43),从桌上取了钥匙后,便可进入力室 (44) (在桌上找到色带和子弹)。从电力室后门出去,绕过庭院 (45) 内的僵尸,经楼梯到警察局的停机坪 (37)。

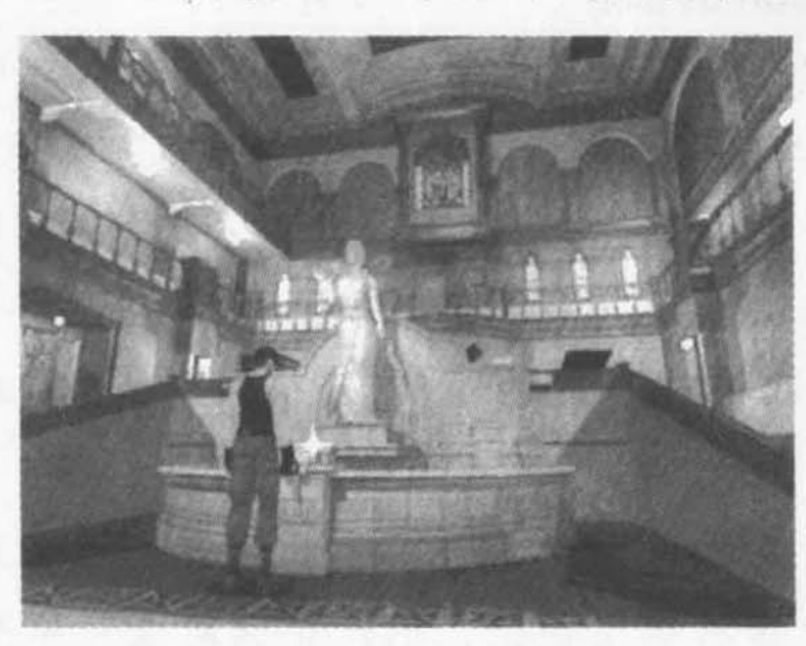
在这儿 Leon 见到两个僵尸正追赶一名警员,在走投无路时警员举枪还击,但是子弹对僵尸似乎不起作用,僵尸们一下扑了上去……这时一架直升机刚好飞过,飞行员中弹,飞机失控,撞向僵尸和警员……而飞机撞地后立即起火。

经走廊 (35) 和 (38),到达会客室 (33)。途经走廊 (36) 时,门口有药草,调查地上的尸体后可以得到子弹,至于乌鸦则不必理睬,直冲过去即可。在走道 (38) 处遇到两只舔食兽,消灭一只后立即逃进会客室,否则就凭现在的武器,很可能被另一只砍掉脑袋。进入会客室

(33)后，可在台子上找到色带、子弹和“秘书的日记A”，在沙发上找到可以打开抽屉的“小钥匙”。然后出门来到二楼的“U”形走廊(32)。



干掉走廊上的僵尸，开动走廊中间的开关，放下电动扶梯，来到走廊另一处的尽头，在墙上的浮雕上嵌有标有独角兽标记的“纹章”，可以取下。由自动扶梯处下楼，来到大堂(8)，在打字机前可找到色带和“霰弹枪”；在女神神像座台处嵌入“纹章”，机关开动，掉出一把标有“黑桃”图形的钥匙。然后按原路返回会客室(33)。



整理装备后，来到走道(38)，用霰弹枪干掉两只舔食兽，通过走道(35)，用钥匙打开通往楼梯(36)的门，再经楼梯(36)，下到天井(25)。在楼梯口和天井里有数棵药草可以回复体力。进入办公室(23)，于门口的尸体身上搜取子弹。干掉僵尸后则可进入里间，以密码“2236”打开保险柜取得“霰弹”和“警察局1F的地图”。另外在办公桌后边藏有两棵药草，可以回复体力。在办公室外间的柜子上可以得到“转轮”。



来到走道（22），会遇到一大群僵尸的围攻，要杀光这儿的僵尸只能先用榴弹枪轰散僵尸，再用手枪各个击破(战斗时不要吝啬药草,在走道的转弯处可以得到)。

返回会客室（33）。整装后（带上转轮）再经走道(38)、(35)来到停机坪（37），进入铁丝网内侧的水管阀门处使用转轮，让水塔放水将直升飞机的火焰浇灭，在冒烟处可以找到弹药。刚要回到走廊（35），一架直升飞机飞过,放下一个大钢瓶,投入走廊(35)。

来到走廊（35），遇到一个巨人（他就是掉下钢瓶内的"礼物"),要拉开距离用手枪与其游斗,打倒他后可以在其身上找到弹药，先前在这儿的乌鸦都不见了。进入藏画室(34),可以在角落的箱子上取得蓝色卡片钥匙。这时,天花板裂开,跳下一只舔食兽,可用"霰弹枪"枪收拾它。另外在放油画的坛子里藏着"色带"。

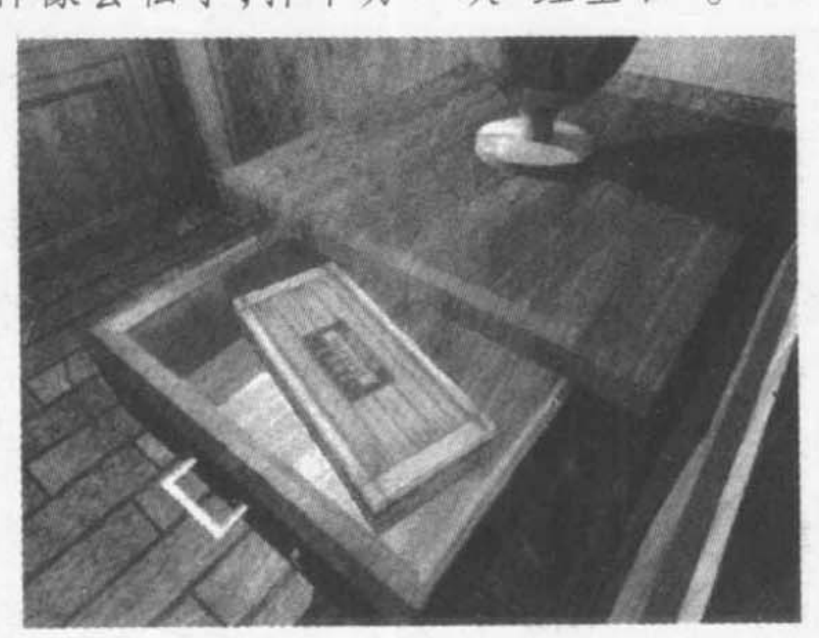
经走道(32)的扶梯,回大堂(8)。在大堂的电脑处使用卡片钥匙后,可开启通往询问室(10)和图书馆(31)的门。先到询问室（10），打发了几个僵尸后，来到通道(11),尽头的角落里有一棵绿色的药草。到资料室(12),可在影印机旁的铁架上找到"巡逻报告"；在玻璃橱窗内找到色带；将扶梯推到屋子最深处的柜子前，可在柜子顶端取得"急救剂"。进入会议室(13),在讲台上找到"作战报告1"。进入里间,在角落里找到子弹,然后在火炉前使用打火机，图画会被烧毁,掉出一块红宝石。



经走道(14)、(16)来到楼梯旁的写真室(在写真室的门口有药草,不要错过哦!)。进入写真室,这儿有不少东西可以搜刮:大橱的橱窗内藏有子弹,桌上可以找到"作战报告2"和色带(如果按照前面介绍的方法得到"Special钥匙"的话,可以将门左侧的大铁柜打开,其中有两套衣服,更换后掏枪的动作会变为单手掏枪,样子很"酷"有兴趣的话可以试一试。)

2. 神秘的女孩 Sherry

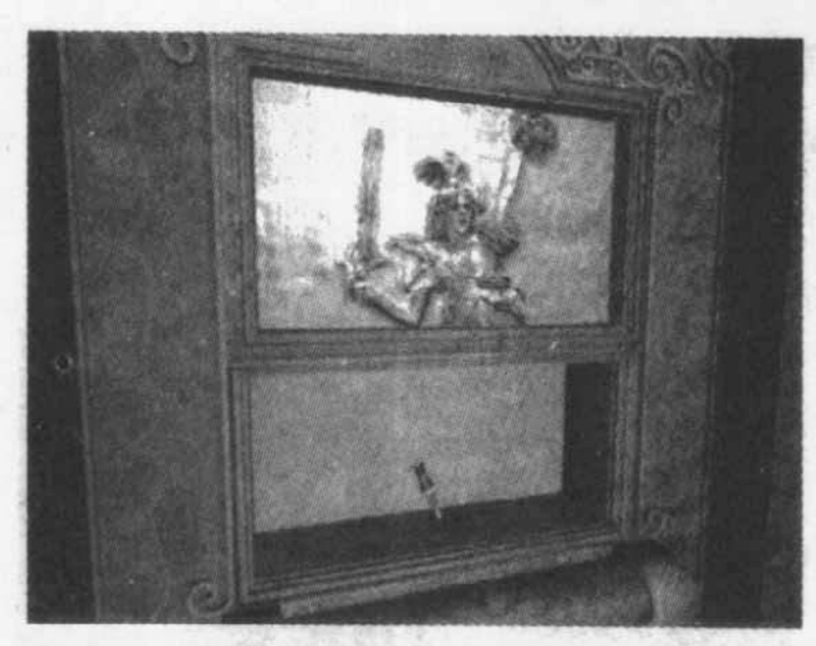
经楼梯到达二楼的走道(28),见到三个神像。可以按照以前的方法:把银色的推至左边,紫铜色的推到右边,中间神像会松手,掉下另一块"红宝石"。



经通道(27),进入S.T.A.R.S的办公室(30)。在屋中的办公桌上取得"Chris的日记"大铁柜中找到"霰弹枪",而在正对铁柜的医药箱内有"急救剂","搜刮"完毕即可离开。来到通道(29),见一小女孩为躲避僵尸,逃进了走廊尽头出的小洞内,但当消灭僵尸来到这儿,却发现自己的个子太大了,根本钻不进,只得放弃(在身旁放

清洁用品的柜子里有子弹）。刚从走廊尽头处出来，就遇到同伴 Claire，交谈之后 Leon 给了 Claire 一部“通讯机”。来到图书馆门前用“小钥匙”打开桌子的抽屉，找到手枪的“枪托”，可以改造自己的武器，使之可以连发。

进入图书馆（31），先上楼梯到（42），走到走廊的尽头，因地板裂开而掉下二楼来。身旁有一浮雕，上面记录了书架的位置，请记住。之后，开启墙上的电掣便可使书柜移开，然后从缺口绕出。按照浮雕图案记录的位置移动书架（左边的那两个向右移动）。成功之后，那块浮雕石板会翻开，露出一个小暗室，从中可以得到“主教插件”。



经二楼的走廊（32），到达会客室（33），整理装备（带上两颗红宝石）。经走廊（38）来到藏画室（34）。此屋内有一个大神像，而在其左右的墙上有两个小神像，将宝石安置在两个小神像上，中间神像胸口处的暗门会打开，于此可以得“国王插件”。

返回写真室（17），整理装备。之后，则可以经走廊（16），进入档案室（15）。搜索大铁柜，可在里间的抽屉里取得“胶卷 1”然后在正对门的柜找到“霰弹”。

进入办公室（9），干掉挡路的僵尸后，可在内室的办公桌上取得标有“红心”的钥匙。打开通往大堂（8）的门，来到审讯室（18），在桌上取得“急救剂”；在柜子上找到“城堡插件”。此屋的玻璃窗会突然碎开，跳出一只舔食兽，掏枪“毙”了它。在门口可以得到红色药草。监视室（17）可以不

去,因为这里有一只舔食兽,而唯一的好处是在桌子旁橱里有一盒子弹可拿,打死舔食兽需要大量的子弹,再加上失去的体力,算起来并不划算,所以劝君莫入。

回到询问室(9)放掉一点"零碎"后(除了武器、子弹和刚得到的钥匙外,不要带其它任何东西。可在走道(24)内得到药草,(此地离下一个"次元箱"颇有一段距离,轻装前进才是上策)。干掉这里的僵尸后来到通道(24)尽头,顺楼梯前往地下通道(46)。

在地下通道(46)中有数个僵尸,利用狭长地形,可拉开距举开枪毙之。进入动力室(48),靠门口的角落里放着一棵药草,另一侧角落桌子下藏有子弹。继续朝里走,在铁架上找到一份"地下室地图",调查一旁动力柜上的开关,使动力供应停在80(上、上、下、上、下),隔壁武器库门口的指示灯会由红色变为绿色,但是暂时还无法进入。



通路(50)的尽头有一个竖梯,往下可以到达存放有打字机·和次元箱的房间,但是在途中除红色药草外,别无他物可取,而且会遇到两条杀人犬的攻击,因此还是不去为妙。

3. 初遇 Ada

来到停车场(51),刚走几步,不知道谁在一旁放冷枪。原来是一名漂亮的小姐,经过一番解释和自我介绍后得知:她名叫 Ada,是来找失去联系的男朋友 John 的。现在出路被一辆货车堵住了,两人协力把它推开(在车子的正后方有一棵药草),随后来到走道(52)。在监狱

(54)门口的桌子上得到胶卷。



进入监狱(54),当走到里间时会遇到一名叫 Ben 的记者,他没有提供什么情报,只因外面太危险而把自己锁在监狱里,告知从“狗房”(53)的秘道可以离开。Leon 让他也离开,他却宁死不从,只得放弃。这时 Ada 会离去,在临走时别忘记取走监狱尽头架子上的“铁钩”。



到“狗房”(53),隔着栅栏将里面的杀人犬击毙,然后用“铁钩”打开角落里的翻盖,进入地下水道(55)。水道内有两只巨型蜘蛛,不必跟它们缠斗,逃过去就行了。(蜘蛛会喷毒物,太磨蹭必会中毒。)出下水道就是走道(57),可以先进入有铁桥的房间(59),然后再出来,又遇到 Ada,两人来到通往小房间(58)的通风口,用“叠罗汉”的方法进入。



到达小房间(58)，Ada会遇到Sherry，但是怕生的Sherry却逃走了。Sherry逃跑时不小心把脖子上的“链坠”弄掉了，Ada将其从地上捡起并收好。这时玩家可以操纵Ada的行动。打死这里所有的僵尸，快速穿过通道(61)来到有水池的房间(62)。在墙上可以找到“地下水道”地图，可经电掣旁的楼梯走到水池里，玩者须把三个木箱推至尽头，呈“一”字排开(推木箱时先要爬过木箱，将中间的那一个推正)。再回来开动电掣，令水上升便可经木箱搭的浮桥走到对面，得到标有“草花”的钥匙。如果玩家嫌弹药还不够充足的话，可以让Ada乘坐通道(61)尽头的电梯，来到通道(62)，地上可以找到“霰弹”。

Ada回到小房间(58)，把钥匙和“霰弹”抛给Leon，并告知Sherry无事和警察局二楼直升飞机旁的门已被炸开后便会离去。Leon应先到储藏室(64)整理装备和记录，然后经原路返回警察局。中途经过停车场(51)，这里有两条杀人犬，不必干掉它们，只要逃开就行了，因为以后不会再经过这里了。来到走道(46)会遇到僵尸，干掉后进入停尸房(47)，这里有两只“舔食兽”，用“霰弹枪”打发它们。在角落的箱子里取得红色的“卡片钥匙”，使用此卡可进入武器库(49)，在铁架上取得“麦林弹”和“子弹”，而更衣柜里有两种宝物：轻机枪及侧包(后者可令Leon所携带的道具加至10件。但若前者Claire已取走的话就没的拿了)。



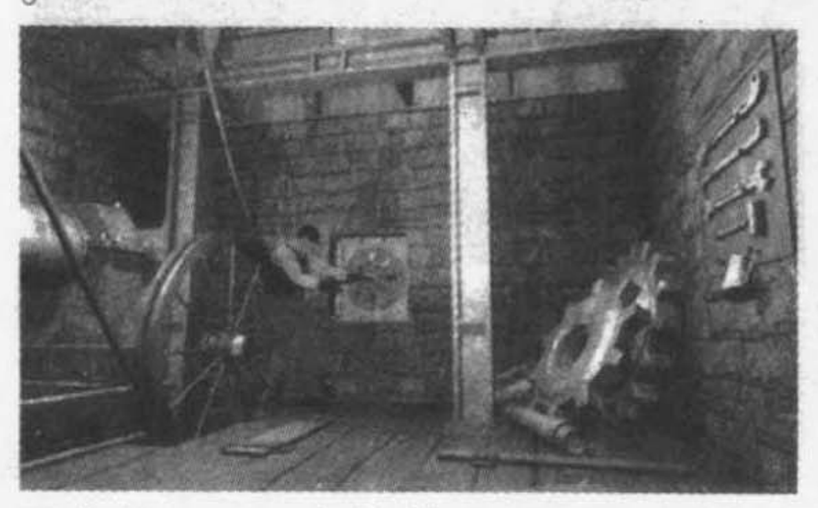
回到警察局，Leon 先进入更衣室(26)，在桌上放着“子弹”，而更衣柜中得到“霰弹”。到内间在床上得到“看门人日记”，在床头柜上取得“麦林弹”。

4. 三楼的密秘

来到达小会议室(21)，会见到墙上有一幅画，其上面嵌着金齿轮。Leon 把房间角落的火炉燃点着，按照：中、右、左的顺序将墙上的灯点燃，便可使画像中的齿轮落下。这时那“巨人”突然破墙而出，Leon 举枪再次将他打倒。打倒“巨人”后再到他身上“搜刮”一番，可得到“子弹”，捡起讲台后的“急救剂”以及“金齿轮”就可以离开。

刚出门没走几步，“巨人”再次破墙而出，Leon 先向后逃，拉开距离后不慌不忙地开枪还击，不消几枪“巨人”又倒下了，按“老规矩”从他身上搜出“霰弹”(每次都是这招，真没“创意”！)。

经大堂(8)上的电动扶梯，到达走道(32)。在此会遇到一只舔食兽，趁它背对 Leon 开枪将其击毙。回到会客室(33)整理装备后，来到局长办公室(39)，在局长的皮椅上找到“局长的笔记”。进入标本陈列室内间(41)，在壁炉旁放着“秘书的日记 B”，在靠墙处的盒子里藏着“摇柄”，取走这两件道具后 Leon 就可以离开。在标本陈列室(40)又遇到了那打不死的“巨人”，收拾他后可搜出“麦林弹”。



进入图书馆(31)，上楼梯(42)后，通过走道(43)到达机械室(44)。在墙上有洞的地方使用“摇柄”放下楼梯；上楼后发现有一台机械，上面正缺一个齿轮，原来齿

轮就是传动装置。把它装上后按动红色的开关按钮，使机械运转，墙上的暗门会打开，可取得“骑士插件”，Leon可经暗门下的隧道滑行至地下通道(52)。

同时，不愿离开监狱(54)的Ben，正被一恐怖怪物“G”袭击！！Leon来到时怪物已经离开，Ben身受重伤，临死前Ben给Leon一份“给局长的信”的复印件。之后Ada也到了，她决定到地下水道，搜索男友John的下落，并独自离开。这时Leon又接到Claire的来电，她也决定从地下水道离开，并约定与Leon在那儿会面。于是Leon只好也决定经下水道离开，于是向房间(59)进发。

取走监狱中的两棵药草后，经狗房(53)的地下水道，来到储藏室(56)整理装备(带上强力武器和四个插件)。进入房间(59)遇到Sherry的父亲Willam，这时他已经变异成怪物“G”了。他非常地强悍，与他战斗不能“硬碰硬”，只能用强力武器与其游斗。经过一场殊死的搏斗后，怪物终于被打倒，跌出铁桥。然后来到铁门旁，在墙上的棋盘上插入四个“插件”，通往楼梯(60)的门会打开，由此就可以逃出恐怖的警察局。

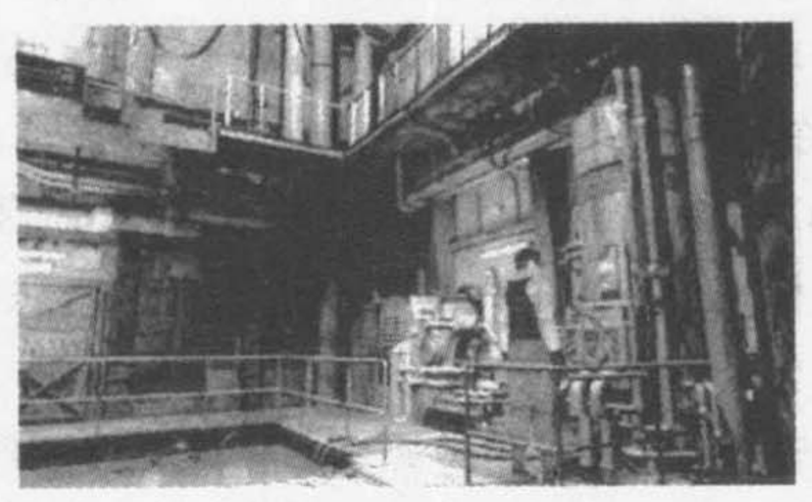


经走道(68)到达控制室(69)。在此地有不少宝物，可要好好“搜刮”一番。在角落的柜子里有弹药，在电梯对面的衣柜内有急救剂，将电梯旁的大橱推开会出现通往储藏室的密道，顺楼梯下来用打火机点燃墙上的两盏油灯，可分别在铁架和油筒上找到麦林弹和霰弹。整装后(带上转轮)可以乘电梯离开。

来到通道(70)时，Leon 和 Ada 会被一名身着白衣的女子袭击。为救 Ada，Leon 奋勇扑救，却不幸中弹而昏迷。为了探求究竟 Ada 也顾不得 Leon，直追上去。在下水道 (71) 的门口墙上得到地下水道的地图并在地上发现两棵兰色药草(浪费空间，不必去拿)。

来到下水道(71)向左转，然后从通风道进入值班室(72)。在此地会遇到那白衣女子——Anette，她用枪指着 Ada，并警告 Ada 任何想夺取"G VIRUS"的人都得死。这时她认出 Ada 脖子上的"链坠"正是她女儿 Sherry 的，于是为抢链坠两人打作一团，而在混战中 Anette 被 Ada 不慎推出阳台栏杆，摔了下去。Ada 想看看 Anette 的情况，顺楼梯下到 (76) 时，画面一转又回到刚才 Leon 被子弹击中的通道(70)内。

醒来的 Leon 发现 Ada 已经不在，便展开搜索行动(通道的墙上有地下水道地图)。这时，通风口的风扇已经被打开了，Leon 不能像 Ada 般爬上通风道。只得绕道经地下水道(73)到达水道(74)。另外，在水道(71)和(73)中各有两只巨蛛，不必与其纠缠，快速穿过即可。如果中毒，在通道 (74) 门口有一大盆兰色药草可以解毒，发觉没路可走，可在墙上的开关处使用"转轮"，令铁桥放下。通过铁桥后再次使用"转轮"将铁桥升起。在打字机旁边可以得到霰弹和色带，在地上可找到绿色药草。



经过"J"字形的走廊(75)，来到垃圾处理场(76)找回 Ada。待 Ada 替 Leon 包扎完毕后，可回到值班室(72)，

在拐角处取得死者身上的“金币”及“下水道管理人日记”。然后利用转轮关闭风扇，再经通风道回到下水道(71)。在地下水道 (71) 尽头的尸体身上可以搜取一枚“银币”。

来到下水道 (73) 尽头 (途中除了蜘蛛外，躺着的尸体还会变成僵尸！！！不过，只要大胆向前冲，就能避开。如果在途中多有停留，玩家会遇到大麻烦)，发现通道(77) 的被瀑布阻挡着，但只要在门前的机器上插入那两枚“硬币”就可以令“瀑布”消去。

5. “G”的袭击

来到缆车站台 (77) 会发现一缆车，先得将车右侧的开关打开，便可乘缆车离开。不过在半路此车突遭另一怪物袭击，Leon 需向那怪物的爪子开枪，赶走它后可到达通道(84)。Leon 会在一旁见到一“信号装置”使用打火机燃点起来可发现身旁有一“武器库钥匙”(如果不发射信号弹，也可以找到钥匙)



经过进入通道 (85)，先向左侧转，干掉僵尸后在通道尽头可取得改造散弹枪的枪托。来到通道(86)后向右走，可以在尽头得到药草(得到枪托后不要先急着改装；通道 (85)，(86) 的地形狭长不宜躲避，遇到的僵尸可先利用霰弹枪内剩余的子弹打死，然后再改装。这样枪堂内的子弹变成 7 发了)。

经通道 (86) (通道尽头的地上有药草)，可到达工人休息室 (87)。进入此地能找到不少好东西：柜子内找到急救剂，柜台上有“霰弹”和“麦林弹”，而打字机前可以

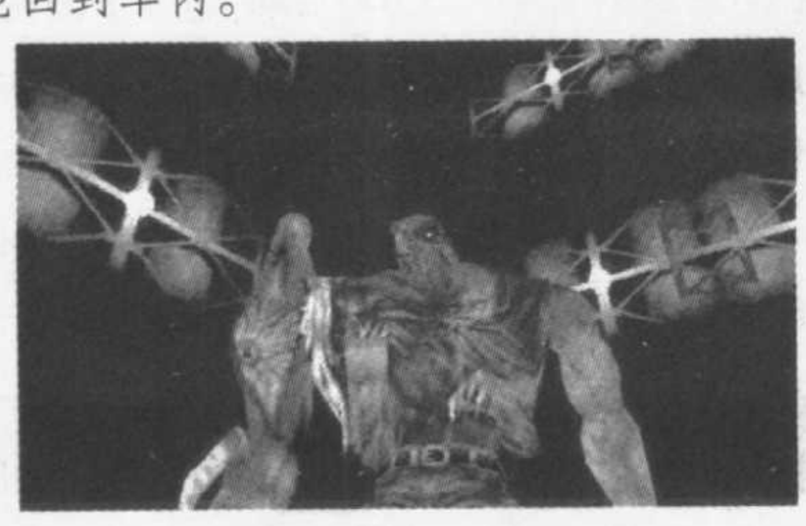
找到色带。让 Ada 留在屋内操作控制电脑，Leon 而自己独自出去冒险找出路。

来到重型机车库房 (88)，可以在墙上取得地图，而在旁边的一排油筒中可以找到子弹。因为重型机车已经被 Claire 开走了，Leon 只得乘坐电梯，到达机车控制室 (90)，可在仪表板上找到黄色的“机车钥匙”，查看监视器，发现那个讨厌的“巨人”又出现了…… …… 把他干掉后，在其身上可找到弹药。回到工人休息室(87)，将钥匙插入仪表板上，令重型机车升回库房。

带好最强力的武器和回复剂 (因为攻击时如果拉得太开霰弹枪的攻击力会有所减弱，所以最好是带上“麦林枪”)，坐上重型机车，离开垃圾处理厂。



在升降机下降的途中，那进一步变异的怪兽“G”再次造访，他一爪击倒了 Ada。Leon 上前查看，Ada 已身受重伤，并昏厥过去。愤怒的 Leon 顾不得许多，冲出车门与恶魔展开了一场生死搏斗 (怪物“G”十分强悍，子弹打在身上动都不动，与其战斗须先拉开距离，然后再转身开枪还击)。Leon 狠狠地教训了怪物后，他会跳车逃走，Leon 只能回到车内。



因机件过热发生故障，升降机中途停在（91）处，Leon为了寻找治疗药物只能出重型机车。经通风口钻到通道(92)。刚到这儿，升降机又突然开动，向研究所降去，没办法只得另找出路了。

由动力室外间到(94)，捡起地上的草药，来到“次元箱”处整理装备。至此已经接近游戏的尾声，敌人都较强大，因此在整理装备时，请一定带好强力武器和回复剂。(这儿除了“次元箱”外，还有一个大木箱，并可以推动，暂时还不需要动它，以后可以用电梯运到下层，将其当作“垫脚石”，推到总动力室下的“胡同”里可以爬到总动力室)。乘电梯到下层，在一研究员身上可得到“有关瓦斯的报告”，并在其前的打字机上找到“色带”，旁找到“霰弹”。来到动力室里间(96)，杀掉两只“舔食兽”后，拨动房尽头的电闸，使电梯的电力供应得以恢复。

6. 生化危机

乘坐电梯(93)，来到UMBRELLA的研究所。干掉僵尸后，可来到机车升降机(97)，回到机车内，发现Ada已经不见了，Leon只能离开。



Leon在来到动力中心(100)，再先向东侧走，到达冷冻室（106）。在架子上有一瓶急救剂，并在角落里发现“保险管外壳”，再使用旁边的机械臂，将“保险管”装入“保险管外壳”中，得到动力中心的“主引信”。回到动力中心（100）的中央主机旁，装入“主引信”后可使研究所的动力得以恢复。

西侧走廊的尽头是生物实验室（102），在门边的柜

子中得到“火焰喷射枪”，在椅子上发现“用者手册”和有UMBRELLA字样的红色卡片钥匙。调查电脑可以得到“保安手册”(如果在上一篇的游戏中，Claire未将通风口处的变异植物烧掉，Leon则需先使用电脑，在通风口处放出瓦斯，然后用打火机将其点燃)。通过通风口到达隔壁的空房间(103)。刚从通风口下来，就遭到两只舔食兽的攻击，举枪击毙它们后可以在靠墙的柜子里得到两盒“霰弹”，在通风口下的桌子上得到色带，然后打开先前被反锁着的门。



经通道(101)由阳台的梯子(104)下到通道(109)(途中会遇到食人植物，它会喷出毒物，需拉开距离小心应付)。在通道(110)遇到数只舔食兽，用“霰弹枪”收拾它们。在转弯处的地上得到绿色药草可以补充体力。来到监视室(111)，调查监视电脑可以得到“研究所地图”，在通往通道(112)的门口有次元箱和打字机，可以在这儿整装(带上武器库钥匙和小刀)。经通道(112)进入研究室(114)。使用“武器库钥匙”打开壁橱(亮着灯的那一



扇)，从中找到"麦林枪"的加强枪管。进入房间(115)的内间，打死屋内的僵尸，在桌上取得"动力室钥匙"。

出门后捡起地上红色药草，来到电脑控制室(113)。房间内有一巨型飞蛾，动作不快，很容易干掉。用小刀干掉电脑键盘上的幼虫，然后可以输入密码。密码就印在生物实验室(102)的"用户手册"中，为"Guest"(如果在前一篇章的游戏内，Claire已经输入过密码和留下指纹，Leon再按此步骤操作，进入培养室(105)，找到屋内的轻机枪弹夹)。



回到监视室(110)，按原路返回到东侧的医务室(108)，干掉两个食人植物，可在担架上找到"麦林弹"。出门后可以按动医务室(108)右边的按钮，打开通道的门。进入后在培养室(105)外的机械上印上指纹，进入屋内，干掉敌人后可以在一尸体旁找到轻机枪的"专用弹夹"。



乘坐位于(99)处的电梯，来到通道(92)。在这里遇到Anette，他告诉Leon：原来Ada是其他组织派来偷取"G

VIRUS"的间谍,她为了取得"G VIRUS"才与研究员 John 接近(当然,善良的男主角不相信她所说的话)...... 正当 Anette 要向 Leon 开枪时,那个"巨人"又来了,狡猾的 Anette 从一旁溜走了,而只留下 Leon 一人。Leon 举起最强力的改良型"麦林枪",连续向"巨人"射击,不消 4 枪他又倒地了。在他身上又搜出 8 发"麦林弹"(这买卖真划算!)。

回到动力室外间(94)。按照前文介绍的方法,将木箱当作"垫脚石"爬上总动力室(95)。来到总动力室的尽头阴魂不散的"巨人"又杀到了,Leon 被逼到角落里,再开枪射击已经来不及了。正在紧要关头,Ada 赶到了,她连续向"巨人"射击,把他引向自己,好让 Leon 逃脱。发狂的"巨人"一把举起 Ada,而 Ada 忙向其面门连续射击,"巨人"疼得要命,将 Ada 一抛,自己跌进下层的熔炉内。

"巨人"被打败后,Leon 忙上前查看 Ada 的伤势,Ada 原本已身受重伤,再加上前面被"巨人"重重地一摔,已经气若游丝。他让 Leon 快逃出此地,不要管自己……不久就死在 Leon 的怀里。

Leon 刚捡起 Ada 身边的"Mast 钥匙",就响起研究所将自爆的警报(虽然怪物已经跳入熔炉,但是待 Leon 离开后,又会从熔炉中爬出,并现出"生化危机"上一作中生化怪兽的原形!!!)。在总动力室门口,Leon 接到 Claire 的通讯,她让 Leon 去接走门卫室里的 Sherry,自己另有任务必须完成,然后又匆匆将通讯机挂断。

成作电梯(99),Leon 来到门卫室门前,用"Mast"钥匙打开门,将躺在床上的 Sherry 抱进电梯。将"Mast 钥匙" 插入电梯后壁的面板,可以使电梯到达"最终列车"的站台(120)。进入列车(123),来到驾驶室却发现列车没有动力,Leon 只能留下 Sherry,自己想办法使列车开动。

进入后列(124),在地上捡起"站台钥匙",整理装备(除了带上霰弹枪和钥匙外,剩余的空间全部放回复剂)。使用"站台钥匙"进入站台(121),此时会响起离爆炸只有

5分钟的警报，并开始倒计时。经站台(121)的“天桥”到(125)处，按动墙上的按钮，取走两个“插栓”后立刻进入最终战场(126)。在电力供应的仪表上安上两个“插栓”使列车电力供应恢复。突然，因掉入熔炉而恢复原形的怪物再次出现！此时，任何武器对它都无效，唯一的应战方法是“逃”。(这时，那些回复剂的作用就大了吧！)在躲避攻击几分钟后，突然出现一黑影，丢下火箭筒让Leon使用。Leon也没客气，捡起火箭筒一炮将这恶魔轰得粉碎(前作最终战斗的重演?!)。

时间已经不多了，赶快按原路来到站台(120)尽头的控制器处，按动电掣开动列车站台的闸口(途中会遇到僵尸的“骚扰”，用霰弹枪“招待”他们)。进入列车(123)，推起控制杆，列车便会开动。这时Leon也及时赶到跳进列车，随后研究所也自爆毁灭了…… 但是故事并未结束，突然传来“轰”的一声，Claire为探究竟来到后列。此时，警报迭起：因为发生了生化武器泄漏的危机，火车将在2分钟内和运送的生化材料一同毁灭，随后又开始倒记时。Leon立即前往后列(124)，在列车的尽头见到变异成半液态状的巨型怪物“G”。亏它一副气势汹汹的样子，Leon用剩余的武器猛攻一阵后，它化为一滩污水。

干掉怪物“G”后Leon来到前列的车门前，但由于自爆装置已经被启动，门都被锁住了。更要命的是“G”竟然未被打死！它继续向众人追来…… 危险关头Sherry利用灵活小巧的身躯，从前列钻进驾驶室，按动紧急逃离开关，将车门打开，三人在爆炸前跳出车厢，逃出这地狱般的小镇。



《异尘余生 2》中文版全攻略



《异尘余生 2》(又名《辐射 2》), 英文名称是《Fallout2》, 是著名的游戏制作公司 Interplay 近期推出的一款重量级 RPG(角色扮演) 游戏。由于其一代的影响力, 一经推出, 便以一股强烈的核辐射冲击波, 震动了游戏界, 并立刻入围 Top100 尖端游戏排行榜, 好评如潮, 被评为有史以来最佳 RPG 游戏之一。《异尘余生 2》在国内的知名度远不及国外, 这主要因为它是一款全英文 RPG 而使众多玩家望文生畏。现在好了, 这款经典 RPG 巨作已正式登陆中国并推出了中文版, 无疑是广大玩家的一大福音。

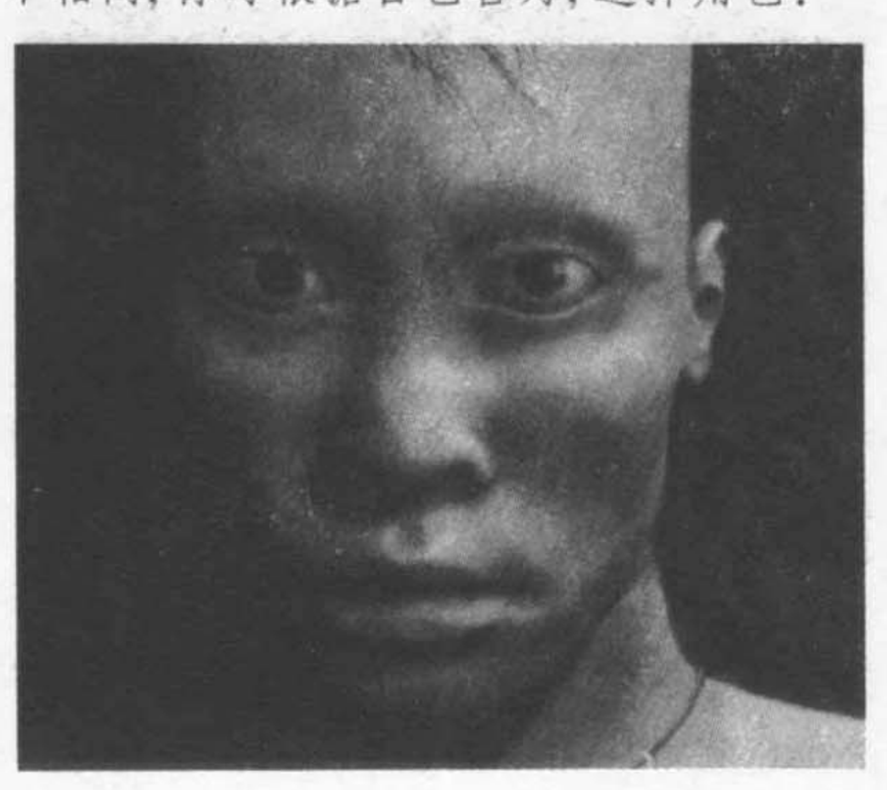
游戏故事:

核战的爆发使人们踏上了毁灭之路,由于辐射尘的影响,幸存者纷纷在地下建立了避难所。当核辐射逐渐消亡后,人们陆续走出地面开始重建家园。阿罗由村庄由于

水源日益枯竭，人们生存再次受到威胁，主角被长老挑选成为获胜者，去 13 号避难所寻找可以带来水源的“伊甸园创造器”，于是你带着族人的寄托开始踏上冒险的征途。途中可领略到不同城市的风貌，接触到各色人种包括变种人和怪兽，为了生存也得不断找寻工作，提升自己各项能力。旅程中还可以招收队员，使冒险充满不少情趣。在历经千辛万苦后终于到达了 13 号避难所，拿到了“伊甸园创造器”。当满怀希望的回去拯救阿罗由村庄时，长老和族人都不见了，只剩下一位垂死的巫师告诉你事情的经过：原来他们都被一个神秘飞行物带到了一个海上军事基地，于是你又将面临一场恶战……

人物角色：

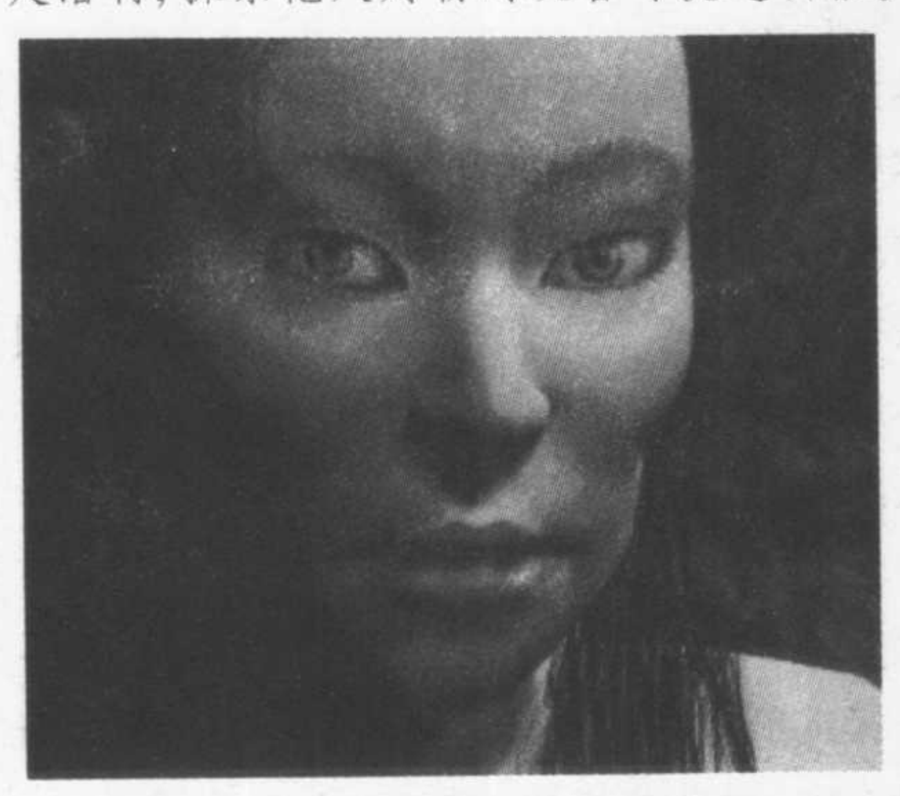
游戏提供了三个角色可供选择，个性都十分鲜明，能力各不相同，你可根据自己喜好，选择角色：



那葛：暴力战士，具有灵异天赋，壮健的体魄让他成为部落中最强的猎人。如果你喜欢战斗，就选择那葛。



明根：专家，小巧玲珑，是个窃贼性人物。如果你是喜欢四处潜行，探索他人财物的玩者可挑选明根。



奇沙：唯一女性角色，具有异性吸引力，是个谈判专家。若你喜欢和他人谈话，设法套出对方的线索，且不喜欢暴力，就选择奇沙。

你还可以自己定义一个角色，在开始新游戏时选择“建立”，即可创造出一个属于自己的角色，“属性”会影响你的攻击力，以及跟随你的伙伴数量等；“技能”也多种多样，要进行最佳组合的确很难。在游戏中，随着级别的提高或完成某些任务，还可学到特殊技能。

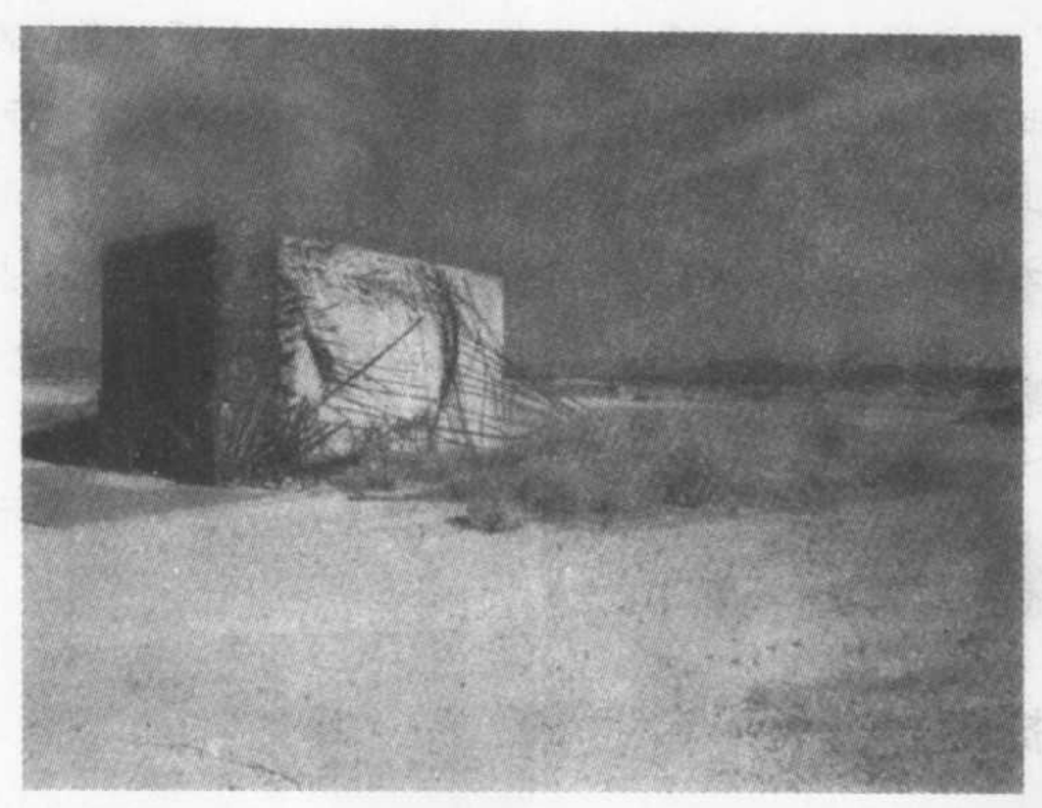
游戏特色:

《异尘余生 2》还是采用了原来一代的游戏引擎，你扮演的角色一旦走出部落，开始外面的世界冒险，一切行为举止都关系到因果报应，声誉以及所结交的朋友等等。核战后的世界变得荒凉，充满暴力，城市中各色人种鱼龙混杂。你多做善事，可相应提高在公民面前的身份，增加在此城市中的声誉；如果你想尝试一下做“坏人”的滋味也未尝不可，但坏事做得太多，你将成为不受欢迎者，甚至整个城市都会追杀你。在游戏中你还可变换不同职业，你可以成为一名“警长”或通过格斗大赛获得“拳王”称号，若手头紧，还可临时充当“奴隶贩子”或“盗墓贼”来挣钱。

游戏另一特点便是语言(终于等到了中文版)，我们不得不佩服游戏创作人员的绝妙构思，人物对话设计得生动精妙，各人几乎都有不同性格的语言，就好似在读一本深刻的社会教科书。另外由于可以选择不同的对话内容，所以和人对话也需谨慎小心，往往一句失言将导致与人为敌，甚至任务失败。

游戏的片头运用黑白老式电影的手法，具有强烈的60年代怀旧风格。游戏中的音乐并不悦耳，在耳边始终弥漫着深沉而凄凉的乐调；环境声音也大大加强了，人群的嘈杂声、远处传来的呻吟声、尖叫声混杂在一起，烘托了游戏的氛围。

二代中的NPC(非玩家控制角色)和AI(人工智能)比一代有所加强，可以跟随你的人有猎人、科学家、唯利是图的小人、甚至还有变种人。同伴在战斗时可配合主角同老练的敌人斗争。



游戏情节十分引人入胜，内容相当庞大，地图整整比一代大了一倍，每个城市都有独立的任务，有些大型任务，还需在城市间来回移动。所以游戏提供了一个非常有用的交通工具——汽车，大大缩短了行程。完成任务的方式也可由你自己选择，是用武力解决还是用口才智取，游戏的自由度相当高。

操作入门：

如果你玩过一代，即可快速上手，因为二代操作方式和一代大致相同。若你是新手，就请先学习一下它的独特鼠标操作吧：

鼠标有 3 种显示图标状态："红色方框"、"箭头"、"瞄准器"，用鼠标右键进行切换。当显示"红色方框"图标时，表示移动状态，单击左键可移动到所指定的地方，双击则表示跑步行进。当显示"箭头"图标时，移动箭头到任何物品或人物时，在左下角的信息框都会显示其资料，按住左键不放，会出现一长条下拉图标，分别为："使用/拾取"，"检视"，"使用技能"，"丢下物品"，"使用物品"，"取消"。

在战斗状态下操作为：单击一次右键，出现"箭头"图标时，可察看对方受伤程度，再单击右键，出现"瞄准

器"图标时，移动到敌人身上，会显示一个百分数，表示命中率，命中率太低会打不到对手，然后单击左键可攻击一次。如果在"瞄准器"图标旁有一个"×"标志，则表示不在攻击范围内或攻击点数不够。在物品栏上单击右键，还可选择对敌人的头、眼、左右手、左右脚进行攻击、不过这会增加攻击点数。

战斗的方式是回合制的，在物品柜上的点数表示攻击或行动点数（只有10点）。

快捷键：

I: "INV"。打开物品栏

O/Esc: 弹出主菜单

P: "Pipboy"。可调整时间，查看主角状态、地图、影片资料库

S: "Skill"。打开技能栏

C: 查看人物状态

Tab: 显示地图

1: 使用潜行技能

2: 使用开锁技能

3: 使用偷窃技能

4: 使用陷阱技能

5: 使用急救技能

6: 使用医疗技能

7: 使用科技技能

8: 使用修理技能

F4: 储存记录

F5: 载入记录

F6: 快速储存记录

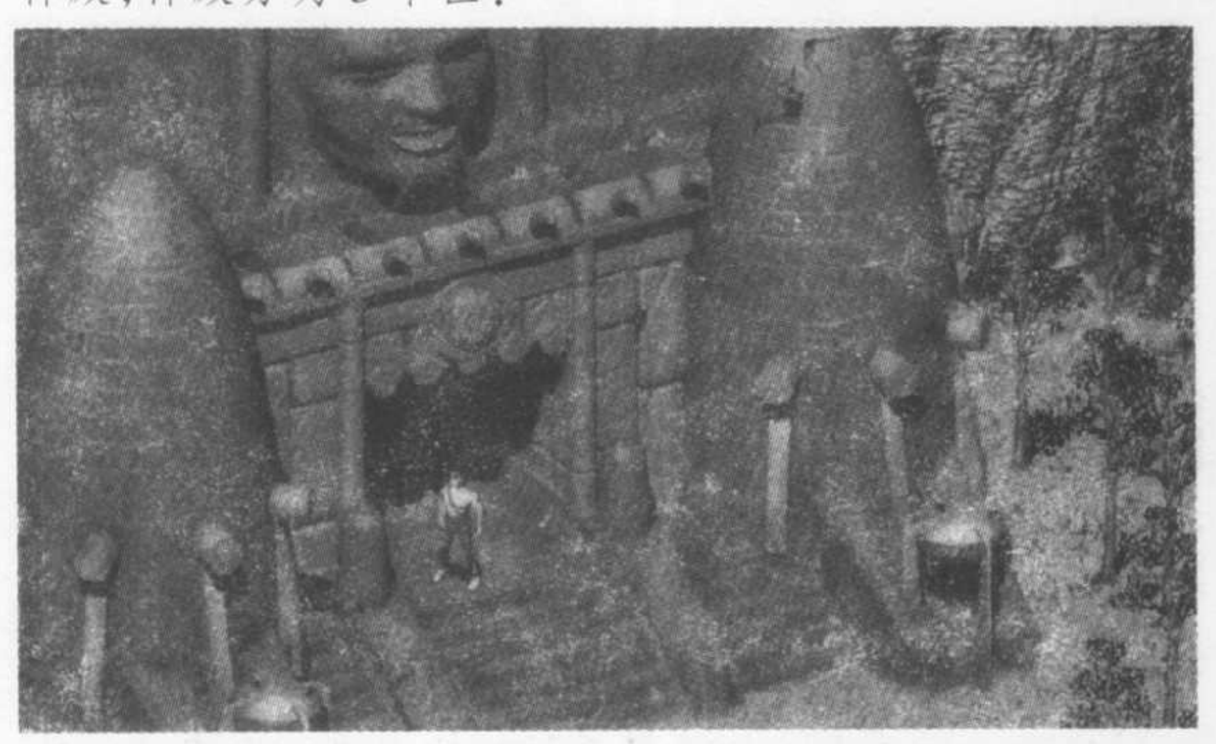
F7: 快速载入记录

F12: 抓图

攻略流程

(1)长老的测试

刚进入游戏，你置身于一个神殿前，身上全无护甲，赤手空拳，四周是一片树林，你可以四处走走，在一个路口你会发现一个手持长矛的家伙，上前和他对话，得知他叫克林特，要你进入神殿通过长老的测试。于是进入神殿，神殿分为 3 个区：



第一区：

一进去就会遇到几个蝎子和蚂蚁，解决它们后可得到些经验值，还可以拾起它们的蝎子尾巴（以后可卖钱），顺便看看四周的屋子，会有不少物品可以拿（长矛、消毒剂、治疗剂）。一直走到第一区的最里面，有一扇门挡住了去路而且用手打不开，怎么办？点击右下角红色的“INV”按钮试试，选择其中的“开锁”技能，会出现一个“瞄准器”图标，对准那扇门单击左键就可以打开了（进入第二区）。

第二区：

一直往前走，走道转弯处，左边有不少浮石陷阱，小心不要踩到，尽量靠右慢慢前行。来到一条走廊，发现右边有一壶，查看其中，可拿到“塑胶炸药”。走到第二区的尽头又有一扇门阻挡，用“开锁”技能也打不开。怎么

办？前面拿到的"塑胶炸药"也许能派上用处，把炸药放在门前并设置好时间然后马上远离，不一会儿只听到"轰"的一声，门被炸的粉碎(进入第三区)。

第三区：

往里走不久，穿过一扇铁门，在一个大火炉前看到同胞卡麦隆正把守着神殿的大门，若你选择的是男性角色，他死活不让你过去，非要你接受徒手测试并打赢他才肯放人，真不讲理。比就比吧！尽量用脚踢，可加大威力，直到他投降，即可过关(会看到一段动画)。如果你选的是女性主角，就可发挥你的"口才"技能说服它，也可过关。你所有的物品都被放在房外的箱中，徒手测试结束后你可将它们取回。

(2)阿罗由村庄

通过了长老的测试，你成为获胜者，果然与众不同了，装束换成了蓝色紧身衣，这是你祖先留下的"圣袍"，而且可以使用Pipboy(单击PIP即可)。我们先来了解一下村庄的大致布局，你置身于村庄的中央，你面对的第一间帐篷是长老的房间，往上是巫师哈库林的帐篷，最上面的区域是打猎区；你的右方有一座石像；你的左下角住着你的姑妈莫丽(她不怎么喜欢你)；最下面的区域是村庄的另一区，其中有座长桥可通向其它城市。在阿罗由村庄，你有不少任务要完成：

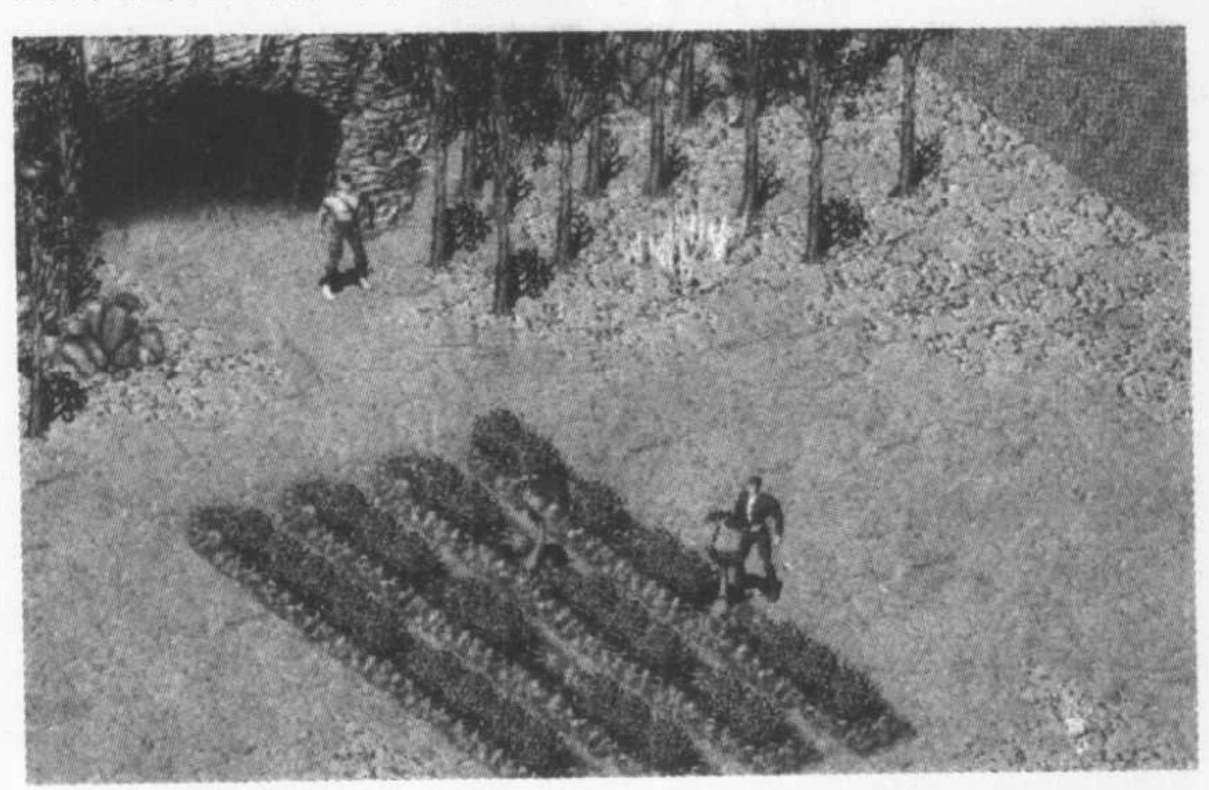
①与长老的对话：

走进帐篷和长老对话：得知你被选为获胜者，拯救村庄是你的使命。她身边有一个水壶，来自神圣的13号避难所，在那有个被称为"伊甸园创造器"的东西，传说可以为人们带来水源和生命。在克拉玛斯一个叫伊克的商人知道这个避难所的所在，克拉玛斯就在村庄东边。你的任务是要找到13号避难所并带回"伊甸园创造器"，这也是你贯穿游戏始末的任务。谈话结束后，你可

得到“钱”和“水壶”。

②消灭黑暗植物:

和巫师哈库林对话，得知黑暗植物经常侵入她的花园，她和这些黑暗植物战斗了许多年，但一无所获，希望你能帮助他，你当然义不容辞。哈库林花园就在帐篷右上方，一共有两株黑暗植物，会远远向你攻击，较难对付，可以慢慢和他们周旋，消灭后再回到哈库林处可得到治疗粉。哈库林巫师还能把“山德根”和“克拉玛花”炼成药粉，此两物可在打猎区找到。



③寻找猎狗飞烟:

在哈库林帐篷的右方可找到你的表弟那多尔，他正犯愁呢！什么事?，原来它的狗－－飞烟去了打猎区之后就一直没有回来，莫丽不让他去找，只有拜托你了。进入打猎区，有不少蜥蜴围攻你，正好锻炼一下经验值。行进到打猎区左上角，发现一条狗四处乱窜，这不是飞烟么！用鼠标左键点击它即可跟着你，回到村庄后，把狗交给那多尔，即完成任务。

④修理水井:

在村庄中央有一口坏的水井，利用你的“修理”技能可修好它，获得 100 点经验值 .

⑤学习技能:

在石像旁可找到卢卡斯，它会教你如何运用拳脚作战；进入石像右边的帐篷，乔登会提高你用长矛的技能。

⑥磨利长矛：

在大桥旁有个拿长矛的守桥兵，他叫曼那克（他家世代是制矛的高手），只要你去向莫丽姑妈拿到磨刀石，便可帮你把矛磨尖（矛可在神殿中得到）。回村庄找姑妈，就在村庄左下角.她不怎么喜欢你，好说歹说总算同意了，不过它需要3包治疗粉（在哈库林那有）才肯给你磨刀石，给了她后，再去找曼那克，便可提高使用矛的技能点数。

在村庄中你可仔细搜寻各个房间，会找到不少物品。当你完成以上任务后，通过大桥走向城外，带者长老和族人的寄托，从此开始了冒险生涯。

(3)克拉玛斯

来到克拉玛斯，你的主要任务是寻找商人伊克，向他打听13号掩体市的所在。克拉玛斯分为为市中心和商场。市中心的最左上角区域是溪谷，下面区域是商场，左下角区域是狩猎区。

刚来到克拉玛斯，你置身于一个牛场旁，里面都是因为核辐射而发生变异的双头牛。你面前有个醉汉，叫艾尔多，你可给他5元寻问伊克的所在，他会叫你去向澡堂里的珍妮打听。你的上方是巴克南商店，在其上面是澡堂，澡堂右边是伊克的房间，澡堂的左边是丹顿兄弟开的干肉店，干肉店左边是金蜥蜴旅馆。

①查明牛群失踪真相：

在醉汉艾尔多的附近有个男人叫托尔，会告诉你他所看守的牛经常遭到不明生物攻击，希望你能帮他查明真相。答应他后，即和托尔一起出现在牧场，原来是蝎子在攻击牛群，逐一消灭完（下面树林中的六只蝎子也得

一起干掉),便完成了任务,可获得250点经验值。

②伊克的房间:

从农场回来，正好是商人伊克房间的所在，进入房间后，发现空无一人，伊克并不在家。再打开门进入内屋，可找到不少好东西，有单管来福枪、治疗注射器、子弹、伊克的无线电（一定要拿，以后解救伊克时要用到）。在左边的梳妆台还可找到核子可乐、酒、6瓶啤酒、水瓶和一叠"悲剧"卡。

③追查伊克下落:

伊克房间的左边便是澡堂，一进去便遇见老板娘莎丽·丹顿,大家管他叫大鼻子沙丽,她说要想得到服务,可去找珍妮,就在右边第一间房。找到珍妮,打听到伊克下落：原来他带了许多古器前往南边的丹恩城贩卖，但一直未回来,并向你标注丹恩城在地图上的位置。

④金蜥蜴旅馆:

在旅馆最里面的是老板沙贾，与他进行交易，可买到不少好东西。还可向他打听这里发生的几件怪事：城外鼠神、会走路的灵魂、失踪的猎人史麦力等。在旅馆中还可碰到丹顿兄弟，它们会向你提出比腕力，胜利则会提高经验值。在左下角坐着一个叫约翰·罗文的人，会教你魔术，只要你请他喝一杯啤酒，接下来还会教你空手战术，提高你近身和空手打架的技术，并得到150点经验值。

⑤给酿槽加燃料:

在巴克南商店，门口有个老人叫威士忌包伯，会让你作笔小生意。他在镇外有一个私酿酒的酿槽需要加燃料,由于被蜥蜴咬伤了,没有办法及时到达,所以请你帮忙，但一定要在第二天之内完成。你马上来到左下角的狩猎区，有不少蜥蜴会攻击你，逐一消灭后可找到一间小屋，进去后一看正是威士忌包伯提到的酿槽，把柴火添加进去后便完成了任务，可获得100点经验值及50

元报酬。

⑥"走路的灵魂"之谜：

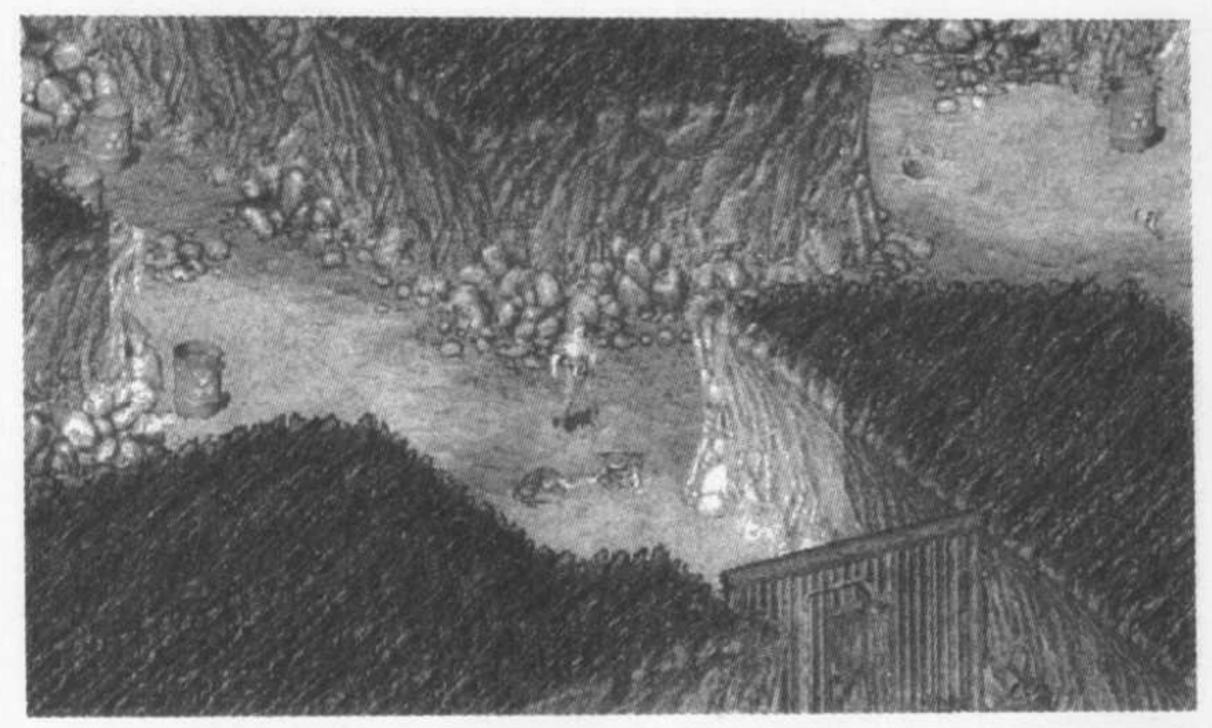
在北面溪谷，村中的牛群闯进去后都再也没有回来。进入溪谷，发现被村人称为"走路的灵魂"竟是一个大型机器人，时常攻击双头牛。把他消灭后，便可为小村除掉一害。继续往溪谷里面走，有一架坠落的直升飞机，从附近的一具尸体上可找到一张黄色电子磁卡。



⑦消灭鼠王：

进入克拉玛斯的商场，在上面旅馆中左边第一间房可找到史林·伯克特。他会告诉你在北面有一个巨大的老鼠指挥着小老鼠攻击人类和牛群，所以他把通向北方的通道全都堵住了，只剩下一个路口。你可向伯克特索要钥匙，打开右边的房间门，一直向北走，可发现一间屋子，里面有不少老鼠，一路杀到尽头，有一个地下水道可通到下一层，是一个地下鼠洞，走到中央处便可找到这只肥硕无比的大鼠王，多对准它的眼睛击打，应可很快解决，并得到 300 点经验值。继续往右上方走，到上一层后，再走到右上角发现有一扇门和桌子，在桌子上可找到炸药和铁撬，炸开门后，有一个向上的楼梯，上去后出了仓库发现一辆坏掉的旧车，可拿到动力稳定器（有了这个零件，汽车就不用时常补充动力了）。最后按原路返回即可。

(4)毒沼洞



在克拉玛斯的巴克南商店，女主人艾丁·巴克南会告诉你有关她的丈夫蜥蜴猎人史麦力的事，他前不久去毒沼洞做最后一次冒险，但迟迟未归，希望你能帮她找回来。在商店的右下角处有一个也是来自部落的族人叫史力克，因为一天情绪不稳定，喝了许多酒，打坏了许多东西，所以被强留下来干活，直到付清债务，到现在还欠350元。

你根据艾丁的指点，向毒沼洞进发，就在克拉玛斯北面，一共有两层，里面充满了放射性黏液。在右下角的屋中可找到橡胶靴子(穿上后可防黏液)等有用物品，出去后继续右行至底，有一小洞可通至下一层，向右行进会发现有两间屋子，打开下屋的门即可见到史麦力。按原路返回，把他带回克拉玛斯的巴克南商店，他妻子会非常感谢你，你可借机免费要求他解除史力克的债务，这样史力克就成为第一位NPC成员，他身上有一把铁锤和一件夹克，在以后的战斗中他是一位不可多得的好帮手。

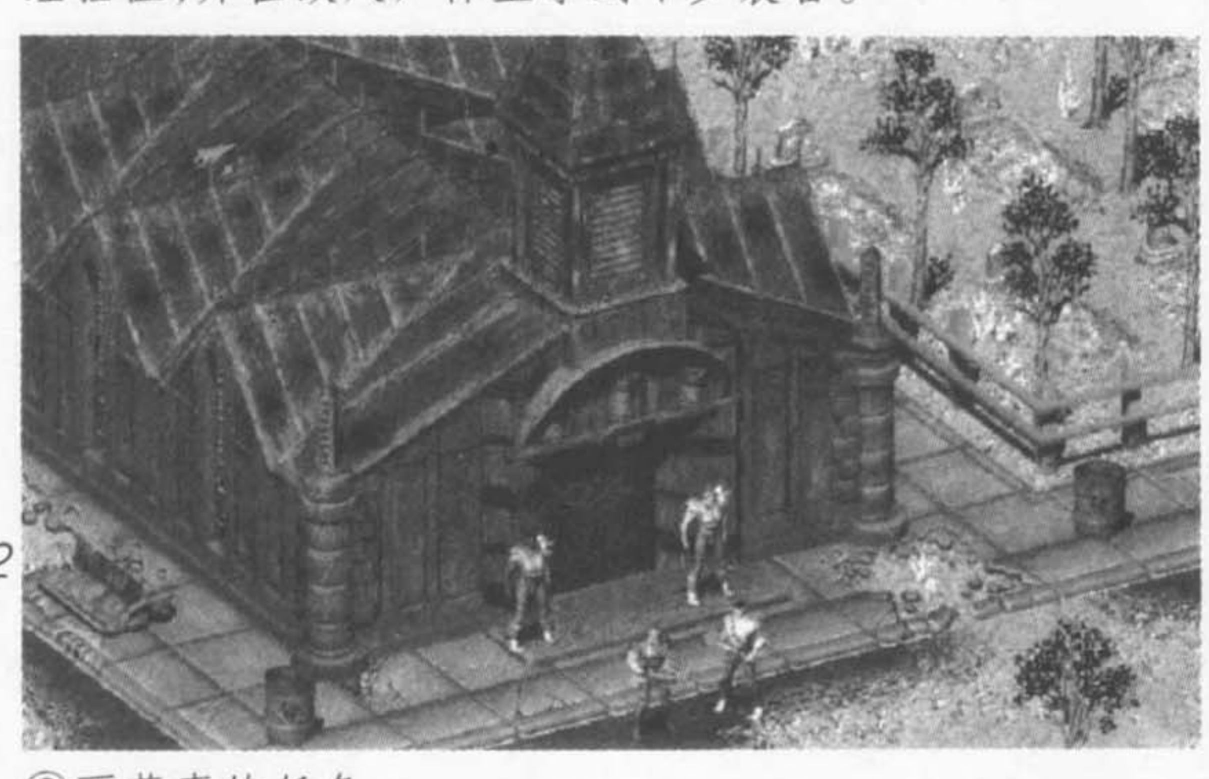
(5)丹恩城

丹恩城分为东区和西区，在西区的右方有一个贝琪

赌场，赌场下方是富力克商店，赌场左边是塔比商店，塔比商店的下方是劳拉的帮派。由赌场右边可进入东区，左边第一间房间是个叫“洞”的酒店，其下是一座教堂，东区中央是坟墓，坟墓的右边是一家妈妈桑餐厅，其上是麦塔则的奴隶贩子工会。

①帮派争斗：

劳拉帮派和泰勒帮派素来水火不容，进入劳拉的房间询问是否有工作，她会让你去调查东区教堂里泰勒看守的是什么，来到西区教堂门口，泰勒会把你拦住，骗他说是麦塔则让你来的，就可进入教堂。搜查板条箱，原来是化学物，回去向劳拉报告，可得100点经验值；接着，她会要求你去询问麦塔则是否许可她对泰勒帮进行攻击，你须去奴隶贩子工会说服麦塔则同意；回来后，劳拉还要你去打听泰勒帮的弱点，去教堂和泰勒进行反复交谈，可以从他口中套出他们今晚要开舞会，劳拉认为这是一个好机会，并力邀你晚上和他们同行，虽然他并未要你动手，但为了可观的报酬还是“助人为乐”吧，经过一场艰苦的战斗，协助劳拉消灭了泰勒帮，可获得不少经验值，并在敌人尸体上拿到不少装备。



②丽蓓嘉的任务：

进入赌场找负责人丽蓓嘉交谈后，她会让你去向弗雷德收欠她的钱，弗雷德是一位瘾君子，有时在赌场和

下方富力克商店之间出现，找到他后，他虽然承认，但只肯还一半的钱并要向你借200元。回到赌场向丽蓓嘉交差，她又会要你去问德瑞克讨一本书，德瑞克就在妈妈桑餐厅附近，和他多谈几次，就可在镇子东边找到那本书。

③酒价风波：

在东区的“洞”酒店向老板法兰基买酒时，发现西区的酒比这边便宜，于是老板会让你去西区酒吧调查，经过一番询问，原来西区老板娘自己作了一个酿酒器，所以才压低成本，回去再和法兰基交谈，他听了之后勃然大怒，并要求你去打破她的酿酒器，你可以照做，但会降低声誉；也可以说服他放弃挑衅，平息这场纠纷。

④有关汽车：

在东区妈妈桑餐厅，一位女客会向你倾诉有关她的猫－卡豆的悲惨故事，听完后可得200点经验值。在餐厅最里面是老板娘妈妈桑，她要你去送饭给史密提，于是你来到西区废汽车场把饭给史密提。闲谈中，他说只要你找到“控制器”，并付2000元，就可为你组装出一辆汽车。汽车在后期有很大用途，可大大缩短行程，并能搭载伙伴和行李。“控制器”可在以后任务中找到。

⑤救出伊克：

伊克因为卖给麦塔则一个不能用的通讯设备，被关在奴隶贩子工会右边屋子里，并有门卫看守，修好通讯设备方能获得自由。去和门卫交谈，谎称可帮忙修理，看守便会放你进去，见到伊克得知原来这个通讯设备少了一个零件－－无线电（以前你曾在克拉玛斯的伊克家中找到此物），把无线电交给伊克便可修理好通讯设备。出去和麦塔则交涉要带走伊克，他竟说要1000元才肯放人（够黑的！）。如果你钱够多就给他吧，否则就要大干一场了，顺便替丹恩城除害，解放奴隶。这场战斗十分漫长而艰苦，战斗前最好先把门反锁上，以防他们逃跑，注意

保护好伊克(他目前还很弱),战斗结束可得到不错的装备和武器。

伊克是第二位NPC成员,他很擅长于修理道具,当要使用修理技巧时他就会为你完成维修工作,经验值提高后,可使用各种新式武器。

(6)摩多克城——鬼农场

在你向地下掩体市行进途中,会到达一个不知名的小村庄,叫摩多克城。这是一个以畜牧业为主的小村庄,由于干旱的影响,村庄十分萧条。在村庄的左下角有个便利商店,其上是巴尔塞斯开的制革厂;村中央的白色建筑物是一所教堂;在村庄的右上角是一个双头牛场,其下便是葛力斯韩管理的屠宰场。

在村庄的东北方是旅店区,著名的罗丝餐厅就开在这,附近城市有不少人慕名而来买她做的蛋饼,据说可以包治百病。

①帮葛力斯韩保护牛群:

进入屠宰场,老板是葛力斯韩。最近在牧场中牛群经常受到村中野狗的侵扰,怎么赶也不行,只得请你帮忙了。答应他后便出现在牧场,一大群野狼正冲下来进攻牛群,此项任务较难,不仅要消灭狼群,还要避免牛在战斗中死亡(否则葛力斯韩会扣罚你的酬金,真可恶!)。那就赶快行动吧,战斗时,要先把牛附近的狼干掉或把他们一一打远,然后逐个消灭。

在结束任务返回的途中,你会发现有一头受伤的牛正躺在地上呻吟呢,用你的医疗技能治好它,可得到些经验值。

②化解摩多克城和鬼农场的冲突:

此是一项长任务,需要在摩多克城和鬼农场之间来回往返才能完成。到便利商店去可找到老板乔,同时他也是摩多克城的管理者。在此不仅可以买卖物品并能打

听到不少事，当谈及“鬼农场”时，他不禁神色一变，继续向他追问。原来，在城外的近郊有个农场，几年前突然出现，农作物却生长得十分茂盛，而摩多克正遭受干旱的威胁。于是村里有个叫卡尔的年轻人搬了过去，开始还常回来，说是那里晚上常常闹鬼，但村里人不相信他。突然有一天卡尔就失踪再也没有回城镇了，村里派了些人去查看，发现农场里满是尸体，吓得都逃了回来，所以那个农场就被称为“鬼农场”，再也没人敢去。如果你敢去调查的话，可得到不少酬金。



你接下此任务后即向鬼农场进发，在摩多克城的东北方。刚进去乍一看，哇！果然惨不忍睹，农场上有许多柱子，每根柱子上都插满了尸体，到处血迹斑斑。你小心翼翼得走近仔细察看一番，发现似乎有些不对劲，原来这些尸体是用双头牛的皮伪装的躯体而已。不过这究竟是怎么回事呢？继续走进去调查吧，进入一间村屋时，突然掉入了一个洞穴之中，刚爬起来就被两名警卫押去见他们的首脑温格，一路上发现此处就像一个地下城市，一应俱全。见到温格后和他交谈得知原来他们是一个被称为“史拉格”的种族，在核战爆发前，它们的祖先就搬来此处，由于在地下生活的太久，不习惯于地面，但为了保护粮食和牛群，就用半夜装“鬼”和假尸体来恐吓外来者。原来是这么回事！温格又说他十分想和摩多克城进

行贸易来往，想让我促成此事。

于是，你再次来到摩多克城里见乔，他听了后半信半疑，要我去调查卡尔究竟怎么回事？卡尔就在丹恩城，找到他后一问原来他是由于村民不相信他才愤而离开的。回去向乔报告，他终于同意和温格进行交易了，再去鬼农场向温格抱喜后，此任务即可大功告成。

③帮助巴尔塞斯找回儿子乔尼：

去制革厂，发现老板巴尔塞斯脸色十分难看。一问得知他的儿子乔尼失踪了，他正着急呢！你先去村中央的井看看，可用绳子（在便利商店可买到）爬下去，经过一番调查，原来乔尼在井下玩耍时，突然石头崩塌，被“史拉格”一族救走了。去鬼农场地下城，可在最左边的空地上找到乔尼并把他带回。巴尔塞斯作为酬谢，会送你一件战斗护甲。

④消灭变种生物：

在旅店区的左上角有一间奇怪的房子，门外还有狼群把守，把它们逐一消灭后，进屋一看竟是一头名叫“死亡爪”的变种怪物，消灭后可得950点经验值。

⑤找会丢失的金表：

来到罗丝餐厅，在最里屋可见到罗丝的丈夫孔尼洛斯，他的祖传金表不见了，怀疑是老友费尔偷走的，他央求我去揍他一顿，并拿回金表。在罗丝餐厅的下边屋子找到费尔，可他发誓金表不是他拿的，到底在哪呢？去餐厅右边屋子发现有个密道可通向地下，不过入口被石头挡住了，用炸药（可在便利商店买到）炸开后，竟是一个老鼠窝，杀死大老鼠后，即可找到金表．

(7)地下掩体市——蜥蜴城

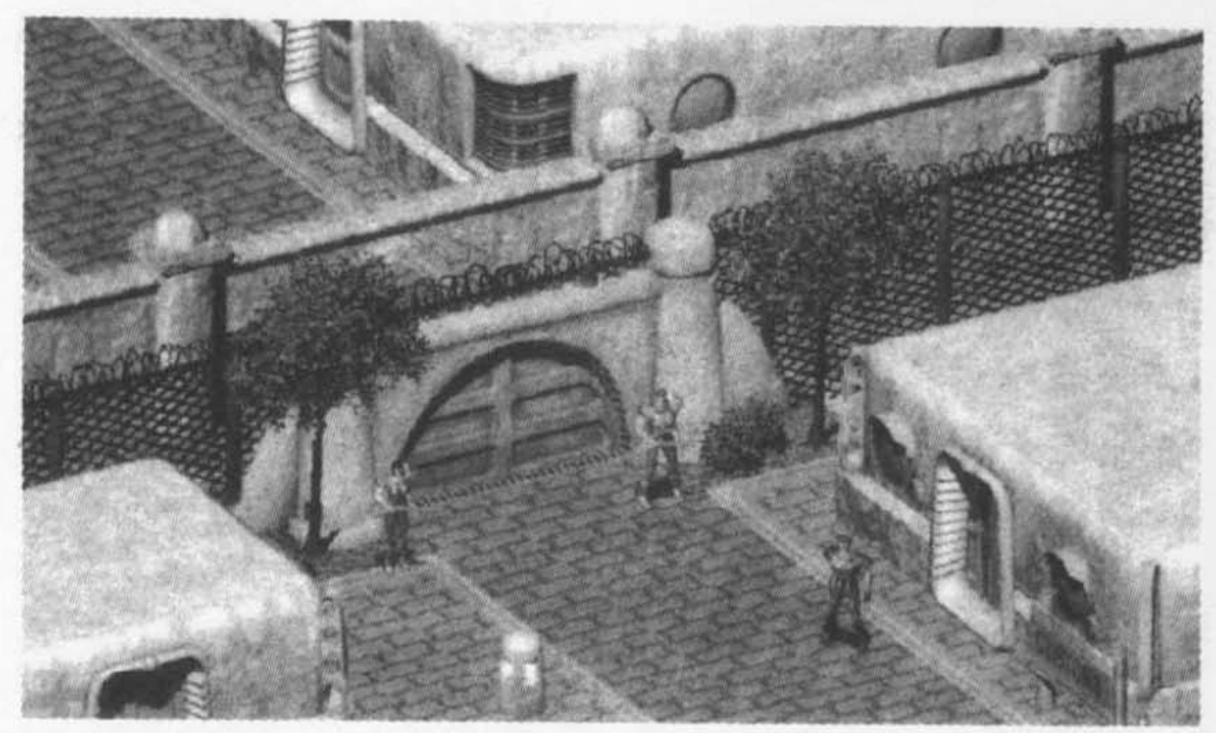
地下掩体市分为3大区域：最下面是广场，中间是市中心，最上面一块市政区。

在广场上居住的都是外来者，最左上角是“哈利军

火店”,可买到不少装备。最右边中间是一个酒吧。在市中心大门前的白色建筑是海关办公室，里面中间的两间房子可买到不少工具和药品，它们的右边是维修中心，最上面是一家奴隶分配中心，最东面是避难所，只有公民才能进入。议会大厦在市政区内。

此地有许多任务牵涉到蜥蜴城,所以一并介绍.

①取得日间通行证：



由于地下掩体市的人看不起外来者，采取隔离政策，所以要想自由通行各个区域，需要取得日间通行证才行。到海关办公室找负责人瓦乐斯，在门口先遇见他的助理史提夫、谈话中，他说有办法使我成为公民，只要给他 200 元，即可马上发证件（当然是假的），先假装答应他。进入内屋见瓦乐斯,向他揭发史提夫的受贿行为，瓦乐斯会大大嘉奖你一番,并发给你日间通行证。

②解救阿曼达丈夫：

在广场酒吧下面的房间内，有一个面带倦容正哭哭啼啼的女人，询问后得知原来他的丈夫前几天在酒吧内喝醉了酒，不小心打了一个公民，被关进了奴隶分配中心，现在不知怎么样了，要你帮忙解救。你当然义不容辞，急忙赶到市中心的奴隶分配中心，门口的巴尔克斯（他是这儿的主管）把你拦住了。你假称囚犯约瑟带有一种特殊的传染病，在传染之前必须马上放了他，他似乎

不太相信，说每个囚犯进来时都进行过检查。你继续骗他说这种传染病具有相当长的潜伏期，在普通检查中是不会发现的，一旦发作，结果…… 他终于信以为真，同意放了约瑟。

③帮史密斯农夫买犁：

史密斯先生的房子就在阿曼达帐篷上方，他也是从荒野来的外来者，现在正缺少一把犁，生计开始出现问题。他说在哈利军火店有一个，老板可能会卖。你花600元帮他买下后，作为报答他会给你一把Eagle Desert手枪。

在哈利军火店下边的畜牧店里住着一个商人艾德，伊科的水壶就是从他这买的，但他已记不清是从哪得到此水壶的，于是他会帮你在地图上标明他当初的经商路线（破碎丘，新里诺，瑞丁城）。

④招酒吧老板盖西迪入伙：

酒吧老板盖西迪由于患有心脏病，因为地下掩体市医疗水平高，是唯一可找到强心剂的地方，所以来此并开了一间酒吧。但此地公民对外来者采取隔离政策，最近物价又上涨，已不想在这待了。你可就此邀他加入带他一起冒险（盖西迪成为第三位NPC）。此人不善近战，但阻击本领很高，并且熟悉各地特色。

⑤解决蜥蜴城核废料外漏问题：

到市政区的议会大厦见第一公民琳娜特，了解到在地下掩体市的东北角有一个蜥蜴城，那里的人由于辐射突变，皮肤都溃烂不堪，城里有一座坏掉的原子发电站，外漏的核废料正污染着通向地下掩体市的水源，他希望你能去解决那里发电厂的问题；若不能解决，她将向蜥蜴城发动进攻，所以你要尽快平息这场危机。

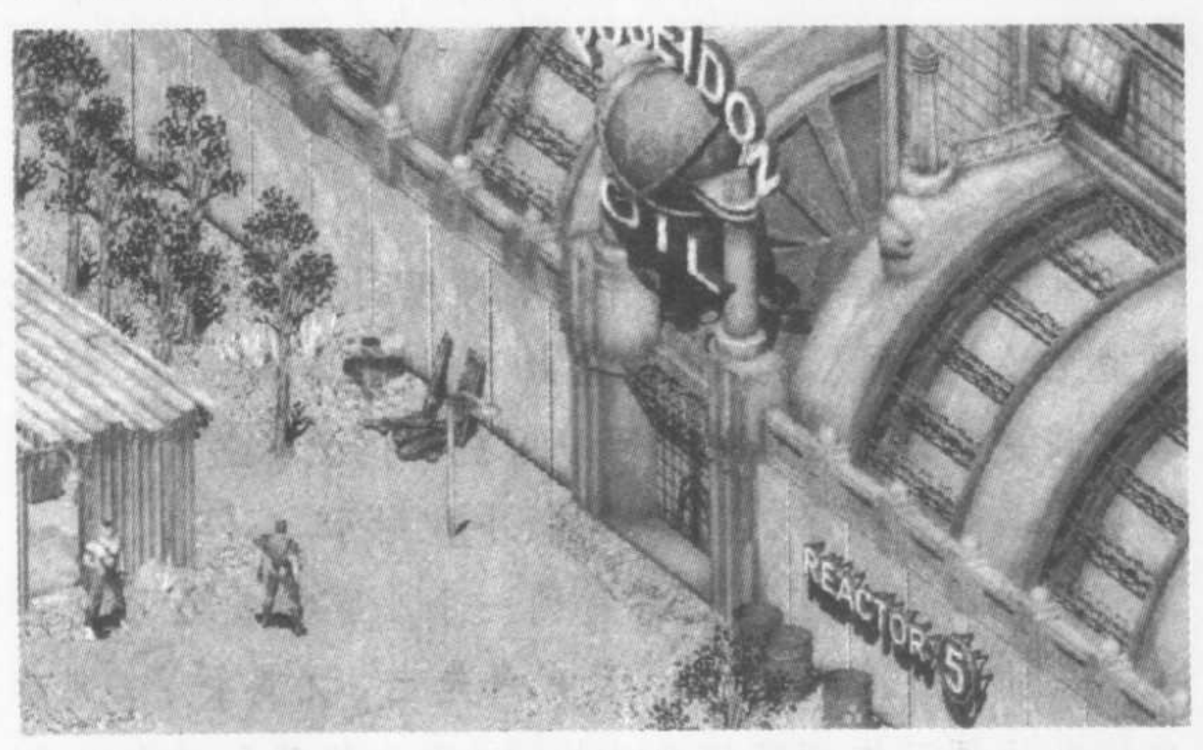
于是你来到蜥蜴城。蜥蜴城分为两大区域，下面是居住区，其上是废车场，在居住区最左边的房屋内住着哈欧——此地的管理者，最右边就是发电场。在废车场

左下角住着商人伯西，右屋是史盖特开的机器店。

先去找哈欧，他说发电场的原子反应炉的确出了问题，具有放射性的核废料正渗入地下水源。发电场目前正处于崩溃边缘，随时可能爆炸，整个村庄也要毁灭，只有拿到“液压电磁力场稳定器”才可解决，但此物在地下掩体市中，请求我去谈判并拿到此稳定器，尽快化解这场危机，因为它们也急需地下掩体市的医疗支援。

再去废车场找格登，就在机器店右屋，他写了一份关于“修好发电厂对地下掩体市好处”的经济分析，存在磁盘中，要你交给麦卡路议员。

回到地下掩体市议会大厦，找到麦卡路议员，告诉他你可解决蜥蜴城发电厂的问题，他十分赞同你的看法并授权你到蓝提尔（财产办公室的负责人）那要“液压电磁力场稳定器”，财产办公室就在市中心的奴隶分配中心下方。麦卡路还表示只要你完成任务，便可得到公民资格。把格登的磁片交给他后，可得 250 点经验值。



再次来到蜥蜴城，进入发电厂。门卫说要安装稳定器需找费斯特才行，他在最右上角的反应控制室内。途中右一扇门需要黄色磁卡才能通行（可以从门卫身上偷取），找到费斯特后，把稳定器交给他，但他误认为这是陷阱，死活不肯安装。最后经过一番苦苦相劝，终于说服他并把稳定器安装好，发电场终于恢复正常了。

回到地下掩体市，去见麦卡路，向他报告核废料外漏问题已解决了。作为嘉奖,你被授予公民称号。

⑥优化反应堆数据：

去蜥蜴城发电厂再次和费斯特谈话，他会给你一张有关反应堆数据的磁碟，可在地下掩体市的避难所里的电脑中心优化反应堆数据。这样发电场效益将更高，能把多余的电力供应给地下掩体市，以换取医疗支援。两边都互利。

回到议会找麦卡路，他同意你对蜥蜴城反应堆进行最优化设置的建议并让你使用避难所里的电脑中心。

由于你已是公民，可以自由进出避难所了。避难所分为3层，各层之间都有电梯可以上下，在二楼有不少箱子和锁柜,可拿到不少物品。在三楼计算机中心,点击中央电脑(先把反应堆数据的磁碟放在物品栏中),然后电脑就能自动进行数据优化了。

完成后再到蜥蜴城,用红卡(可在箱中找到)进入机器人控制室，把磁盘插入终端机，即可完成优化反应堆数据的任务。

⑦得到汽车：

去地下掩体市的维修中心，没想到店主薇拉瑞竟是伊克的女儿,两人一见面便聊开了,把你晾在一边。好不容易谈完后，薇拉瑞表示可以升级你的武器装备，不过有些工具找不到了,需要一把扳手和钳子。

扳手得法：在酒吧旁看到一个小孩科提斯正在哭泣，一问缘由，原来他的“尼克森先生”玩偶丢了，别着急！此玩偶可在酒吧墙角处找到(十分隐蔽)，交给小孩后他十分感谢你并自言自语的说“在附近的乱石堆里埋着一把扳手”,你顺着此线索挖出扳手即可。

钳子得法:在避难所的二楼箱子内可找到一把。

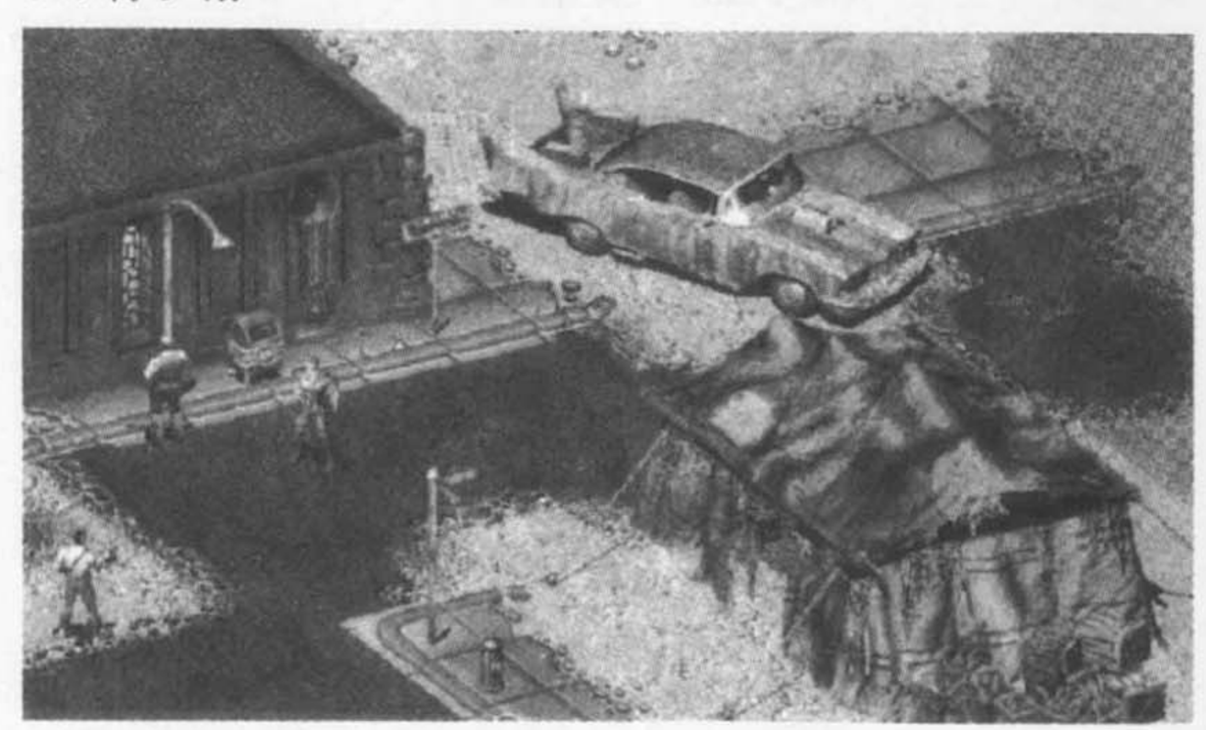
拿到此二物交给薇拉瑞，她说要等两天后才能开工,就听她的吧。在广场上休息两天再去找她,她不仅可

升级你的武器装备，还可额外送你一套“超级工具箱”。

去废车场找史盖特，他是一个修理高手，谈话中发现他有他有一个坏的燃料电池控制器（这不正是丹恩城汽车商要找的汽车零件吗），不过他需要一个“超级工具箱”才肯修理，你说身边正好有一个，他很快修好了控制器并把它送给了你。

最后赶到丹恩城，把控制器和 2000 元一起交给汽车商史密提即可得到盼望已久的汽车。虽然不怎么新，但对以后的冒险旅程可方便多了。

(8)瑞丁城



驱车来到瑞丁城，瑞丁城是个靠开采金矿维生的小镇，瑞丁城分为市中心区和矿区两部分。市中心最北面是卢的马拉木提酒吧，右面是阿寇提市长开的赌场，赌场下方是警察局。矿区的左边是晨星矿区，中间是瓦那明球矿区，右边是可可维夫矿区。

①了解瑞丁城信息：

从马德嘉士琪夫人那里可了解到镇上的人分别支持周围三个大城市，希望由他们来管理。强森医生支持距离最近的地下掩体市，因为他们那有很高的医疗水平；可可维夫矿区老板丹·麦可路支持新里诺，那里的四大家族为了争权夺利，不会对瑞丁城多加过问；晨星

矿区的老板则支持新加州共和国，那是个人权至上的国度。而阿寇提市长则保持中立。

②警长给你的任务：

去阿寇提市长开的赌场，向他询问是否有工作，他会告诉你警察局正在应征警长一职。来到警察局，艾尔·玛瑞昂警长由于腿被蜥蜴咬伤了，问你是否想当代理警长，你当然愿意了。他给你的第一个任务是去向寡妇罗尼收拖欠的房租。罗尼家就在警察局的街对面，他向你倾诉了她的悲惨遭遇，表示无力支付这笔房租，你听后不忍心把一个老太婆赶出去，便帮他垫付了120元，向警长交差后可得1500点经验值。

之后，警长又委派你第二项任务：阻止可可维夫和晨星矿区的工人在卢的马拉木提酒吧闹事。一进酒吧果然有两人火气很盛，差点就动手了，你可以选择把哪一边的人关进监狱，或把两人都关进去。此项任务也可得1250点经验值。

警长会继续给你第三项任务：在酒吧里有个妓女被人捅死了，要你查出真凶并抓他回来。先去酒吧，从女老板那可查到些线索得知晨星矿区的人嫌疑最大。于是来到矿区，在麦可路老板旁的房间找到一个老矿工汉克斯威尔，向他问话，在不断的逼问下，他终于承认自己便是凶手，因为那妓女在酒吧里嘲笑他妈妈，一时失控才失手杀了她的。你虽然表示同情，但为了维护正义还是得把他关进了警察局。

警长布置给你最后的一项任务是除掉“青蛙”摩顿的帮派，他们无恶不作，听说最近他们在矿区一带活动。这可是一场硬仗，他们身上都配有武器，在扫射模式下杀伤力惊人，如果围攻你的话，后果不堪设想。所以先要干掉附近的几个卫兵，然后一举消灭里屋的摩顿。当你完成任务回去向警长报告后，他会告诉你摩顿还有三个更狠毒的兄长，正到处打听你的下落。以后你在荒野

上旅行时，会不断被这些人追杀，不过干掉他们后会得到不少先进武器，用来换钱。

③帮矿区寻找控制芯片：

在晨星矿区，老板丹·麦可路会要求你去拿一个新的控制芯片装到采矿机上，此芯片就在瓦那明球矿坑内。另外如果先到可可维夫矿区找老板马琪·列巴琪，他也会要求你去拿此芯片。到了瓦那明球矿才发现此项任务可真够棘手的，原来此矿都被异形所占据，那些紫色的生物生命值都在200点左右，而且数量众多，十分难对付，必须配备一支射程远且威力大的枪，并多带些补血剂才行。矿坑分为两层，最困难的是第二层，有一只巨大的银色母兽，杀光之后在中央的一个大采矿机里可找到此芯片，你可选择把它交给任何一方，都可以领取报酬。

(9)破碎丘

根据地图来到破碎丘，进城发现此处是一个变种人、辐射人和人类混居的地方，但在和平的环境下也同样存在着种族歧视的现象。

破碎丘分为市中心和住宅区。市中心的左上角是电力发电厂，右上角是监狱，监狱下面是警察局，在中央有一间酒吧。市中心的右边区城便是住宅区。

①和法兰西斯比腕力：

在市中心的酒吧买酒时，老板看你身体很强壮，赌你如果和法兰西斯比腕力可获胜，法兰西斯是谁？原来就是吧台边站着的超级变种人，好大的块头！如果赢的话可得一副动力拳套，如果败了，不管是男是女，都要跟他回家做一天奴隶。

②寻找失踪的人：

和警长马可世（就是警察局门前拿枪的超级变种人）交谈得知镇上最近有些人莫名其妙的失踪了。接受

调查任务后，首先来到住宅区，在右下角的屋内有个叫丹的人说他老婆最近也失踪了，是个金发女郎，很性感，如果你能找到，他愿出500元。到哪去找呢？仔细搜寻一番，结果在屋外的田地里找到一个隐秘的地下通道，下去一看，有不少蚂蚁，一路杀到尽头后发现地上躺着不少死人，其中一个便是丹的老婆，可从他身上搜到一封信，阅读后得知，原来她加入了一个反对变种人和辐射人的组织，认为只有纯种人才能在此地居住，由于事情败露，反而先被变种人杀害。回去告诉马可世这些失踪人口的下落。如果一开始是免费接受任务，他会送你一把带瞄准器的来福抢。

③帮艾力克增加能源：

在住宅区的左下屋，住着一个辐射人叫艾力克，当你一进屋，他连忙叫你快关门，别把苍蝇带进来。你问他是怎么回事？原来他因为皮肤腐烂，屋内又热，所以经常满头大汗，苍蝇都被吸引过来。唯一的解决方法是增加能源，这样屋子里就可以开冷气，他也不会流汗了，看在他这副可怜相上就帮他这个忙吧。来到市中心的发电厂，见到主管布莱恩，让他给艾力克多增加点电力，可他却说全城的电力分配都是制定好的，不能为了他多供电。若你选择的是女性角色，可用口才技能说服他；若说服不了他，只有自己动手了，用你的"科学"技能使用在发电厂内的电脑上，这时信息框便会显示"你找到了公式并修改了程序，增加了艾力克的用电"，任务便告完成。

④教授的测试：

在丹的屋子右面，住着位教授，旁边还有只蝎子。教授发明了一种化学药品可以让智力大大提升，他先是在植物上试验，但失败了。现在又用在了蝎子上。你可接受教授的测试，和蝎子比视力、敏捷度和智力。但它实在太强了，比什么输什么。这怎么行，竟会输给一只蝎子，真

是奇耻大辱！出去转转，来到田地边，居然有一株植物要和你说话，原来它就是那株试验失败的植物，据它称，其实它的智力早就超过了教授的水平了，因为怕被解剖，所以一直装笨，最后被遗弃在此。他要求你把它挪到附近矿区入口边上，你就用铲子帮它的忙吧，干完后，它会教你学一套棋谱。再回到教授那里，要求比智力，用刚学会的那手可轻松战胜蝎子，并得到不少经验值。

⑤帮矿区修空气清净机：



在住宅区的最北面有个矿区，老板宾斯会向你诉说由于矿坑底层的空气清净机坏了，到处布满毒气，矿井不能开工。你答应他帮忙修理，他说目前还缺一个零件，要到新里诺的洛可斯可那拿，他有不少零件（此任务可以后到新里诺顺路完成）。来到新里诺的商业区找到洛可斯可，说是宾斯要他来拿空气清净机的零件，并索要一套防毒装备（因为矿井里的毒气会使你持续伤血），拿到后回去见宾斯，便可进入矿井了（矿井就在几个超级变种人的身后）。在里面有不少蚂蚁会攻击你，一直向东北方向走，消灭了一只“死亡爪”后便可看到坏的空气清净机，把零件装备在物品栏上，然后“使用”在机器上便大功告成了。

⑥向警长举报杰克伯劫狱事件：

市中心的右下屋是家药店，店主杰克伯是名化学工

程师，他和一些人组成了一个反变种人的组织，认为只有纯种人才可在城市中居住，并要你帮忙把监狱里的同伴救出来，你可先假装答应他，然后立即向马可世警长检举他们的劫狱图谋，警长将十分感谢你。此项任务可得 2500 点经验值，并增加你在此城声誉。

若你答应杰克伯去劫狱，成功后，他还会给你一个遥控开关，要你去矿井炸掉空气清净机，埋葬镇上所有的变种人。做了此二件事后，会使你的声誉大跌，成为此城最不受欢迎者。所以强烈建议你不要这样做，除非你想当坏人。

⑦邀马可世入伙：

镇上所有的事完成后，便可招警长马可世入伙了。他能配备许多高级武器，还能背很多东西，生命值也很高，是一位不可多得的好帮手。缺点是因为体型太大而无法装备护甲。

(10)新里诺

新里诺是个犯罪者的乐园，有豪华的赌场、妓院、拳击场甚至色情片场。新里诺分为四大区域：处女街、第二街（处女街上方）、商业区（第二街北面）和东边（第二街东面）。

①四大家庭任务：

新里诺主要有四大家族控制，分别是莫丁诺家族，彼希家族，沙尔瓦家族和莱特家族。下面将分别介绍有关四大家族的任务（由于各项任务之间有时会互相牵制，某些任务不能完成。所以此处耐玩度很高，可以先存盘，再读记录完成其它任务）：

(一)莫丁诺家族：

在处女街的右上方有个大赌场，通过底楼小莫丁诺的引荐，可上楼找他的父亲基格·莫丁诺，他会给你几项工作：

a. 把箱子送到马厩：

首先他为了证明你的能力，会要求你把一个箱子送到北边的马厩，交给洛米洛兹（千万不要询问箱子里装的是什么，否则会引起莫丁诺怀疑，招来一场杀身之祸）。出赌场后向北走，顺着一条路便可来到马厩。马厩只有左右两间大房子，在左边的房间里可找到负责看守奴隶的洛米洛兹，得知箱子里装的原来是一种叫杰特的毒品，所以要时常供应。房间中被关押的奴隶都是用来做人体试验的。

b. 向克里希根兄弟讨债

把箱子送到后回去向莫丁诺汇报，他开始有点相信你，交给你第二项任务：去向克里希根兄弟要债。克里希根兄弟就在第二街的左下方，经营着一家色情片场。由于他们十分惧怕莫丁诺，你可轻松要到欠债。

c. 铲除沙尔瓦多家族：

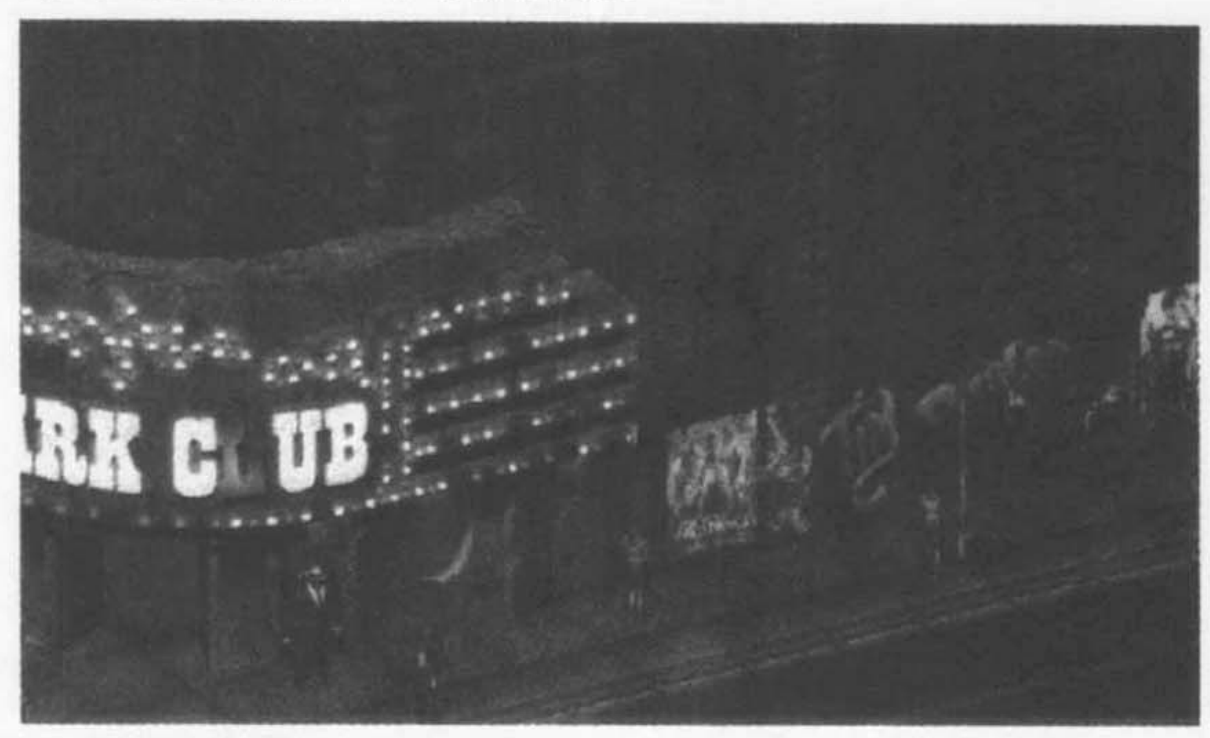
因为莫丁诺家族和沙尔瓦多家族素来不和，曾经发生过一场大冲突，由于沙尔瓦多拥有雷射手抢等高级武器，所以占了上风。莫丁诺一直怀恨在心，要你去除掉沙尔瓦多家族。凭你目前的实力似乎很难和沙尔瓦多硬拼，所以可以等以后拿到了高级装备和武器再来较量，还可找到不少雷射手抢，完成任务后便可加入莫丁诺家族。

(二)彼希家族：

a. 暗杀卫斯丁：

彼希在第二街经营者一家豪华赌场。以前你曾在地下掩体市遇到过一个传教士摩尔，他会给你一个手提箱要你交给新里诺的彼希。到赌场对门卫说要把手提箱交给彼希，上楼即可见到他，原来箱中有地下掩体市的一部分科技资料。如果你想成为彼希家族成员，必须要去完成他交给你的“暗杀参议员卫斯丁”的任务，还要制造成意外死亡的结果（此项任务可在以后到新加州共和国

时顺路完成)。来到新加州共和国,在警察局门外找到杜门警长,会提到卫斯丁因为心脏病正接受贾比尔医生的治疗。去找贾比尔医生询问卫斯丁病情,并在他家找到一瓶心脏病药和一只毒液注射器。然后到卫斯丁家,对门卫说是警长推荐来的,即会放你进去,见到卫斯丁使用毒液注射器即可暗杀成功。



b. 升级 Pipboy:

在赌场二楼可遇到彼希夫人莱斯丽·安,由于心情郁闷希望你能陪她喝酒消愁,有这等美事当然奉陪了。谈话中,你可了解到她来自地下掩体市,还可寻问出房中保险箱的密码,然后乘她晚上熟睡后打开保险箱,发现里面有个电脑零件,装在你的 Pipboy 上可增加记忆容量。

(三)沙尔瓦多家族:

沙尔瓦多在第二街经营着一家酒吧,在二楼的一间密室里靠着氧气罩维生,你可通过其副手马森的指引见到沙尔瓦多。

a. 干掉洛德,拿回赌资:

洛德在沙尔瓦多的牌局中耍老千,令老大十分生气,要你追回赌资并杀一儆百。通过马森了解到洛德在莫丁诺的赌场中,可在地下室见倒他,赌资被埋在南方的坟场里,挖出后杀了洛德即可完成任务。

b. 向洛尼司可要保护费：

沙尔瓦多要你去向药店老板洛尼司可收这个月的保护费。当你找到他后，他坚持说这个月已经交过了保护费并且很生气。没办法，看在洛尼司可和阿罗由有些渊源的份上，就替他出钱消灾吧。

(四)莱特家族：

在东区是莱特家族的势力范围，靠酿酒卖酒维生。

a. 找出杀死儿子的真凶：

在中央大屋中可见到莱特，他告诉你他的儿子理查最近死了，吸了太多的杰特（毒品），要你去查查是谁将毒品卖给他儿子并逼他吸了那么多。出房间后遇到他的另一个儿子基斯·莱特，向他询问线索，得知莫丁诺赌场附近经常有买卖毒品，理查的房间也被母亲保持原状。先去调查理查的房间，可找到一个空瓶，拿着他去见莫丁诺赌场附近的一个穿红衣服叫歪杰米·丁的人，他会告诉你这瓶子里混了蝎子毒，理查是被毒死的。也可去坟场亲自调查理查的尸体查出死因。然后再去药房找洛尼司可询问空瓶和蝎毒的事，他隐约透露出是沙尔瓦多让他做的毒药。回去告诉莱特真凶即可得2000点经验值。

b. 侦察山岭军事基地：

莱特和沙尔瓦多家族争斗失败后，一直想报仇，但又惧怕沙尔瓦多家的雷射手枪的威力，他知道北面有个叫山岭的军事基地，里面有各式各样的高级武器。以前曾派出过不少人去调查，但都没有回来。你可接受此任务，虽然不是什么美差，但那里有不少好的装备和武器，错失就太可惜了（山岭军事基地的任务将单独介绍）。莱特先生还会帮你标注其在地图上的位置。

②其他重要任务：

在商业区的左下方的军火商艾尔及那里可买到一个叫“避难所科技语音辨识电路”的东西（一定要买，以

后去 13 号避难所时要用到)。

在第二街的拳击馆里，在拳击场附近找到一个矮个子，可让他当经纪人参加拳击比赛，挑战成功后可获得“拳王”称号，并增加空手格斗技能和防御力。

③找回被偷的车：

当你回到处女街准备开车离开时，竟发现车子不翼而飞了，没车的日子可受不了，一定要找回车。怎么办呢？走进停车处，突然出现一条讯息“看到了地下的轮胎痕迹显示出车子是向北驶去的”。然后电脑会把你带到附近的一片荒野，有一间大房子，里面停的正是你那辆车。原来车是被一个叫 T·雷的家伙偷走的。和他对话时可说此车十分漂亮很想出高价买下来，即可得到车。再多出 1000 元还可让他升级车子。如果出言不逊，质问他车子是偷来的，将导致一场战斗，车子虽然可拿到，但无法升级了。

(11)山岭军事基地

驱车来到基地，此时正夜幕低垂，看不清周围事物。刚往里走没几步，突然遭到基地大楼外面炮塔的猛烈攻击，只要用你的阻击来福枪在远处一一消灭它们就行了。可是北面的基地大楼却找不到入口，仔细搜寻一下基地战场，在左屋搜查弹药箱可找到迫击炮和榴弹炮子弹；在右屋发现有一门空的榴弹炮，把子弹加入后，只听“轰”的一声，北面大楼的外墙被炸开了，终于可以进入基地内部了，共分为四层：

①寻找高级装备及武器：

第一层（人事区）：门口有一道黄色力场挡住了去路，在左边办公桌上可找到密码并输入电脑即可关闭此力场。进入后在最北面的锁框中可找到战斗护甲及手榴弹，房内的拳击用沙包可增强空手打斗能力。南面的房间的锁柜中可找到一个叫“迪可森眼”的东西，在中间电

梯房边上的视网膜扫描器上使用此物，即可启动电梯上楼，但这部电梯只能上1至3层。在最左边的小房间内也隐藏着一部电梯，只要开锁技能够高就可进入，能上1至4层。

第二层（除尘区）：一进入，前后便有两道黄色力场把你挡住，只要对力场旁边的电源使用“修理”技能即可暂时关闭力场15秒。在里面房间的箱子内可找到攻击型来福抢、阻击型来福抢、爆烈型火箭和穿甲型火箭等不少好武器。

第三层（机器实验室）：可找到雷射手枪，小能源电池及几本书。

第四层（生化研究所）：这层有不少药品可拿，有[illegible]他特，超级治疗注射等补血药。

②招收生化机器人：

当到达第三层时，在左上角的一间房子内有台电脑控制着一个生化机器人，只要集齐三样东西（生化脑、机器人移动器、生化医疗软胶），就可启动电脑带走生化机器人。如果没有集齐就启动试验，机器人将爆炸。

取得生化医疗软胶：在第一层的房间地上可找到此物，第三层也有。

取得机器人移动器：在第三层左面，干掉一只圆头并用机枪扫射你的机器人后，可以从他身上得到此物。

取得生化脑：在第四层通道最左边的房间内，有一台器官取出仪器，开启旁边的控制电脑，然后依次选取“拿取”→“器官”→“脑”→“生化脑”即可。

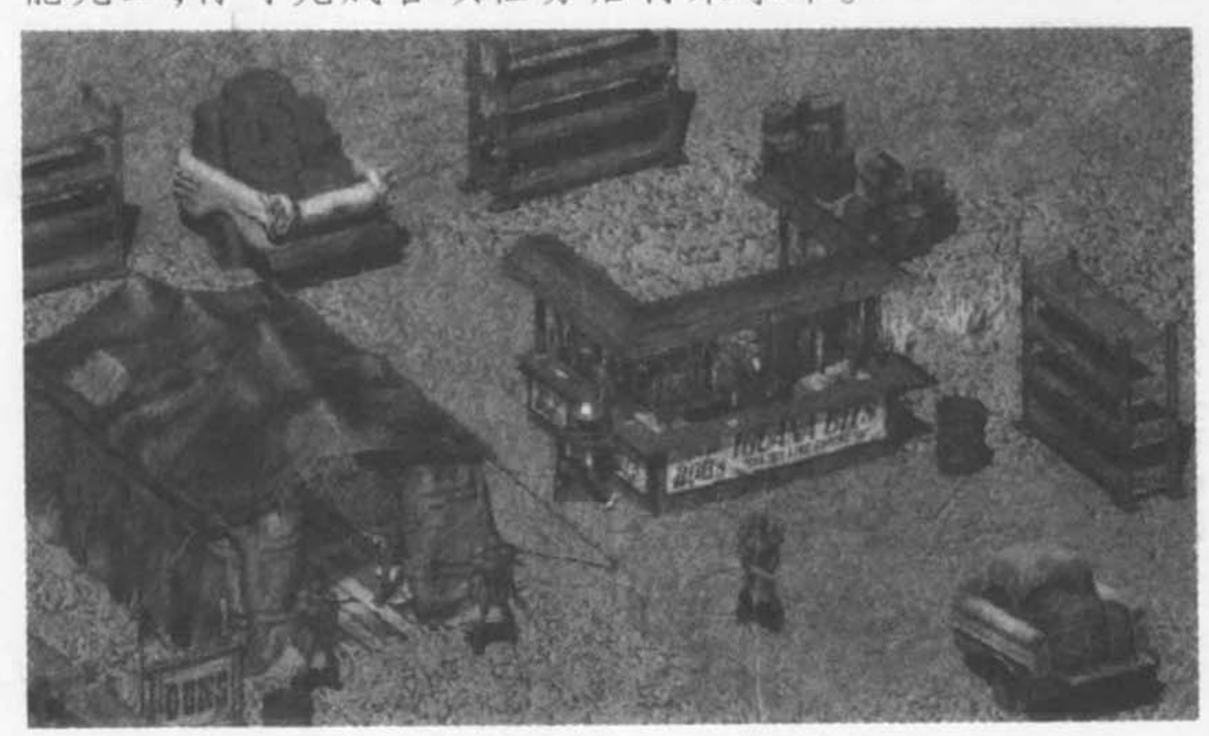
把这三样东西装在第三层的机器人身上，然后启动控制电脑即可带走生化机器人。这名机器人生命值很高，可使用高级枪械，但不能装备护甲。

(12)新加州共和国

新加州共和国是个禁止任何违法行为的国度，在城

内到处有警察看守，所以一定要完全收起自己及同伴的武器才能进入。

新加州共和国分为城外市场、市中心和市政厅三大区域。当你刚进入城外，有个叫杜福斯的人主动愿意帮你看车，只要 5 元。在左边的废车场有个人可为你升级车子提高马力，1000 元的费用并不高，但需要 6 小时才能完工，你可完成各项任务后再来拿车。



①解放奴隶：

在城外市场左上角有个奴隶看守所，关着不少奴隶。向奴隶贩子沃尔斯要工作，他会让你去偷新加州巡逻队的岗哨分布地图。来到市中心，巡逻队就在发电厂下方，有一个超级变种人看守大门，进屋后得知原来他们是一个解放奴隶的组织，专门和奴隶贩子作对，他们还要你加入他们的组织，解放城外的奴隶。你当然要弃恶从善，回到城外市场，把奴隶贩子一举消灭光，然后打开屋外的四个囚笼放出全部奴隶，便可获得一枚新加州巡逻队的徽章。

②阻止电厂爆炸：

来到市中心左上角的发电厂，刚靠近门口，有一个女人向你寻求帮助，说有个失意的警官杰克正拿着炸药威胁要炸掉发电厂同归于尽。事件紧迫得赶快行动，如果能说服杰克打消自杀的念头最好，否则当他引爆炸药

后，时间只有30秒，要立即对电脑终端使用“修理”技能，才能解除引爆。成功后那位女人作为感谢会送你几本科学书籍。

③帮亨利医生进行药物实验：

在市中心的医院上方有个医疗研究所，亨利医生正在研究一种药物，用在超级变种人身上后可改回他们原来的基因，要我去破碎丘找变种人试验一下。你接下此任务后不要去破碎丘（否则会破坏你在破碎丘的声誉，因为此药物并未研究成功，一用即死）。可在以后的军事基地底层找到一个超级变种人作试验。回去向亨利医生报告试验结果后，他会送你一条电子狗作为奖赏。

④取得电脑零件：

到市政厅进入议会大楼，可遇到总统私人助理甘德，会安排你去见总统坦蒂。总统就在内屋，她会给你一个去15号避难所拿电脑零件的任务，因为那个地方不准任何人接近，所以只有请你帮忙了。电脑零件可在避难所的第三层找到，任务完成后还能促成两地的结合。

(13)15号避难所

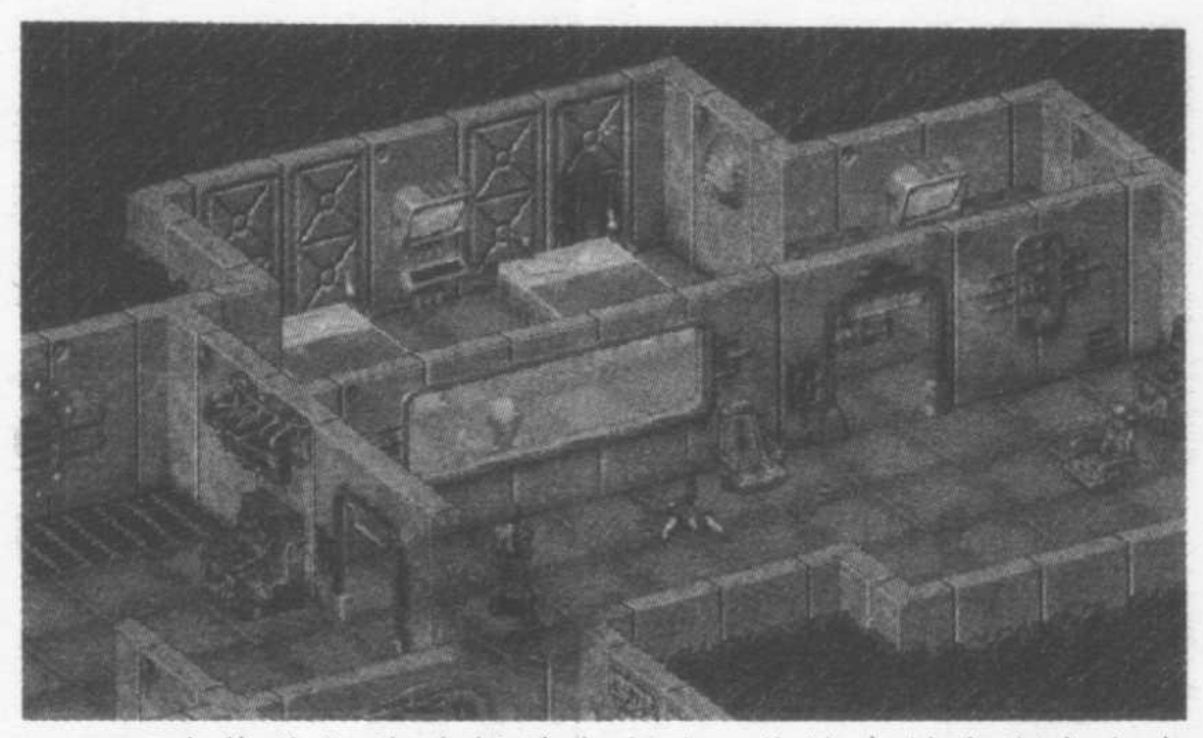
根据坦蒂的指示，来到15号避难所。刚进入城外村庄，可以看到许多帐篷，当地人民还过着穷困的生活，新建的避难所被匪徒侵占，粮食和水源也被他们控制着。

①帮丽塔嘉找失踪女儿：

此地对外来者存有戒心，所以没人肯和你说话。只有一个叫丽蓓嘉的女人想和你在帐篷里私下谈谈，原来她的女儿可莉亚失踪了，此地首领希克不让她外出寻找，当谈到一半时，她发现有人在外偷听，于是你顺着她指示的方向往东北方追去。在树林的入口被一个叫达莉雅的女人挡住了去路，她说只不过有人雇她看守此处，你向她表明现在正找一个女孩，处境十分危险，她便同意放你过去。穿过了树林到达村庄另一边，发现一幢木

屋，可莉亚便关在此处，解决掉门口和屋内的卫兵即可救出她。

②进入 15 号避难所



回去找他们的首领希克交谈，他就在村庄右上方木屋内，建议希克加入新加州共和国，由他们接管避难所，作为交换条件，可向他们学习各种生活技术。现在需要进入 15 号避难所并拿到他们要的电脑零件，于是希克给了你“通行卡”。再次进入先前救可莉亚的地方，在东边的石墙上隐藏着一道石门，使用通行卡即可打开并进入避难所。

第一层：门口有个守卫会拦住你，只要骗他说是新来的，即可大大方方进入，在医疗室内有个医生可替人疗伤。

第二层：此处有个发电机坏了，正处于紧急状态，你可先用“科学”技能，检查出原来是短路把保险丝给烧断了，再用“修理”技能后，发电机即可恢复供电，一下子灯火通明，还得到 3000 点经验值。

第三层：在左下角的房间内使用电脑可找到 13 号避难所的位置并传到你的 Pipboy 中；在右面中间的屋子的锁柜中可找到 15 号避难所所需的电脑零件。

出去后找希克谈一下，他表示愿意加入新加州共和国。然后再到新加州共和国跑一趟，向坦蒂总统汇报后

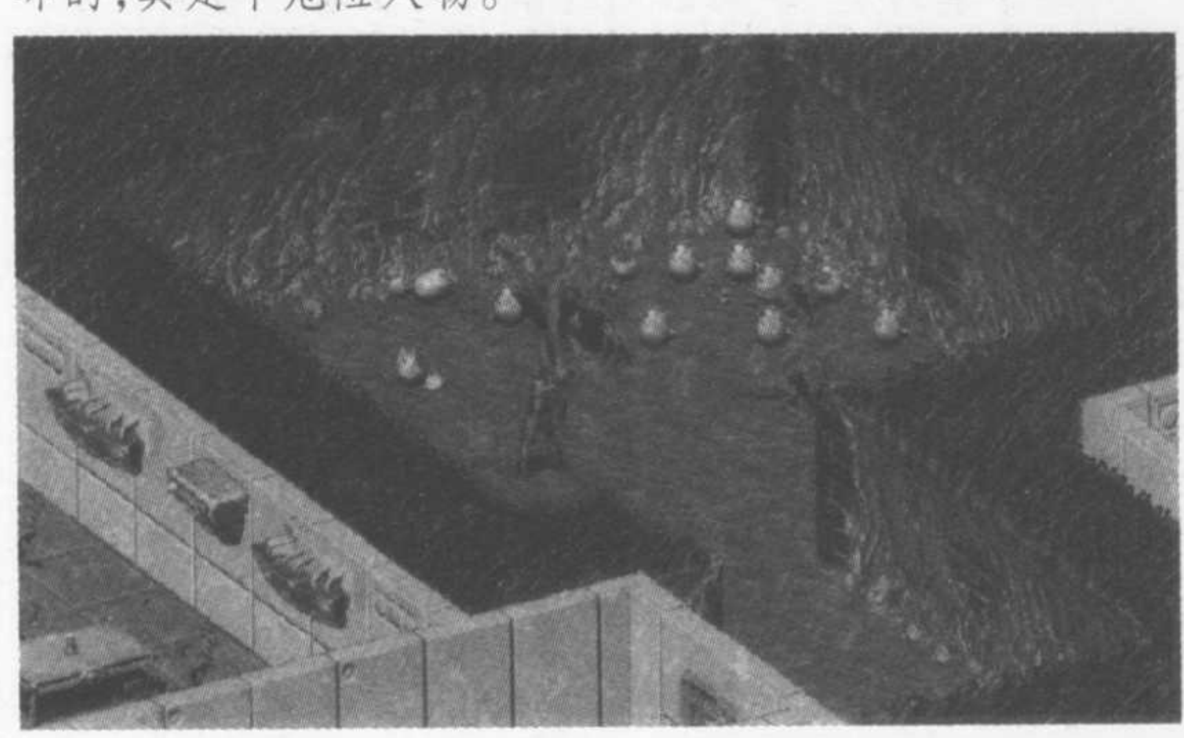
就可让他们接管 15 号避难所。

(14)13 号避难所

终于可以来到 13 号避难所了，阿罗由村庄长老交给你的任务便是叫你来此拿神秘的“伊甸园创造器”。13 号避难所共分三层，里面居住着许多变种生物死亡爪，还有一些人类：

第一层：在门口碰到死亡爪的首领甘德，他说在第三层的语音中心出了点问题，你为了博得他们的信任，主动要求帮助他们。和内屋的约瑟夫医生交谈可了解到这些死亡爪虽然是变种生物，但拥有高智商，能和人类交谈，过着团体生活。他们对人类并无恶意，而且十分友善，所以他自愿留下来为他们进行医疗服务。

第二层：进去后发现一间屋子内关着一名囚犯叫麦特，憎恨变种怪兽，一直想刺杀此处的死亡爪女王，但都未成功。从附近的电脑上得知这里的语音中心也是他破坏的，真是个危险人物。



第三层：在左面房间有个穿着棕色衣服的学者叫科瑞斯，他正在研究死亡爪文化和人类文化的差异，你可说服他加入队伍。在当中房间的锁柜内可找到战斗护甲，导航晶片（此物一定要拿，以后到三番市需用此物开动油轮）。在右上角的房间内可见到女王科瑞斯，她会警

告你千万不要去救二楼的麦特。

右下角的房间便是语音中心，负责人杰米说电脑的语音电路坏了，因此无法控制避难所的各个系统。于是你把从新里诺买来的语音识别电路装进去后，语音中心便恢复正常了，再到第一层向甘德汇报，他会把你梦寐以求的“伊甸园创造器”送给你(此物也可在第二层锁柜中找到,不过由甘德给你比较好)。

(15)赶往阿罗由



终于拿到了“伊甸园创造器”，可回去拯救族人了。于是满怀希望的驱车赶回阿罗由，一进去发现村庄只剩巫师哈库林一人了，他告诉你这发生的一切：原来长老和族人都被一只飞鸟(就是直升机)劫持走了，带去了一个叫纳瓦罗的地方。你作为部落中的获胜者，拯救长老和族人的希望都寄托在你身上了。现在你可别急着马上去纳瓦罗拼杀一番，以你目前的实力，根本无法和他们对抗，还是先去找些好装备和武器吧！

(16)军事基地

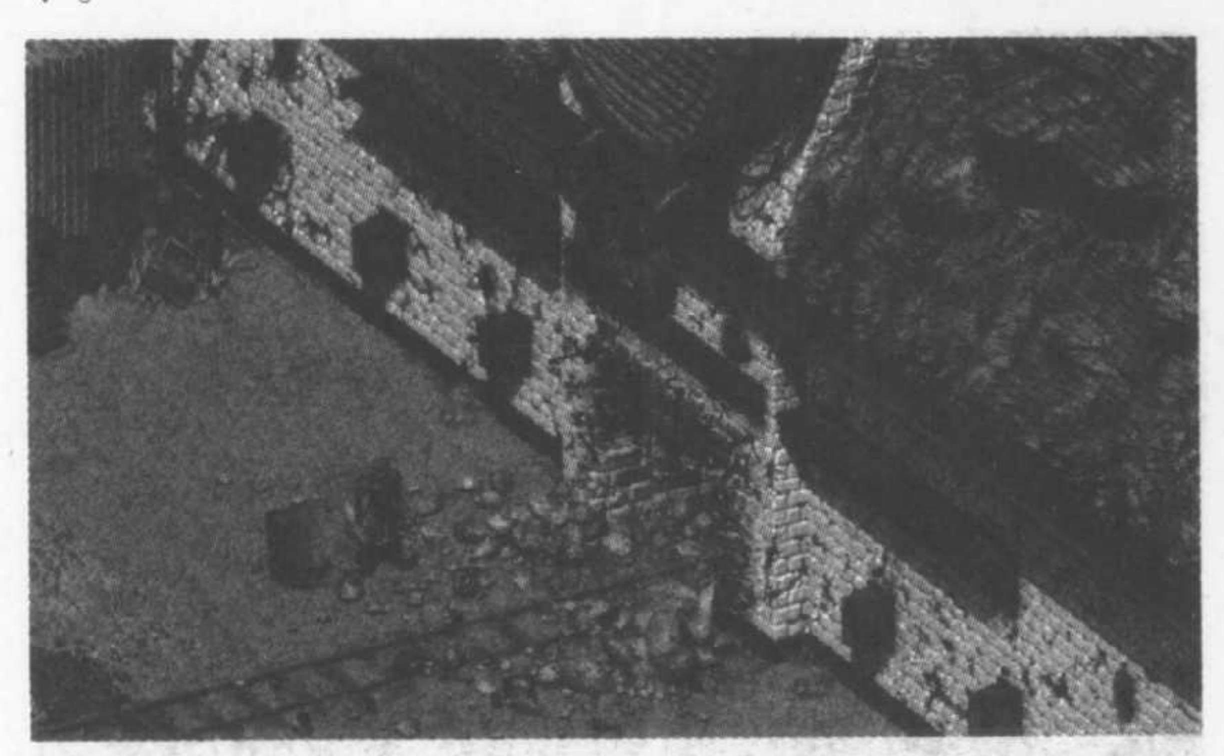
军事基地就在13号避难所左方，在里面有许多罕见的高级装备和武器(有电浆来福枪和超级装甲)，所以一定要来,但敌人也够厉害的。

①基地入口：

刚进入基地，帐篷四周有不少野狗向你围攻，轻松

解决后，搜索各个帐篷，会找到一张测量地图，放在物品栏上使用后可知道三番市的方位。

继续往里走，发现基地入口被石头封住了。入口前有一条铁轨，上面有辆采石车。在采石车附近还会找到一根金属棍，把它插在采石车上后会出现讯息“如果把炸药绑在棍子上可炸开入口石堆”。炸药可在左边小屋内找到，最关键的是如何把炸药绑上去。首先用鼠标右键点击金属棍，当出现“望远镜”图标后，按住左键不放出现一条下拉图标，选择一个背包状的图标，然后在弹出的物品栏里选择炸药即可把炸药绑在金属棍上，接着耐心等待一下，在一声轰鸣之后基地大门便被炸开了。



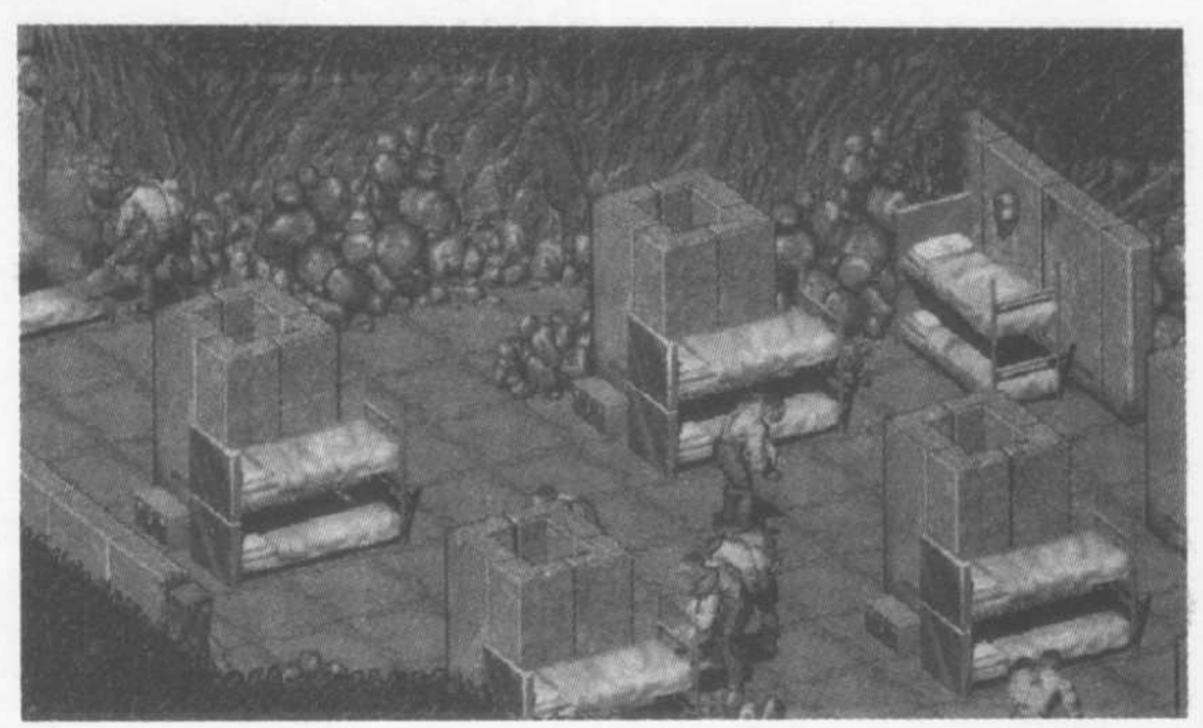
②基地内部：

第一层：

此层道路曲折，沿路有老鼠会攻击你。最右边会碰到一个超级变种人，只要把从新加州共和国的亨利医生给你的药物先放在物品栏上，即可立刻消灭他。在左上角有座电梯，但因为没有电力所以无法启动，只要修好附近的一台发电机即可。

第二层：

里面有不少变种人，把他们消灭后。可在房间锁柜里找到电浆来福抢、火焰发射器、超级装甲等。



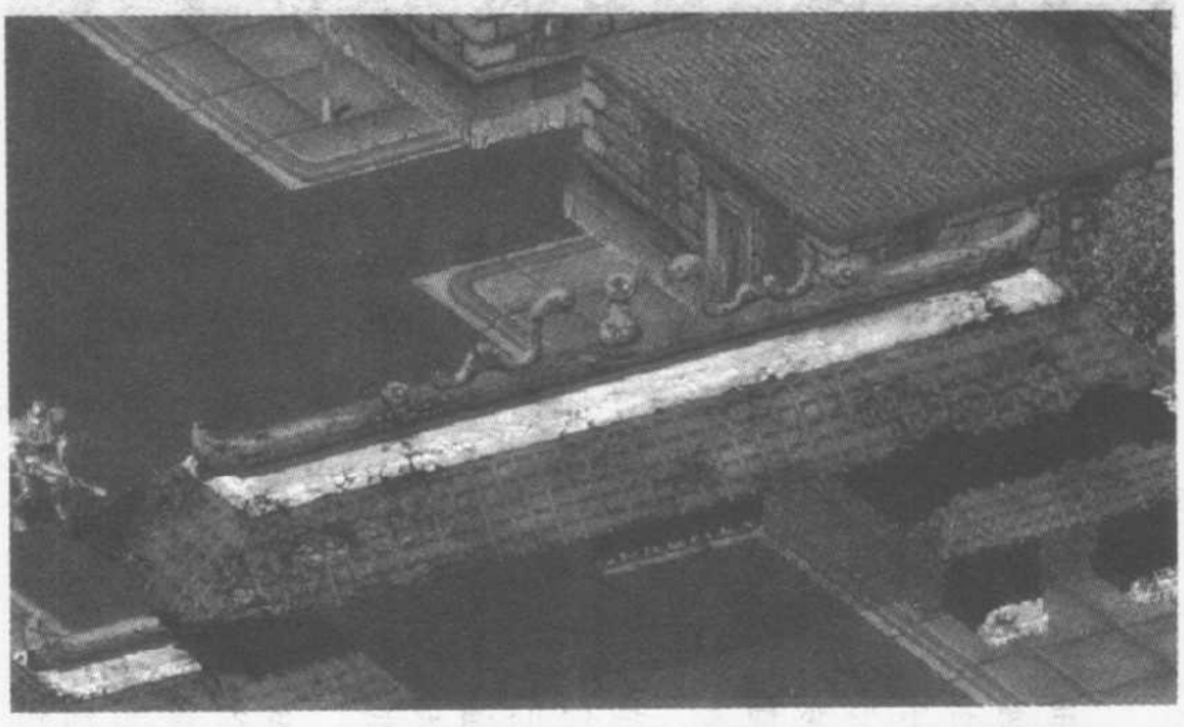
第三层：

里面有个变种人长官不但威力惊人，还能召唤死亡爪，异形等难缠的怪物攻击你，所以要掂量一下自己的实力如何了，不行就溜吧。

(17)三番市——那瓦罗

此时快要接近游戏尾声了，来到此两地的目的是要拿到几个关键零件，使得油轮启航驶向敌人的最终基地英克雷。

三番市分为四大区，分别是：中国城，席德教神庙(中国城右方)，码头(中国城上方)和哈伯教基地(中国城东北方)。



进入码头一直向里走，会发现一条巨大的油轮，进

去找船长，就在最右边酒吧的楼上，但他却不愿和你谈话。下楼在酒吧左面的房间，有一位电脑工程师叫派特爵，他女朋友苏失踪了，你答应帮他寻找。经过一番仔细搜索，在油轮最北面的一间房间可找到一条密道通往底层。下面有一大堆异型和变种生物，逐一消灭后，便可在角落里找到苏，并接她回船上。再去找船长，他对于你的救人行为非常满意，还会详细的告诉你：你的长老和族人都被直升飞机劫持到附近海上的一个钻井平台，是一个军事基地，只有油轮可载你过去。但要启动油轮需要三个零件：即导航晶片（你已在13号避难所取得），油轮通行证（FOB）和燃料。

①取得燃料：

再去楼下找电脑工程师派特爵，因为你救了他的女朋友，他愿意帮你任何的忙。当你说需要燃料时，他说席德教有许多燃料，并马上帮你入侵他们的电脑系统取得燃料。

②取得油轮通行证/拿飞鸟设计图：

此两项任务都需要进入那瓦罗地区。在中国城的左下方可看到一个钢铁兄弟会的成员，得知英克雷军在那瓦洛地区建立了一个军事基地，作为直升机补充燃料的地方。只要你侵入基地拿到飞鸟设计图，就可以享用此处地下室的所有装备和武器。并说目前那瓦罗正在当地招募新兵，可乘机混进去。

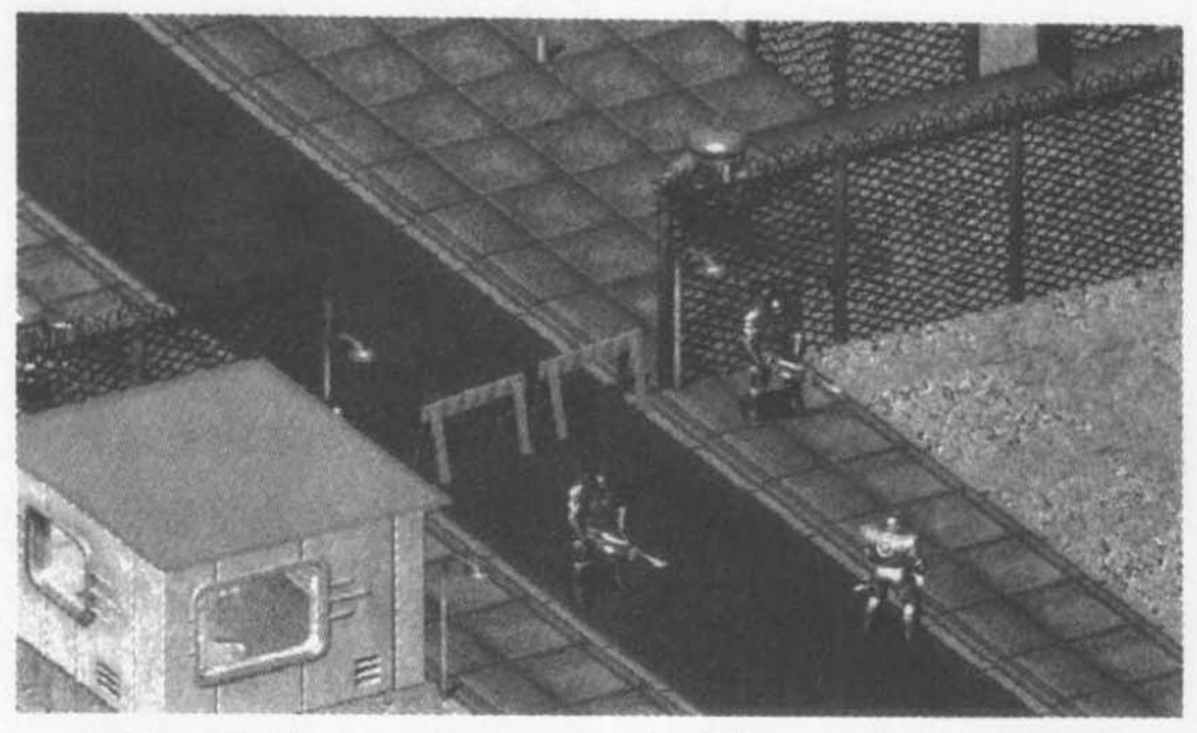
来到那瓦罗，共分为两大区：加油站和飞鸟基地。基地门口有三个身穿高科技超级装甲二代的卫兵把守，城内还有许多炮台和卫兵。要进入基地有三种方法：

第一种是硬闯，一路杀进去，消灭所有敌人。但由于敌人火力很猛，所以难度很高。

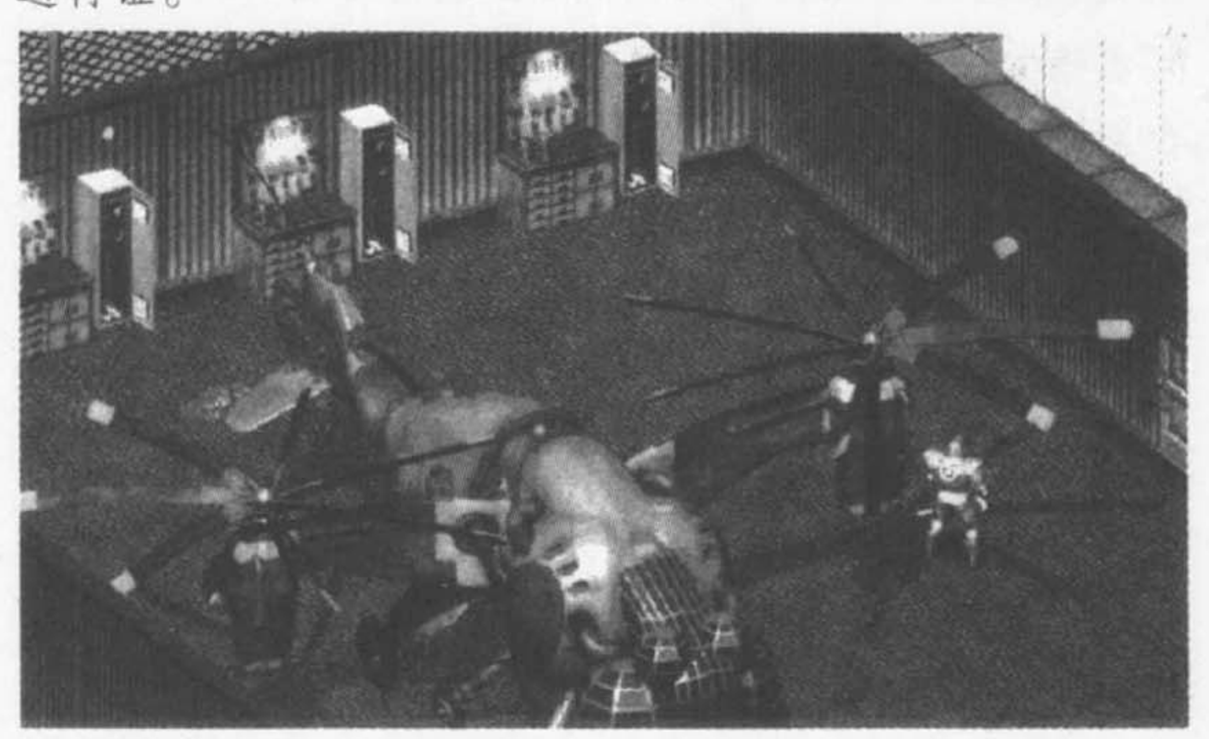
第二种是冒充新兵混入基地，与人对话要处处小心，拿东西时尽量潜行，这样可以避免一场硬仗。

第三种是方法是从加油站的屋子内的密道进入，可

直接通到那瓦洛飞鸟基地的底层。



进入基地后，在地面左边停机舱的箱子内可找到K－9发动机和马达，在右边停机舱的箱子内，可找到飞鸟设计图。到那瓦洛的底层，在右边屋子内可找到油轮通行证。



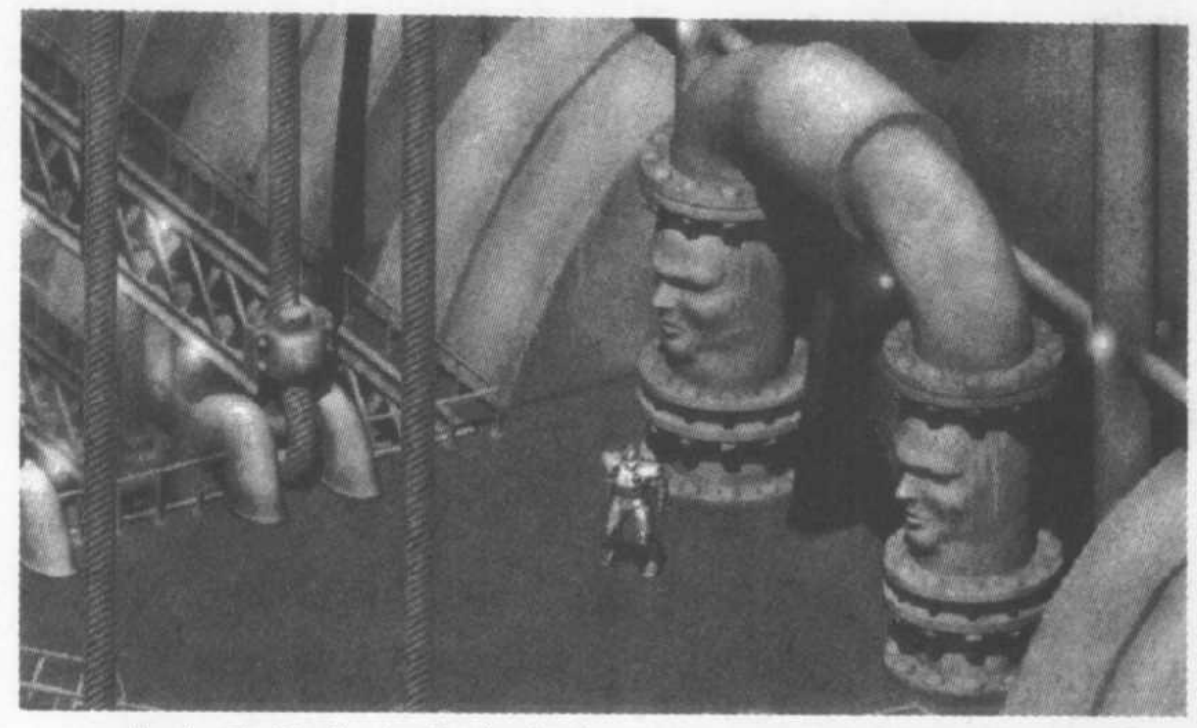
回去把飞鸟设计图交给钢铁兄弟会成员，即可进入地下室搜刮一番，里面有不少装备和武器。

③启动油轮：

到油轮的底层中央，发现一件屋子的门打不开，对门外的进入系统使用“油轮通行证”可打开门，上楼后来到电脑控制室，使用电脑时会提示：终端目前有问题。把导航晶片装进去就恢复正常了。再去酒吧楼上，操作电脑运行程序后即可使油轮起航（会看到一段精彩动画

画）。

（18）最终基地—英克雷



英克雷是敌人修建在海上的一个军事基地，如果你已装备上超级护甲，便可冒充英克雷士兵进入基地，基地共分五层：

第一层：

刚下油轮向右走，进入英克雷基地第一层。开启里面的一台计算机，下载所有文件到 Pipboy，阅读后了解到，原来英可雷为了美国文化的延续，制定了一个计划，用最新研制的病毒 **FEV** 消灭所有变种人等基因突变者，只剩下纯种人类。他们还从大陆捕获了些人类进行试验。真够卑劣的！

第二层：



在这层你可看到你的族人和13号避难所的居民都被关在囚房内,门口有力场隔开无法进入。和长老对话,知道了事情的来龙去脉,要救出他们一定要去关掉最底层的反应炉,并约定事成之后,在油轮上会合。从左下角的房间可找到楼梯进入第三层。

第三层:

此层十分复杂,难度也很高,中间有九个房间组成,每间房间都有一台电脑控制特定门的开关,而且地板还会频繁放电,使你连续伤血。所以要记得多存盘,在东西两侧分别是英克雷军兵营,在其中的锁柜中可找到M72Gauss来福枪和高科技超级装甲二代(终极装备)。打开最下面的门后即可进入第四层。

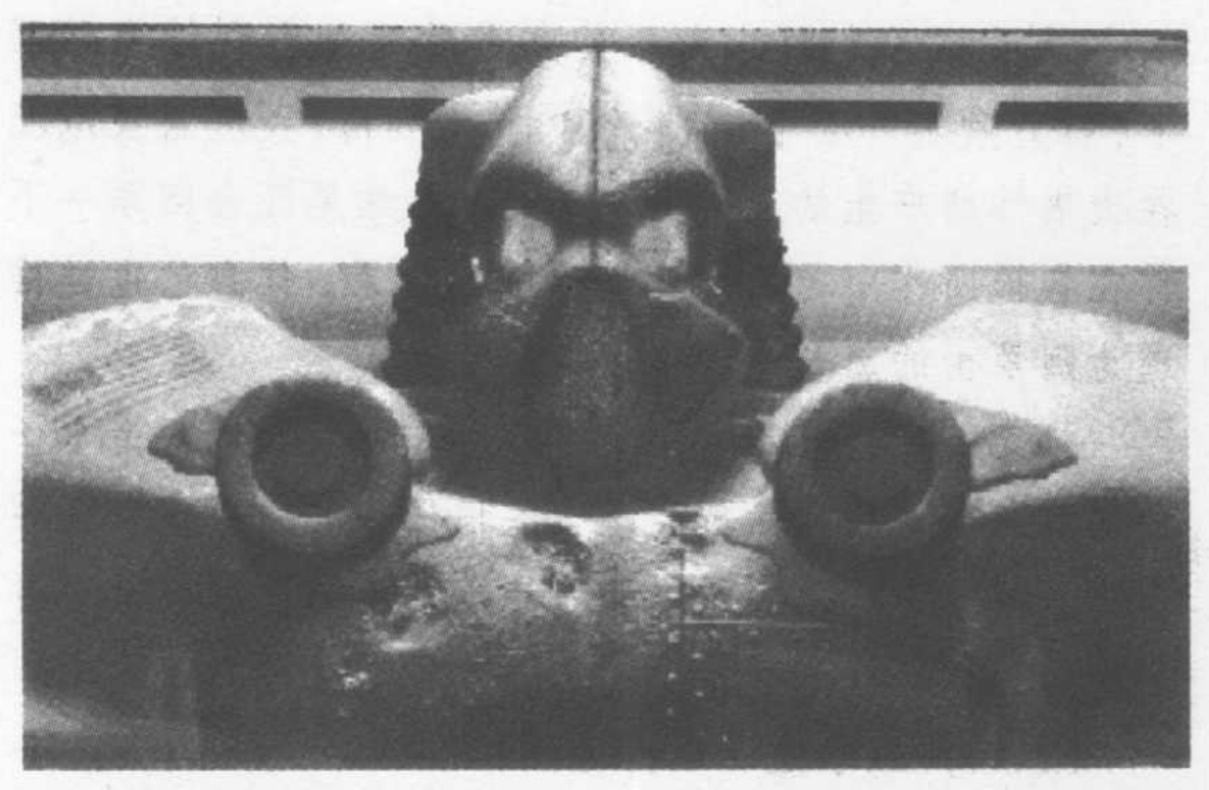
第四层:

在此层左上角房间可找到查尔斯·卡林博士,交谈后,他突然良心发现,认识到自己的错误行为,并决定把病毒放入通风口,让自己和英克雷一起埋葬,且你无法阻止(建议你不要去和他交谈,因为一旦放出病毒,警报会立刻响起,以后到最底层后也不能和莫雷教授谈话,只能用炸药强行毁掉反应炉才能解决,难度较高)。

在右上方的办公室里可见到英克雷总统,他会向你发表一番厚颜无耻的长篇大论,仍然执迷不悔,坚持自己的行为。你就替天行道吧。干了他后可从他身上找到"总统通行证"(一定要拿,打最终大魔头时要用)。在总统办公室的右面房间可找到楼梯进入最底层。

最底层:

主要任务是关闭反应炉。可先去找下面房间的汤姆·莫雷教授。他负责此处原子发电厂,你可找他交谈并威逼他关闭反应炉,使囚房门口的力场关闭。但反应炉关掉之后由于炉心过热熔毁,反应炉将发生大爆炸,只有10分钟的逃离时间。你威逼教授不得声张之后,赶快回油轮去。



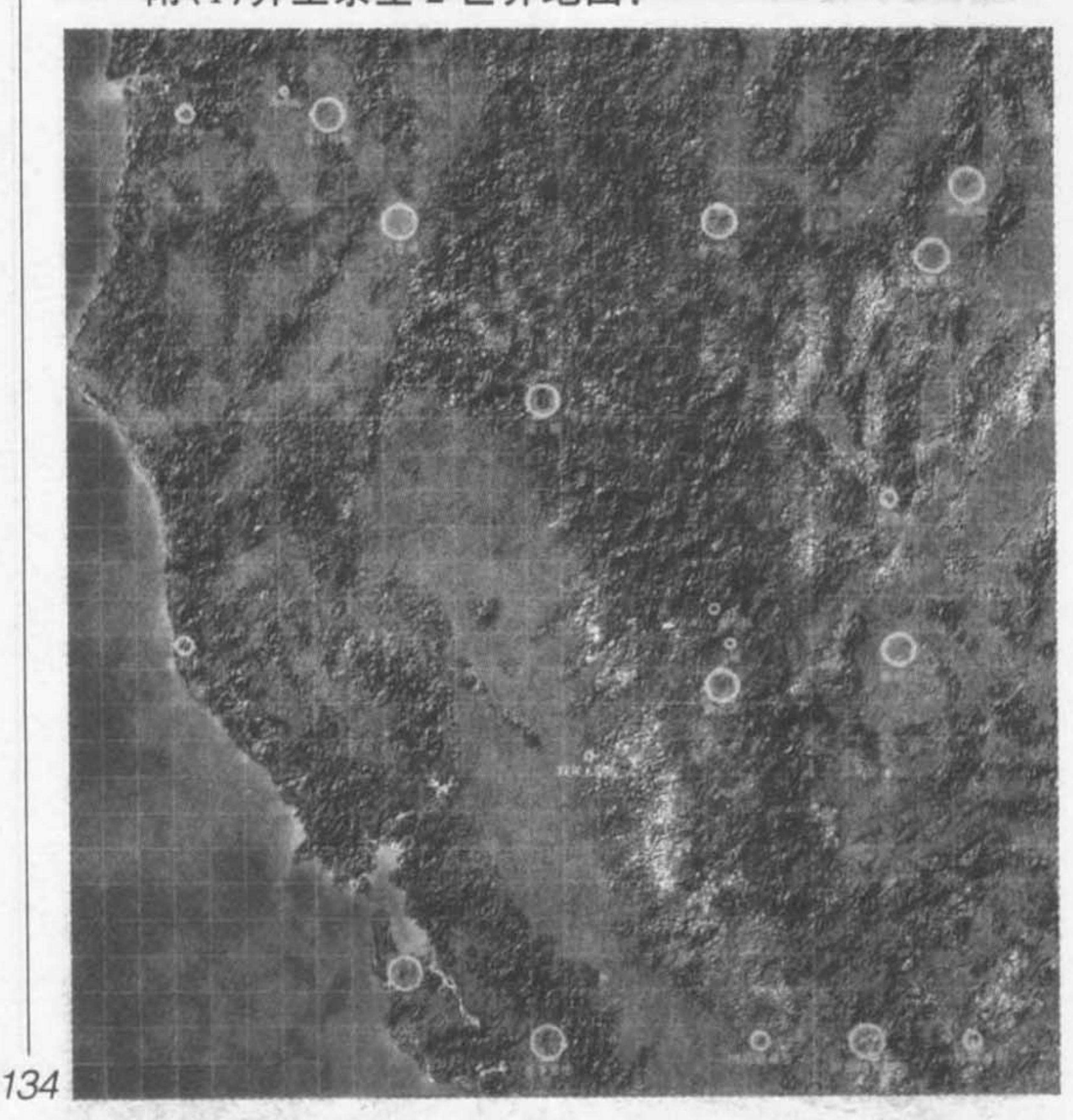
在逃离过程中，可绕过发电层区，直接到达地面军营，再从左边进入英克雷基地入口，没想到最终大魔头法兰克·范瑞根已在此等候多时了。他是一个基因工程的产物，生命值高达 999 点，装甲和武器也威力惊人。周围的炮台也会乘火打劫，一起向你射击。如果你不想被打成个满身窟窿，就跟着我来做吧：首先，遇到法兰克前，在过道上会遇到一队士兵，警告队长英克雷将发生大爆炸，所有人都将毁灭，建议跟随你搭油轮离开。于是他们就会加入你和你并肩作战。但靠他们还不行，贴着墙边潜行到左下角的电脑旁，开启电脑使用“总统通行证”启动叛乱程序，四周的炮台便会帮你一起扫射大魔头。这时你只需在一旁看热闹就行了，根本无需自己动手，就可轻松解决大魔头法兰克。



最后打开大门，离开英克雷后就可看到结束动画了，好好欣赏一下吧：油轮缓缓驶向大海，英克雷被淹没在大爆炸所产生的巨大蘑菇云中。在结尾还会回顾一下你在各地所作所为所产生的影响和后果，你自己也被推选为阿罗由的新长老。

打完《异尘余生 2》后，感觉意犹未尽。游戏营造了一个极为真实的核战后的世界，各种任务的完成也有多种方法，有兴趣的玩家可继续到异尘余生的世界进行一番冒险。

附(1)异尘余生 2 世界地图：



附(2)各 NPC 成员加入方法：

(1)史力克

在毒沼洞，救出蜥蜴猎人史麦力后，把他带到克拉玛斯的巴克南商店，其妻子会十分感谢你，作为回报，你

可免费招收店中的史力克入伙。

(2)伊克

在丹恩城，伊克被关在奴隶主麦塔则家中修理一个通讯设备，但缺少一个零件——无线电。此物可在克拉玛斯伊克家中找到，修好通讯设备后再付1000圆给麦塔则，就可让伊克加入。

(3)盖西迪

在地下掩体市的酒吧里，和老板盖西迪对话，你只要同意他的观点，即可邀其加入。

(4)廉尼

廉尼是蜥蜴城管理者哈欧的助理，是名辐射人。与他交谈，他表示可以治疗伤病，便可带上他一同冒险，他可以作为一名医生。

(5)马可世

马可世是破碎丘的警长，一位超级变种人。只要完成小镇上的所有任务，他便可以无所牵挂的跟随你冒险。

(6)麦朗

在新里诺，接到莫丁诺要你送箱子给洛米洛兹的任务后，来到马厩，找研究员谈话，取得他信任，得到进入地下室的证件，麦朗就在地下室的左下方房间内，通过谈话就可让他加入队伍。

(7)生化机器人

在山岭军事基地，只要找到生化脑、机器人移动器、生化医疗软胶三样东西，便可在第三层使用电脑启动生化机器人。

(8)科瑞斯

在13号避难所第三层房间内找到科瑞斯，他自称是名学者，同他交谈即可招他入队。当遇到战斗时，没想到他掀去长袍之后竟是一名“死亡爪”，爪子是他最好的武器，杀伤力惊人。

(9)电子狗

在新加州共和国的医疗研究所里，亨利医生会让你去找超级变种人测试一下他的新药物，回去报告结果后，即可得到一只电子狗为伴。

(10)生化狗 K-9

在纳瓦罗底层，杀死博士后和机器狗对话，他说只要你帮他装上 K-9 发动机便可跟随你。K-9 发动机可在地面上的左边停机舱内找到。

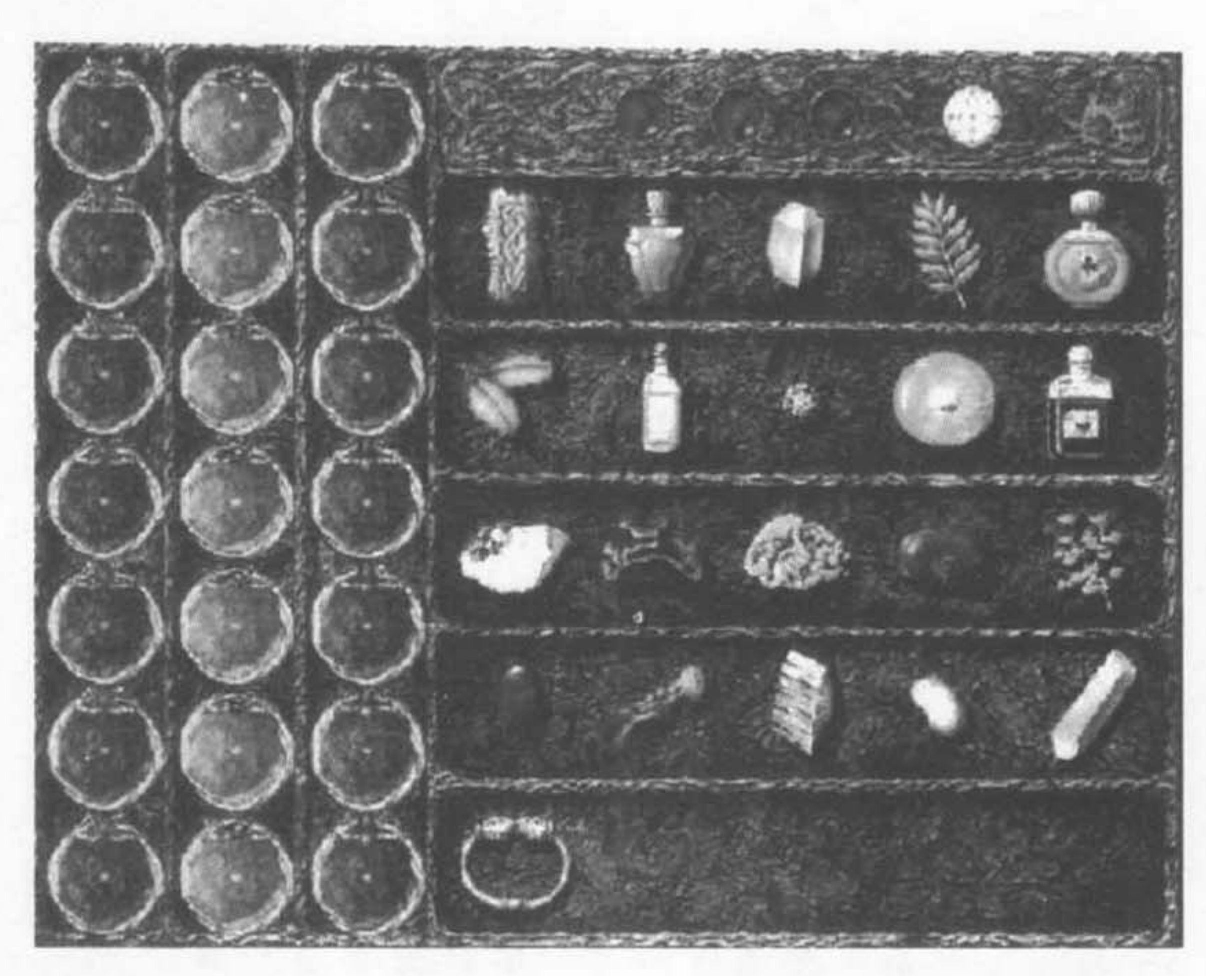
梦 幻 之 旅

——《魔法师传奇》全攻略

最近，北京新天地公司倾力汉化并推出了由英国著名游戏公司 Mythos Games 制作的《魔法师传奇》(Magic & Mayhem)。这是一款角色扮演 + 实时策略型的游戏，在它推出之日，即受到了业界和玩家的一致好评。它在 3D 游戏风靡一时的今天，以其丰富的文化内涵、曲折的故事情节、自如的操作方式、精美的二维画面再次提醒游戏界：二维游戏并未过时，判断一个游戏的好与坏关键在于可玩性，而不在于它一秒内能生成几个多边形。

游戏带有浓厚的英国文化气息，里面几乎囊括了英国神话与民间传说中的所有魔法和精灵怪兽，其中每一种生物都有一段凄美的故事。如果您对这些故事不熟悉，没有关系，在游戏中有一本长达 400 页的魔法书——《格利摩尔》，它将对您在游戏中碰到的一切，包括所经之地、所遇之物、所见之魔法皆有详细的说明。

在一段优美的古苏格兰风笛的伴随下，您将进行这次奇异之旅。旅途将跨越三个世界：阿瓦兰王国(即凯尔特人王朝)、爱琴王国(即古希腊王朝)和不列颠王国(即亚瑟王朝)。在一开始，您只有三种魔法物品(硫磺、冬青和曼德拉草根)和三个护生符(混乱护身符、中立护身符和秩序护身符)，每种魔法物品和每种护身符搭配，都会产生一种魔法，有的是召唤魔法，有的是治疗魔法，有的是攻击魔法等等。到游戏后期，您将拥有 21 种魔法物品



和21个护生符(每种七个),搭配起来将会有多达63种魔法供您挑选使用(到时候可够您忙的)。每种魔法都制作的相当华丽,并伴有强烈的声光效果,让您在施法过程中激动不已。施展每种魔法都需要一定的魔力,魔法师除魔力值属性外,大致还有生命值、经验点、召唤兽控制数等属性,外加混乱、中立和秩序三个系列的护身符。其中,经验点的获得是固定的,每关都有一定数量的经验点等着玩家去拿,就看您是否能够全部拿到了。取得经验点后,您可以自由将它分配到其它各项指数上去。由于经验点有限,如何合理的分配以使您的魔法师更强,这一难题将困扰您始终。但是,当您将经验点经过一系列的精心安排之后,看到您的魔法师在战场上所向披靡,取敌人首级如探囊取物之时,您的成就感会油然而生。我想,经过自己的努力最终取得了成功,这就是最大的乐趣,游戏中是这样,生活中不也是这样吗?

除魔法外,游戏中令我留下最深印象的是那些形态各异、惟妙惟肖的古怪生物(有二十二种之多)。他们都是古代神话和民间传说中的主角,他们各具特性,在战斗中,他们有各自的作战方式。胆怯的棕色矮人总是躲

在远处用石头抛击敌人；强壮的半羊人却提着沉重的钉头锤冲向敌人，在空闲时，他们经常举杯痛饮，显得豪气冲天；邪恶的红帽子喜欢在战斗胜利后用敌人的鲜血来浸透自己的帽子；而当浑身漆黑、身躯庞大的地狱犬悄无声息地向您逼近的时候，您会感到巨大的压力；圣洁凤凰不怕任何的火系魔法，并且在它死亡的时候，会化成一团烈火，对敌人进行最后的一击（是不是想到凤凰磐涅了？）；而当我直面丑陋的僵尸的毫无生气的双眼的时候，分明感到一颗幽怨的灵魂想要向我倾诉；……

游戏制作者还试图在游戏中阐述一种古老的哲学思想。他们把天地万物都设想成存在于三种状态之中，即混乱、中立和秩序，并借“卢坎”（主角的叔叔）之口点明了这个游戏的主题。他说：“天地万物都有他们存在的理由，巫师的职责就是维护他们之间的平衡，要完全得到掌握支配他们的力量，首先就要承认这一点。任何人想无端地调和混乱和秩序之间的矛盾，必将被二者之间的冲突所淹没。”看了这段话，您是否有所启发呢？

键盘操作

作为一个带有即时战斗成份的游戏，要取得胜利很大程度上依赖于鼠标操作的熟练与否和键盘快捷键的熟练与否。关于鼠标操作，在游戏的第一关“赫姆斯”（一只乌鸦）会向您作详细的说明。这里我着重介绍键盘快捷键：

ESC 键：　调出主菜单
F2 键：　存储游戏
F3 键：　读取进度
F11 键：　取消或恢复小地图
F12 键：　取消或恢复状态栏
] 键：　不显示魔法栏边框

[键：　显示魔法栏边框

W 键：　选中主角并置于屏幕当中

> 键：　画面顺时针旋转 90 度

< 键：　画面逆时针旋转 90 度

Ctrl 键：　强制攻击己方部队

Space 键：　游戏暂停或取消暂停

Home 键：　选择上一个部队

End 键：　选择下一个部队

Page up 键：　画面不消隐

Page down 键：　画面消隐

↑→↓←键：　上下左右移动屏幕

Tab 键：　切换魔法栏

Ctrl + 数字键：将己方的多个作战单位编成一队，以数字键命名。以后只要按下数字键即可选中相对应的那支部队。

Alt + 数字键：在已用过 Ctrl + 数字键的前提下，按下此组合键即可将屏幕切换到数字键所对应的那支部队的所在地。

注

在游戏攻略中我将不阐述方向。因为游戏中地图是球形的，也就是说您一直向东（即右）走，最后会回到原地，并且您可以按“ <”和“> ”键随时改变视角，更要命的是每关开始时主角正前方所对应的方向是随机的。以上这些都使得方向的叙述显得非常困难，不过好在游戏每关的地图都不是太大，宝物的位置也比较明显，相信玩家只要细心一点，就不会错过好东西的。在攻略中我也会提醒各位玩家每关的特殊宝物，请玩家务必要拿到手。

引 言

我叫考内留斯。在我从魔法学校毕业的那天，我的叔叔把我召唤到他的实验室。我原以为他会收我为徒，但是我哪里也找不到他。实验室里一定发生了什么事，整个地方都被烧焦了，而且没人打扫。我的叔叔没有带走他的法杖、旅行箱和格利摩尔（一本魔法书），这些可都是魔法师必备之物啊！在桌上我发现了一张标记了路线的地图，出于一种本能的召唤，我觉得我必须按照这张地图开始旅行。当我登上飞行器时，一只讨厌的乌鸦加入了我的行列。飞行器上升，我满怀期待，希望在地图标出的那片神秘土地上找到我的叔叔卢坎……

我的飞行器遇到了一个奇怪的空气旋涡，于是我被刮到了一片森林之中。刚从昏迷中醒来，我就发觉在密林深处有一双邪恶的眼睛正盯着我，我不由得抓紧了法杖……

第一篇　阿瓦兰王国

第一关 痛苦森林

传说中这里是通向阿瓦兰王国的门户，是那些在战争中死去的勇士的灵魂返回安息之地－－－－永恒之湖的必经之路。

跟着我的那只乌鸦居然会说话，自称是我的朋友，大名叫赫姆斯。它教会了我如何使用召唤魔法，我想它肯定是一个寄居在动物体内的聪明的精灵，说不定还是我叔叔的朋友呢！照着赫鸦说的做，不久我便召出了几具僵尸为我服务。在不远处，我还发现了一处动力之源（尽快抢占尽量多的动力之源将是整个游戏取胜的关键，在野外的动力之源所处的地点是随机的），它竟然可以源源不断地向我提供超自然的力量。要知道动力之源在我们尘世间是非常稀有的，在这里却似乎十分普遍。

派一个僵尸占领动力之源，我继续向前探索。在经过一座桥后不久，遇到了贵族巫师卡姆罗斯，向前询问叔叔的下落，想不到他一听到叔叔的名字就大骂起来，说叔叔欺骗了他，并向我发出了火球。我赶紧一边派手下的僵尸进攻，一边向他发射火球，不一会儿他就吃不消了，说了一句“在绿舍等我”的话后走进传送点消失了。走进传送点，过关。



第二关 格林亨治草原

在进入这里之前，赫鸦察觉到一场由超自然力引发的强烈风暴即将发生。果然开始不久，天空中就出现道道闪电，引起地面上多处火灾。我小心翼翼的绕开后，碰到了善良的角马瑞格斯，向它询问叔叔的下落，它不知道，不过它建议我去问问住在绿色提琴家之村的尤瑞克。在向它表示感谢后我继续前行，不久便发现了一个村庄。在进入之前赫鸦提醒我有危险，于是先召唤出几具僵尸探路，果然发现有两个骷髅兵守着一个动力之源。上前干掉它们之后，村庄又遭到了闪电的攻击，到处都是火焰。我和我的僵尸们都退守在动力之源上听天由命，还好不久天空就恢复了平静。可是好景不常，躲在村

外的邪恶巫师卡姆罗斯（就是上关逃跑的那位）趁火打劫，不时地从暗处暗算我，并说什么“阿瓦兰的主宰伯提莱克赐给了他复仇的力量”。我一时性起，带着我的僵尸们杀了出去。他还是那么不堪一击，杀了他后，在他身上捡到了魔法物品硼砂。这时赫鸦发现了一处传送点，走进去过关。

这一关后有两个分枝关卡“绿色提琴家之村”和“阿里梅斯的卓斯福之村”，先打哪关无所谓，只要您愿意，两个可以先后都打到。

本关特殊宝物：　硼砂

第三关 绿色提琴家之村

在这里最著名的是它的酒馆，疲惫的旅行者可以尽情饮用永远也不会少的啤酒，直到他们的钱包空空如也。

刚开始我就身处一个村庄中，左右各有两个红帽子躲在屋子里向我抛掷石块。赫鸦建议我赶快到酒馆里去，但我不，我召出两个半羊人分别击之，结果轻松搞定，并且在他们的屋子里找到了大量的面包、肉和酒。之后来到酒馆，碰到了酒馆主人尤瑞克，得知我的叔叔卢坎被伯提莱克的手下绑架了，但却巧妙逃脱并到酒馆避难，昨天晚上还和他在一起痛饮，但今天早上却不辞而别，不过作为感谢，我叔叔留下了一瓶苜蓿给他。得知叔叔暂时安全我很高兴，为了找到他，我要求尤瑞克把这瓶苜蓿分我一点，因为苜蓿是很好的魔法物品，它会给我很大的帮助。没想到尤瑞克非常小气，不肯给我，并推说忘了把苜蓿放在哪儿了，作为替换，他给了我一支魔力排萧（在演奏时它可以使听力范围内的敌人全部叛变，受控于我）。当我正准备离开时，赫鸦悄悄地建议我应该拿走那瓶苜蓿，并指明了苜蓿所藏的位置。此话正合我意，在水上的一座阁楼里我拿到了苜蓿，但不幸被尤瑞克发现。一场大战，尤瑞克会很厉害的流星雨魔法，

不过最终不敌我的火球和半羊人而仓皇逃去。走进传送点过关。

本关特殊宝物： 苜蓿、排萧

第四关 阿里梅斯的卓斯福之村

一开始我就身处一个充满僵尸的村庄里，在没有找到动力之源前，我可不想惹太多的麻烦。悄悄地沿村边的木栅栏向前探索，不久来到了棕色矮人族的领地。棕色矮人族正在遭受邪恶巫师卢瑟朗率领的死灵军团的攻击，成了惊弓之鸟。门卫不问青红皂白地就向我发动攻击，幸好矮人王特维格金多看出我是个正义的人，并阻止门卫的攻击。在矮人村中央发现一个动力之源，占领它后我向矮人王询问叔叔的下落。他说他无法回答，自从卢瑟朗来到之后，他就没有离开过栅栏的保护，他很害怕，希望得到我的帮助。我二话没说就答应了下来，邪恶不会长久，必须面对它们，并同它们战斗。当我在矮人村的一间屋子里找到一件宝物————钟形铃（可把听力范围内的所有死灵击昏）时，赫鸦发现了一座教堂并叫我过去看看。我赶紧过去，在教堂的地上发现了一张卷轴，上面说只要在祭坛上奉上祭品就可以得到圣杯骑士的帮助。于是，我在祭坛（即卷轴前方的木桌子）上召出一只蝙蝠（其它召唤兽亦可）并杀之，果然在教堂外的墓地里出现一群骷髅，自称是从前死去的勇士，前来帮助我，于是召集圣杯骑士杀向卢瑟朗。卢瑟朗身边有一只地狱犬（会神秘的催眠术并且死后会爆炸伤人，切记），非常厉害，并且他本人还会很厉害的雷暴术魔法，很难对付。经过几次拉锯战之后（没有魔力的时候，躲到矮人村里，矮人们会帮您抵挡一会儿，等魔力恢复后再出去厮杀），终于打败了卢瑟朗。这时，矮人王告诉我在苹果园的骑士波西瓦或许会给我很大的帮助。在向矮人王告别之后，走进传送点过关。

本关特殊宝物： 钟形铃

第五关 苹果树园

这是一片苹果树林，树上永远果实累累，天空也永远晴朗。然而这并没有给我带来好心情，我被困在了一个该死的水牢里，而水牢的门要踩到外面的机关才能打开。这难不倒我，我虽无法分身，但我可以让我的召唤兽去踩动机关。略施小计，我出了水牢，但却发现怎么也出不了屋子，没办法，只好在门外召了许多半羊人直接去战斗。这时赫鸦发现了被卢瑟朗囚禁着的骑士波西瓦，叫我赶快去救他(我自身都还难保呢！)。我立刻派我的一个半羊人前去踩了波西瓦屋前的机关，他一获得自由就嚷嚷着要报答我，并跑到我的屋前劈开了大门，放出了我（真是好人有好报）。他还提醒我卢瑟朗就在附近，要我和他联合起来，把卢瑟朗干掉，而我也正有此意，真可谓一拍即合。我俩刚走到村边的栅栏旁就遭到了雷暴术的攻击，这更加激怒了我们，于是一起上前干掉了卢瑟朗(其实波西瓦一点用处也没有，只会逃跑，关键还是靠自己)。临走时，波西瓦告诉我有一个摇着头抱怨的老人今天早晨被抓到“快乐的嘉德”城堡的地牢里去了，那可能是我的叔叔。波西瓦安慰我说他将与我同行一段时间，因为他要去找神秘的圣杯，而圣杯就在将去的“迷雾



沼泽”的巫师戴格达手里。走进传送点过关。

第六关 迷雾沼泽

一上来波西瓦就跟我抢地上的宝物，没办法，他总是比我快一步。跟着波西瓦走过一座桥之后，听到了矮人王特维格金多的求救声。赶紧上前搭救，踩动屋前机关，于是为了对我的第二次帮助表示感谢，矮人王送给我一双“七联盟长靴”，可以帮助我逃脱戴格达的漂浮陷阱（即桥上一块深色的木板，踩到上面就会莫名其妙被传送到桥下面）。在屋前有一处动力之源，占领它后，我派出一大群巨蝙蝠前去探路。在不远处的一处动力之源上发现了邪恶巫师戴格达，对他进行群殴，一批蝙蝠死去了，更多的蝙蝠冲上去，终于在我的不懈努力下，戴格达被击毙。用同样的办法扫清桥上所有的敌人后，我大摇大摆地走到戴格达死去的地方（路上会遭到瘟疫的袭击，可以用治疗术对付），捡起他留下的魔法宝物“芹叶钩吻”(相当有用，可召出“生命之泉”)。回到桥上的一处阁楼里，里面放着两个宝箱和一幅卷轴，卷轴上写着“... 左边 ...”什么的，但凭着我魔法师的直觉我选择了右边(如果您存过了盘，那打开左边亦无防)。打开箱子，拿到了圣杯。这时赫鸦向我大叫，说传送点很不稳定，马上就会消失，并且屏幕右面出现了一个倒计时的钟。我连跑带跳赶到传送点，过关。

本关特殊宝物： 圣杯、芹叶钩吻、七联盟长靴

第七关 樵夫大厅森林

终于离开了恶魔一样的沼泽，来到了这个传说中隐藏着巨大秘密的森林。一开始波西瓦就向我要圣杯，我正准备给他，赫鸦阻止了我，说波西瓦不太可靠，还要观察观察。反正圣杯多保存一会儿不会有什么坏处，我接受了赫鸦的建议。这里的精灵对我们非常不友好，总是躲在森林深处暗施冷箭。在野外占领一处动力之源后，我马上在动力之源旁边召一个生命之泉，这样既可以不

断恢复魔法，又可以不断恢复生命，形成了一个坚不可摧的堡垒。之后使用老战术，蝙蝠群殴法。派一大群蝙蝠到处搜索，在一所房子里找到两个动力之源后，又在野外发现了邪恶巫师布勒斯。几轮围攻过后，布勒斯吃不消了，临死前他说叔叔卢坎的头将在日出前落地，伯提莱克掌握着叔叔的命运。这时，精灵王艾利多出现了，说只要和伯提莱克作对的人都会死的很惨。可惜他只知道伯提莱克的厉害，不知道我的厉害，谁要阻挡我去救我的叔叔都会死的更惨。超度了精灵王之后，在树林里发现了一只宝箱，赫鸦提醒有危险。上去打开宝箱，拿到“先知眼镜”（可看到所有隐身的或被墙挡住的生物和巫师）后赶紧离开，否则会死的很惨。传送点在一所房子里，一进房门就开始倒计时，在踩了五六个机关和用火球魔法结果了十来个红帽子后，我终于准时来到了传送点（可别忘了顺手拿走房内的宝物“肾石”，用它可以召唤出地狱犬和凤凰），过关。

本关特殊宝物： 肾石、先知眼镜

第八关 快乐的嘉德

阿瓦兰王国的统治者伯提莱克就住在这个城堡里，在进城之前，我先在城外搜索了一番，找到了六个法力精灵。一进城门就遇到了巨人的阻挡，召出地狱犬和巨人斯杀，我独自继续朝里走，我清楚地明白在未找到动力之源前，任何的耽搁都将导致最后的失败。在又摆脱了几个巨人的纠缠之后，终于在城堡深处的一个角落里找到了动力之源。马上在动力之源旁边召出生命之泉，构成防御体系后，我定了定神，将目光投向整个城堡。城堡分为两层，一楼的中央有一个监狱，我想叔叔一定被关在里面。二楼有许多精灵弓箭手，只要我一露头，他们就向我射箭。我决定先干掉二楼的弓箭手，派出蝙蝠大队扫荡二楼。同时召出几只地狱犬和半羊人进行守卫，抵挡成群的红帽子、蛇怪和巨人的攻击。此战直杀得天

昏地暗，血流成河。当我渐渐取得上风的时候，伯提莱克放出了地狱犬助阵，不过已经晚了，在我的巨蝙蝠和地狱犬的强大攻击下，伯提莱克一命呜呼。在他身上找到了魔法宝物“月桂”。这时，大帝出现了，他说他是整个神秘大陆的统治者，他很欣赏我的能力，只要我交出圣杯，就让我代替伯提莱克做阿瓦兰的统治者，成为他的左右手。我断然拒绝了他的要求，并派出地狱犬向他攻击。想不到他竟然会恐怖的“末日审判”魔法，举手间就将我的所有部队消灭的干干净净。我顿时惊呆了，正在我手足无措的时候，大帝却向我说了句：“也许前面的考验会让你失去自信”，然后消失在黑暗之中。在监狱最里面的一间房里我终于找到了我的叔叔卢坎，他告诉我大帝之所以没向我出手是因为大帝的力量在阿瓦兰很弱，他必须依赖伯提莱克这样的走狗来巩固他的暴政。经过这一场战斗我有点厌倦这些杀戮了，我向叔叔提出回家，但叔叔说必须先找到回家的魔法传送门，而且他还想知道大帝为什么对圣杯感兴趣。于是跟着叔叔走进二楼的传送点，前往爱琴王国。

本关特殊宝物： 月桂

第二篇　爱琴王国

一进入这个国度我就发现自己老了许多，这是怎么回事呢？

第一关　奥林匹斯山脚

这里是神的住所，但听说大帝已经压制住了他们强大的能力。绕着山脚走了不久，赫鸦发现了一个神庙，不过它提醒要小心那些石头卫兵。马上赶往神庙，门前两座女神像会向我发起攻击。在我用魔法回敬她们后，发现她们是打不死的，不过她们每次攻击后都会有一个停顿。趁着这个停顿冲过去，在神庙里遇到了贵族巫师奥

德修斯。一言不和就与他打了起来,结果轻松搞定。这时想起波西瓦怎么不见了，赫鸦说看见他走了另一条路，难道是因为我没有给他圣杯？带着疑问我走进了传送点,过关。

第二关 色萨利

这里曾经辉煌一时，但如今的色萨利是一片不毛之地，满地都是因远古时代神与泰坦巨人大战而留下的裂缝，卢坎警告我要小心这里的半人马。在就近占领一处动力之源后,我召出了新兵种凤凰(速度快、不怕火,虽然血少，但死后会化为烈火给敌人最后一击）前去探路。不久找到了守卫这里的巫师埃俄罗斯，不跟他多废话,直接开打。正打得热火朝天时,竟然听到了矮人王特维格金多的求救声(怎么又是他?),老朋友不能不管。救出他后，他告诉我要揭开圣杯的秘密必须找到特尔斐的神使，她有丰富的智慧，我一定能够从她那里学到些什么。在谢过他的提示后,返身再入战场,使用凤海战术杀死了埃俄罗斯。



在一间屋子里有一个宝箱，不过它被放在石凳上，不能直接拿到,我只有爬上屋顶,从上面跳到石凳上,打开宝箱,得到颠茄。经过这场战斗,叔叔卢坎感到非常疲

劳，提出要歇一会儿，但他叫我只身前去帕纳塞斯，寻找一种叫“磷”的魔法物品，在这之前还要经过极乐之地。进入传送点，踏上了寻找“磷”的路。

本关特殊宝物： 颠茄

第三关 极乐之地

非常奇怪，这里没有动力之源，我只得象挖掘金沙一样去寻找法力精灵。当赫鸦再次飞过我面前时，我突然对它的来历产生了兴趣，都这么久了，我还不知道它是谁。向它询问，它却含糊其辞，说卢坎知道它，但不是现在这个样子，只有打败大帝，它才可能恢复原样，再进一步询问它就不肯说了。

这个地方真是讨厌，处处都潜伏着看不见的幽灵。在用火球魔法干掉两三个幽灵后，我来到了一座桥边。在桥边捡到了一幅卷轴，上面说此桥承受不了一个巫师的重量。果然，在我过桥时身后的木板纷纷坠落(可怜摔死了我的一条地狱犬)。在湖心岛上我得到了一块刻着秩序标记的符石，不知道有什么用，管他呢，有总比没有好。揣着符石我继续探索，在一片树丛里我碰到了这里的守卫者狄奥尼索斯，他很不友好地要赶我回去。挡我者死，我已不想再跟他多说什么，这样的人我已碰的太多了，很快他就成了我的狗食。继续朝里走，在一所房子里我碰到了狄奥尼索斯的妻子阿里阿德涅，她还是爱琴王国国王弥诺斯的女儿。她非常傲慢，我本不想和女士交手，但考虑到我已干掉了她的丈夫，料她不会善罢甘休，于是就和她打了起来。她的移动速度非常快(千万不能让她跑到屋外去，否则她会无影无踪，很难再抓到她)，我费了九牛二虎之力才让我的狗群围住了她。她见事不妙，走进传送点逃跑了，跟着她走进传送点，过关。

本关特殊宝物： 秩序符石

第四关 帕纳塞斯

一进入这个地方我就有一种被人监视的感觉，听说

这里的巫师是中立的，我想最好能兵不血刃地达到目的。走到一座神庙前，碰到了菲罗克忒忒斯和摩布斯两兄弟，还没等我说话他们就一口咬定我是来偷他们的磷的，并吓唬我说磷被精神世界的生物保护着，我是不可能拿到的。之后就是一场大战，我不得不承认他们两兄弟是我至今碰到过的最强敌手，我还不得不承认战胜他们需要一点运气（本人调记录多次，惭愧惭愧）。干掉菲罗克忒忒斯可得到隐身斗篷（穿着它的人会在一段时间内隐身）。磷在一座神殿里，里面的深色踏板上会出现无穷无尽的死灵，所以速度要快。取得磷之后走进传送点，过关。

本关特殊宝物： 磷、隐身斗篷

第五关 特尔斐

这里给我的第一感觉非常好，我甚至想在这里定居了，但我隐隐中又觉得不对，我的法力似乎消失了。赫鸦告诉我这里一定有一个法力吸取装置，叫我不必慌张，并说卢坎马上就会来了，在这之前我可以逛逛这座城市。在一些房子里找到大量食品和酒后，我碰到了半人马王埃玛丢斯，他请我帮忙从红帽王那里夺回“神圣头骨”，并许诺要赏给我红帽族的所有财宝。来到红帽王哪里，红帽王达高博特也请我帮忙从半人马哪里夺回“黄金叉骨”，并表示想解除这场误会。怎么办呢？我一把抓起红帽王面前的“神圣头骨”（红帽族速度慢，比较好欺负），飞快向门外逃去。红帽族当然不让了，纷纷向我攻击，我想留在以后再解释吧。来到半人马王哪里，把“神圣头骨”给他，他非常高兴，表示以后我的敌人就是他的敌人，并愿意让我使用他的动力之源。拿走半人马王面前的“黄金叉骨”回到红帽王那里，误会解除了，红帽王也愿意让我使用他的动力之源。又在城里兜了一会儿，碰到了一个叫盖亚的狂妄巫师要与我单挑。没办法，他又成了我的一份狗食。之后来到河边的一所房子里找到了特尔斐的神使－－－个老太婆，她告诉我圣杯曾经是

返老还童和拥有强大恢复能力的源泉，但随着时间的流逝，解开能量的知识丢失了。大帝想把它和其他神秘宝物结合起来，以获得远古能量。其他宝物一个是科尔基斯岛上的金羊毛,由一条龙看守着。想再问得详细些,她却不肯说了。这时，卢坎叔叔也来了，嘱咐我要抓紧时间。于是走进房里的传送点,过关。

第六关 冥河

这里是冥河，它标明了地狱的路口，到处都是怨死的亡灵。叔叔卢坎告戒我要提防冥河的摆渡人察隆，他正试图诱捕我们，并且他的外貌不确定。赫鸦还说察隆有一个盟友——女巫师潘克瑞，也不好惹。在占领了两处动力之源后,派凤凰探路,不久就找到了潘克瑞。杀死她小菜一碟，不过她死时大叫“符石你永远也得不到……”什么的,引起了我的注意。还有一个叫方高的僵尸(僵尸还有名字？没见过)“呵呵呵……”冷笑了几声,大有此地无银三百两的味道。这岂能瞒得了我,立马杀向僵尸，果然在僵尸身上找到了混乱符石。这时叔叔说察隆躲在河中央的大岛上，一定有什么方法可以上去,并让我去调查一下河边的房子,看看有什么古怪。来到河边的房子，当我站到房里的一块深色方砖上时，我的背上竟长出了一对翅膀，这下可以飞到岛上去了。在飞行中发现河中央的一块突出的岩石上有一个宝箱，打开一看,原来是圣水(可以驱散亡灵)。来到岛上,用闪电魔法摧毁两座瘟疫之塔后，使用凤海战术杀死察隆，在他身上得到魔法物品颉草根。走进传送点过关。

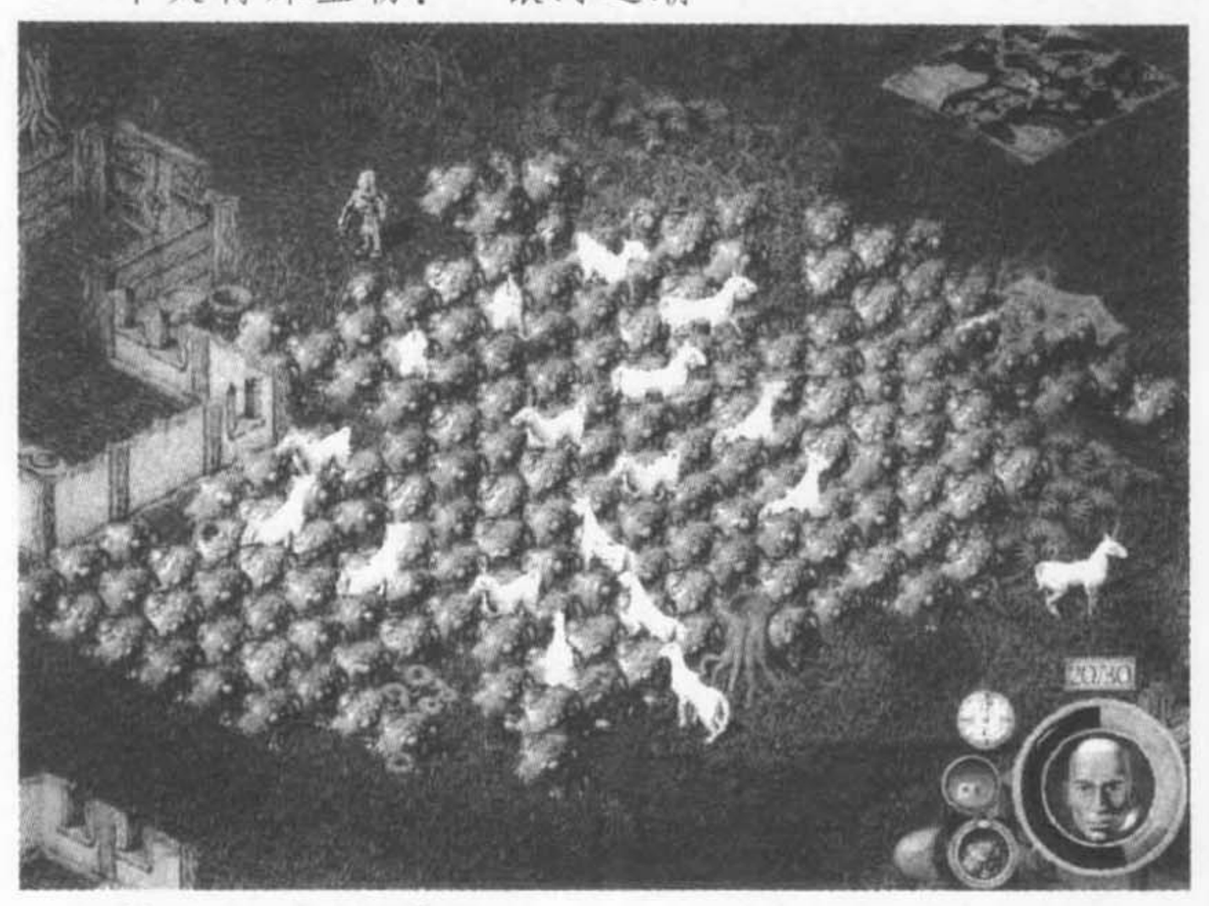
本关特殊宝物：　混乱符石、圣水、颉草根

第七关 底比斯

辉煌的底比斯城堡，传说中这里隐藏着无数的财宝。刚进城门就碰到了久别重逢的骑士波西瓦，但他看上去好象面色不善，原来他受了大帝的欺骗，前来向我索要圣杯。我当然不能给他,于是便动起手来。打斗中我

一不小心出手重了点儿，把他打成重伤，临死前他翻然醒悟，明白了他的错误，并送给我一件魔法物品——银河之潮(真是个好人)。怀着无比的悲痛我继续前行，碰到了大帝的走狗卡德摩斯——底比斯的统治者，他无理地向我征收什么巫师税，正好拿他泄愤。干掉他后，大帝居然出现了，二话不说就来抢我的圣杯。我暗想来的正好，但刚一交上手就发现大帝实在太强大了，还是逃吧。逃进传送点，过关。

本关特殊宝物：　银河之潮



第八关　科尔基斯

科尔基斯是一座岛屿，传说是希腊神灵“金羊毛”的故乡。还没上岛，就与船长伊阿宋吵了一架，心情糟透了。来到岛上，发现叔叔卢坎不见了，赫鸦说他到前面问候这里的国王埃厄忒斯去了。赶紧前去拜见埃厄忒斯，他警告我说很多人来寻找“金羊毛”都失败了，但他不会阻止我。向他要求见一见叔叔，他却推推拖拖就是不肯，我怀疑叔叔出事了。在一间房子里遇到了埃厄忒斯的女儿美狄亚，她被父亲关在这里，父女俩似乎不和。一开始她把我误认为伊阿宋，我澄清了误会，在听到我要去取“金羊毛”后，她送给我一些龙牙(可召唤亡灵)，说是杀

龙时有用。谢过她后我在隔壁的一间房里发现了一张卷轴，里面说："两个合起来等于更强大的一个。"在这个房间的两个祭坛上各召出一只蝙蝠，杀死后出现了一只全身通红的人头狮（非常厉害），归我控制，真是赚了。在最后一间屋子里，我找到了叔叔卢坎，他被关了起来。他说不要相信那父女俩，并给了我一些法力精灵。救出卢坎后我就去找埃厄忒斯算帐，他非常厉害，会连环闪电魔法，并且有三四只人头狮帮他。使用风海战术，让他葬身火海，他女儿美狄亚却幸灾乐祸。我实在看不过眼，上前教训了美狄亚一顿，最后她走进传送点逃跑了。干掉一条龙后，在他旁边找到"金羊毛"，这时发现卢坎又不见了（怎么老是不见），只好再去找。走进传送点，过关。

本关特殊宝物： 龙牙、金羊毛

第九关 阿提卡

一开始就被困在竞技场了，极乐之地逃跑的那个女人阿里阿德涅——爱琴王国国王弥诺斯的女儿——提出要让我与她手下的斗士赫拉克勒斯公平决斗，如果我赢了就让我自由。轻松搞定赫拉克勒斯后，阿里阿德涅又借口赫拉克勒斯已过了战斗的黄金期，要我再与伊克西翁和西绪福斯决斗，这还叫什么公平！不过这两位也弱得可以（这关是不是奖励版？），三下五除二轻松解决后，我赢得了阿里阿德涅的尊敬。她说想让我做皇家魔法师，我拒绝了这个邀请，告诉她我要去打败邪恶之王——大帝，但她不相信有什么大帝，并请我再考虑考虑。阿里阿德涅走后，卢坎来了，告诉我美狄亚背叛了弥诺斯国王，并与大帝结了盟，详细情况让我去问忒修斯——美狄亚的继子。走进传送点，过关。

第十关 艾瑞曼托斯山

这是一个被神抛弃的地方，除了岩石还是岩石。开始不久，赫鸦在山顶的一座神庙前找到了忒修斯。前去与他见面，他邀请我到他的家里去吃一顿，好久没有碰

到这样的好人了。在忒修斯的家里，他告诉我在弥诺斯国王宫殿的下面有一个巨大的迷宫，里面可以找到通向不列颠王国的传送门，大帝就是从哪里来的。但是弥诺斯国王已经被大帝杀死了，美狄亚控制了传送门。要破除保护着迷宫的强大魔法，就要先找到混乱和秩序两个祭坛，再分别把混乱符石和秩序符石放上去。在做这些事之前，先带我去取一件宝物——血石。跟着他来到传说中的阿瑞斯神庙，里面充满着未知的神秘东西。我还不能进去，召一群半羊人硬闯神庙，取得血石后(让所有的半羊人都向血石冲去，只要有一个到达那里就算赢了，庙里的怪兽是打不光也打不过的)，神庙门开了，趁乱快速走进传送点，过关。

本关特殊宝物：　血石

第十一关　斯巴达

这里是一个巨大的军事要塞，这里的居民崇尚战争，他们把战争看成是艺术。但当我来到这里的时候，发现这里成了一片焦土。走了不久，赫鸦发现叔叔卢坎被困在一所房子里，房子的门已经崩塌，只好爬房顶进去了。在屋里竟见到叔叔和阿里阿德涅在一起，原来大帝在斯巴达屠杀了国王弥诺斯的军民，阿里阿德涅从中认识到大帝的邪恶，决定同我站在一起。她告诉我美狄亚正在外面追捕幸存的军民，叫我赶快去帮助他们。义不容辞，我杀奔美狄亚。在一处宫殿废墟里发现了她，她召出许多蛇怪来攻击我，但被我的人头狮一口一个轻松干掉(蛇怪血很少)，她又派出地狱犬，依然不是我人头狮的对手。最后她见势不妙，走进传送点逃跑了。在宫殿旁找到魔法物品槲寄生后，走进传送点过关。

本关特殊宝物：　槲寄生

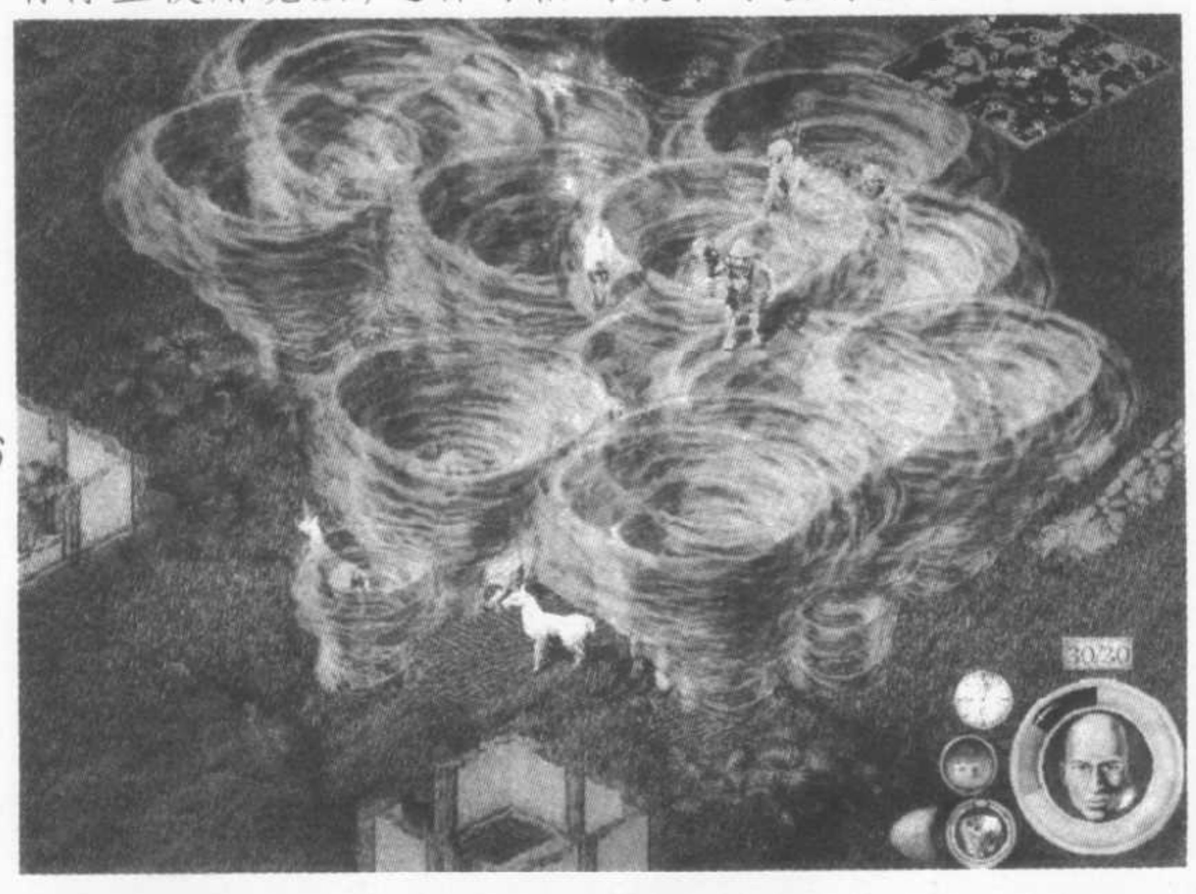
第十二关　克诺所斯

克诺所斯是国王弥诺斯宫殿的所在地，这里最著名的就是宫殿下的迷宫，传说那是牛头怪的住所。一上来

就身处这个迷宫，叔叔好象非常疲倦，阿里阿德涅提出留下来照顾叔叔，我只好独闯迷宫。临走前阿里阿德涅告诉我有三个球体保护着一间存放强力魔法的小室，踩动三个球体前面地板上的开关后，小室就会打开，美狄亚可能就躲在里面。走了不久我就发现这是一个充满机关陷阱的地方，陷阱的花样真是层出不穷。在避开层层陷阱后，我发现了两个动力之源，赫鸦说这也是一个陷阱(真是不让人活了)，但如果把秩序和混乱两块符石放到对应的两个机关上，就可以关闭陷阱。照做之后，我拥有了两个动力之源，胆子顿时壮了不少。在踩了三个球体前的机关后，美狄亚出现了，这回她身边怪兽多多，但那经得起我排萧一吹，她的怪兽统统叛变，以后就不用我说了。杀死美狄亚后，走进传送点过关。

第三篇 不列颠王国

我怎么了？我的头发、我的身体……，我竟然变成了一个老人！叔叔说这是“魔法熵”的诅咒，加速老化是巫师在这个神秘国度里施展魔法后无可避免的命运，只有停止使用魔法，这种可怕的效果才会停止。



第一关 卡本克

这里曾经是存放圣杯的地方，但现在已成了食人者格格兰特的屠宰场。在进入后不久就遇到了格格兰特，他张口就问我要圣杯，当然是不给了。短兵相接之后，格格兰特自感不敌，逃进了四面环水的卡本克城堡。来到唯一通向卡本克城堡的一座桥上，碰到了三个挑战者，一一战胜之后，进入卡本克城堡。与格格兰特火拼，杀死他后走进传送点，过关。

第二关 亚登森林

这是一个安宁的地方：潺潺流动的小溪、美丽的树木，各种珍禽异兽，浪漫的感觉布满了整个丛林。然而我无法顾及这些（本关一上来就有时间限制），叔叔看上去很虚弱，我必须找一个治疗师。刚出门就碰到了圆桌骑士兰斯洛特，他带来了一个噩耗。大帝占领了亚瑟王宫，许多骑士叛变了，而忠于亚瑟王的骑士都四散奔逃，看来事情比我们想象的要糟。叔叔说现在唯一的希望就是找到传说中的魔法师默林，争取得到他的帮助，并叫我和阿里阿德涅一起去找。兰斯洛特说默林最后一次出现是在达布鲁塞利安，叫我们赶快去，叔叔由他照顾。传送点离这里很远，必须掩护他们全部进入传送点（兰斯洛特归你指挥），一路上一边捡着法力精灵，一边施展连环闪电，硬是杀开了一条血路。等其他三个人都进入传送点后，再进入传送点，过关。

第三关 欧文山谷

一上来就置身于一个城堡中，阿里阿德涅吐露了她婚姻的不幸，嫁给狄奥尼索斯是为了还债，并非为了爱情，我杀了狄奥尼索斯对她来说在某种程度上也是一种解脱。一路说着来到二楼，找到了城堡的看门人，请他把城堡的门打开，放我们出去。来到门口又碰到了城堡主人艾利夫瑞斯，他误认为我们是小偷，也不容我们解释，就放出凤凰向我们进攻。在艰苦地占领了两处动力之源

后，一切都开始好转。打败艾利夫瑞斯后，传送点在一个水池里出现了，走进传送点，过关。

第四关 亚特利帕

这是一座黑暗、腐朽的城堡，到处都是苦难者的尸体。领主格翁是个嗜杀成性的人，很快他主动送上门来，摆平他后，在一所屋子里找到了老魔法师安布罗度尔斯。他告诉我要推翻大帝，必须要有“翡翠碑”，上面雕刻着强大而神秘的古老咒语，通过这个咒语就可以利用“金羊毛”恢复圣杯的力量，这种力量可以使你恢复活力、返老还童，解除“魔法熵”的诅咒，解除巫师们的悲伤。他还告诉我传送点在黑城堡里，进入黑城堡的密码是“艾卡利博”，里面都是亡灵，圣水可以对付他们。安布罗度尔斯用他死前最后的力量送我们到达放圣水的地方，真是个好人！

只身进入黑城堡（召唤兽一进门就会消失），里面碰到了被亚瑟王关在这里的邪恶圆桌骑士莫德雷德（亚瑟王的儿子）。他趁我不注意溜了出去，并卑鄙地反锁了门，说是要让我在这里直到腐烂。城堡分两层，我站在第一层的最高处，把生物召唤到第二层，再让这些生物去踩二楼的机关（有五六个之多），哈！传送点的门开了，进去前顺手带走宝物“铁”，过关。

本关特殊宝物： 铁、圣水

第五关 圣麦克尔山区

这里群山环绕，是善良巨人高康大的家。一开始巨人们并不友好，在一所房子里找到了亚瑟王的朋友巨人王高康大，告诉他亚瑟王已被大帝篡位后，高康大愤怒了，说艾夫雷恩欺骗了他。之后，他送给我一把“雷神之锤”，并与我结了盟。别过高康大后，在邪恶的红帽子地盘里碰到了艾夫雷恩，他会使用“魔法之翼”魔法，打不过的时候他会飞走，并且他召出来的地狱犬都会飞，很是麻烦。只好花血本（耗魔法比较多）召出强力兵种狮鹫

(凤凰亦可，但效果不是很好)，在我四五只狮鹫的围攻下,很快艾夫雷恩就上了西天。走进传送点,过关。

本关特殊宝物： 雷神之锤

第六关 布鲁塞利安

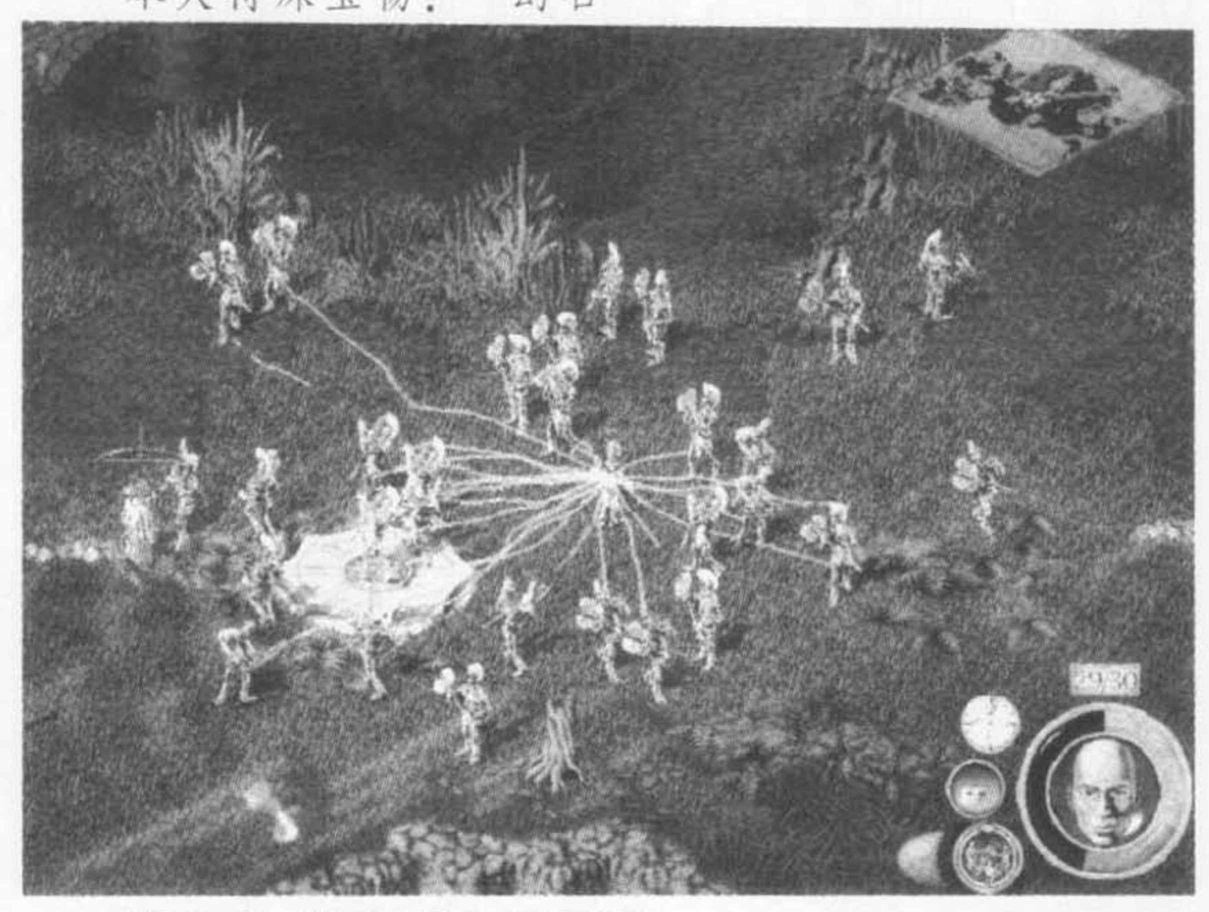
据说这里是默林最后落脚的地方，在这里还有座奇怪的高塔,它没有窗户和门,终年都环绕着奇异的雾。上来就碰到了巫师埃斯克拉多斯，他自称是默林的朋友，说默林还锁在他的塔里,进塔的密码是“维维安”。谢过他后，前往高塔，没走几步就听到阿里阿德涅愤怒的叫声，原来埃斯克拉多斯竟然想对阿里阿德涅非礼，这不是找死吗？杀死埃斯克拉多斯和他的仆人曼格后，来到高塔。默林已经不在了,不过他留下了一些日记碎片。从日记上看似乎是亚瑟王把他关在这里，默林对亚瑟王十分憎恨，并用了某种卑鄙的手段收买了一些骑士使他从塔里逃了出去(莫非他就是大帝？)。在塔顶有一块方砖，踩到上面时它会往前延伸一格，踩到延伸的一格上时它又会往前延伸一格，如此重复就可来到一座阁楼，里面有魔法物品“火蜥蜴羽毛”(有一条龙守卫着它),拿走后走进传送点,过关。

本关特殊宝物： 火蜥蜴羽毛

第七关 迷惑花园

这个地方靓丽的名字似乎在掩盖它邪恶的本质，奥名昭著女巫师菲勒丽娜专门在这里诱骗和囚禁过路的骑士。兰斯洛特提到有一个强大的魔法物品在这里的某处,先找到花园再说。在野外杀死斯匹诺则后来到花园,花园里的守卫真多,只好采用自爆战术(召只蝙蝠,在它身上用“魔鬼诀别”魔法,再把它往敌人堆里送，当这只蝙蝠死亡时，它会爆炸伤人，威力巨大)，不一会儿就干掉了菲勒丽娜。魔法宝物“幻石”在花园中央,无法走进去、不过用在布鲁塞利安拿到的“火蜥蜴羽毛”可施展出飞行术,飞进去拿走“幻石”后,走进传送点,过关。

本关特殊宝物： 幻石



第八关 萨力斯布里平原

一到这里我就感到空气中充满了魔法的气氛，如果这是大帝的气息，那卢坎和兰斯洛特就要糟了，我们先必须找到他们。不久遇到了守卫这里的巫师格威利姆，他会召出大量的凤凰，血比想象中的多。干掉他后来到一间长条形的房间，叔叔就被关在里面，刚和叔叔谈了没几句，大帝出现了，果然不出所料，大帝就是默林，他控制了秩序和混乱两大力量，妄想统治整个宇宙。他让我交出“圣杯”和“金羊毛”，否则就杀死我的叔叔。叔叔叫我快逃，保护好“圣杯”和“金羊毛”，并找到“翡翠碑”，打败大帝。眼睁睁地看着叔叔被大帝杀死，我却无能为力，凭我现在的实力，是打不过大帝的，我只有逃。我一边召出生物与大帝纠缠，一边把兰斯洛特（他归你控制）送入传送点（本关传送点有三个），而后掩护阿里阿德涅进入传送点，再自己施展飞行术进入湖中央的传送点，过关。

第九关 王侯墓地

这里是亚瑟王的父亲尤瑟王侯的墓地。一上来，我们就发现身上的魔力没有了，叔叔不在了，我们该怎么

办呢？兰斯洛特建议我们到卡米洛去，那里忠于亚瑟王的骑士正在汇集，如果能得到他们的帮助，我们就有足够的实力与大帝决战。正说着，这里的贵族巫师马杜克前来找我决斗，用肉搏战打败他后，他却不认输，和他的仆人召出大量怪兽向我们进攻。马杜克很厉害，并且他的移动速度非常快，只有跟他打阵地战，稳扎稳打，一个一个动力之源的争夺，最后让他弹尽粮绝，素手待毙，在他身上可得到缠丝玛瑙。走进传送点，过关。

本关特殊宝物：　缠丝玛瑙

第十关　柏德葛雷恩

又只剩下我一个人了，从赫鸦处得知阿里阿德涅和兰斯洛特直接去卡米洛了，阿里阿德涅还中了毒。我现在的任务是去召集漂泊在外的正义骑士，听说骑士加拉哈特在这里。这里到处都是吸血鬼，在一处高塔顶端，遇到了吸血鬼王卓古利亚，他害怕这里的巫师布拉斯塔斯。在让他吸去我大部分血之后，与他结盟，一起对付布拉斯塔斯。在一处废墟里发现了邪恶巫师布拉斯塔斯，里面还有好几个其他巫师，用连环闪电加自爆战术干掉布拉斯塔斯一伙。来到一处大房间前，发现骑士加拉哈特被关在里面，刚和他谈好一起去打败大帝，吸血鬼王卓古利亚就飞了进来，还没等我出手，加拉哈特的血就被吸干了。赫鸦提醒我只要干掉卓古利亚，加拉哈特或许还能复活。干掉卓古利亚后，救出加拉哈特，这里的吸血鬼好象杀不完，不要恋战，快速进入传送点，过关。

第十一关　盖斯特丛林

又是腐臭的沼泽，空气里有种特别的温暖，赫鸦说这是由于秩序与混乱之间的对立而产生的。一上来就遇到了骑士派林诺尔，他正在追杀一只怪兽，只要我帮助他杀死那只怪兽，他就帮我去打大帝。有些动力之源被栅栏围住了，召只蝙蝠进去即可占领。在一间房子里，遇到了原来守护这里龙王塔罗斯，但现在它似乎奄奄一

息。它告诉我莫高斯——莫德雷德的母亲——想把这里变成大帝的训练场，并请我给它一点事物，让它恢复生命力，它将尽力帮助我（把龙王塔罗斯的血加满，它就会冲出去帮你战斗）。这时，赫鸦在一处动力之源附近觉察到一种特殊的魔法力量，不一会儿，空中电闪雷鸣，莫高斯这个老巫婆出现在动力之源上，并狂叫着“钻石……”什么的。跑过去干掉莫高斯，在她身上可找到“钻石”（用它可召唤出最强兵种龙、混乱武士和秩序武士）。之后就是帮派林诺尔杀怪兽，原来他所说的怪兽是一只独角兽，速度奇快，一靠近就逃跑，只好用“隐身斗篷”隐身后靠近并杀死它。之后，走进传送点，过关。

本关特殊宝物： 钻石

第十二关 混乱丛林

刚进城堡就碰到了以前的圆桌骑士凯，他似乎被这里的巫师威林吓破了胆，说是只要给他酒喝，壮壮胆，他才肯帮我。在城堡外的一间亭子里有一只宝箱，打开后可得到酒，回去送给凯喝，我就又得到了一个骑士。一开始这里有几个动力之源没人把守，很好占，但不久威林回来了，他有大量的龙、混乱武士和秩序武士，大部分动力之源很难守住。好在威林似乎后劲不足，挺过困难期就比较容易了。杀死威林可得到蓝锆石，走进传送点，过关。

本关特殊宝物： 蓝锆石

第十三关 卡米洛

这里曾是当年亚瑟王和他的十二圆桌骑士愉快生活过的地方，但现在已成了杀死亚瑟王的凶手莫德雷德的居城。听赫鸦说神秘宝物“翡翠碑”就在城堡的某处，并且阿里阿德涅和兰斯洛特好象也被关在这里。一开始城堡里似乎很平静，空荡荡的，怪物也很少，但动力之源却被栅栏围着，无法进入。赫鸦说只有骑士（召出来的骑士不算，一定要是前几关收来的那几位）才能打开通向

动力之源的道路，但同时你将失去他们，直到卡米洛从邪恶中解救。让手下骑士站到栅栏前的机关上，栅栏就打开了，骑士却都变成了石头人（好心痛啊）。卡米洛城堡分两层，第一层是水牢，阿里阿德涅和兰斯洛特被关在那里。下到第一层，踩了水牢前的机关后，救出这两人和其他几个圆桌骑士（个数好象随机，多则四五个，少则一个也没有）。兰斯洛特说要赶快去救中了女巫伊苏尔忒魔法，正在相互残杀的两位圆桌骑士，并告诉我一句咒语"特里斯美吉斯托斯"。阿里阿德涅却告诉我她中了毒，药效很慢，但无药可救。看来只有先找到"翡翠碑"，再发挥"圣杯"的力量才能救她。来到二楼，在一个正方形的监狱里，兰斯洛特劝阻了两位骑士的决斗。收得二人后，与莫德雷德狭路相逢，召出究级兵种——秩序武士（强的惊人，如果能有十几个，哈哈哈！何惧他个把大帝），一刀一个，顷刻间，莫德雷德身边的怪物就灰飞烟灭了，再与圆桌骑士一齐一拥而上，打败了忘恩负义的莫德雷德（此时出现了一个传送点，不要进去）。之后来到传说中的圆桌旁，踩动栅栏前的两处（先后无所谓）机



关，那个没有起点，象征平等的圆桌就出现在我面前。念出咒语"特里斯美吉斯托斯"，圆桌消失了（出现第二个

传送点),“翡翠碑”出现了。取走“翡翠碑”后,走进第二个传送点,过关。

本关特殊宝物： 翡翠碑

第十四 卡隆

阿里阿德涅已非常地虚弱，不过我已破译了“翡翠碑”上的咒语,现在必须要找到一个教堂来完成咒语。这时逃跑的莫德雷德又出现了，并高叫着向我冲了过来。来的正好，这回可不能再放过他，与兰斯洛特一齐乱剐了莫德雷德，在他身上找到魔法宝物“银”(能施展恐怖的“末日审判”魔法)。教堂的门打不开,听赫鸦说密码在村民手里，于是耐心的敲开一家家村民的门去询问密码,工夫不负有心人,终于在我第 N(N> =10)次敲开门后,得到了梦寐以求的密码。回到教堂,念出咒语,阿里阿德涅得救了,然而“金羊毛”变成了灰烬,“圣杯”也失去了光彩,我再也无法恢复年轻了,但不管怎样,我一定要在老死之前打败大帝，因为大帝的下一个目标将会是我的故乡——凡间。走进传送点,过关。

本关特殊宝物： 银

第十五关 昂利斯

在这里的塔里有一件威力无比的宝物——集合战鼓,敲响它,我的所有生物会马上被召集到我的身边。这里到处都是龙、混乱武士和秩序武士，但此时我已今非昔比,小试牛刀后顺利拿到“集合战鼓”。走进传送点,过关。

本关特殊宝物： 集合战鼓

第十六关 迪那斯艾姆瑞斯

这是最后的一战，矮人王特维格金多前来助战，巨人王高康大也来了。我在混乱之塔、中立之塔和秩序之塔三个地方与大帝展开了决战，这一战杀的天昏地暗，血流成河。身上的攻击道具也不用节省了，统统拿出来开开眼吧。“末日审判”法术似乎对大帝无用,但是对大

帝手下的小喽罗百试百灵。手下的秩序武士不能死，情愿给他加血（重新召一个可比给他加血耗的法力多得多）。大帝在复活了两次后终于没能逃过第三次，临死前他想把王位传给我，但我拒绝了，我想的只是回家。

本关特殊宝物：　不需要了吧！

尾　声

赫鸦终于显出了原形，她变成了摩根勒菲。原来只有我打败大帝，她才能够拿到大帝身上的护身符，把自己从诅咒中解脱出来。她见我不愿意留下来和她一起统治这个大陆，就把她乌鸦的躯壳送给了我，让我返回凡间。这次奇异的旅行使我成为了一个伟大的魔法师，但同时我失去了最亲密的亲人和最可珍惜的年华。阿里阿娌的爱或许是我有生之年唯一的寄慰，虽然已无法再相聚，但我会永远想念她……

{
"filename": "MTE5NjE1MzAuemlw",
"filename_decoded": "11961530.zip",
"filesize": 18962914,
"md5": "64236d7f2d1a8c158529c53e9a2270f7",
"header_md5": "7f98a569069b1a1fe5dd0cd51a1123b7",
"sha1": "96b9656415df78537f7bee2397c0ee1a345edaac",
"sha256": "269ecf4790d78260b245aca0699724f3169ce054b06bbdc1ce182e3df12eb38f",
"crc32": 718641238,
"zip_password": "52gv",
"uncompressed_size": 19412326,
"pdg_dir_name": "\u8001\u9e1f\u624b\u8bb0 \u7b2c\u4e00\u5377_11961530",
"pdg_main_pages_found": 165,
"pdg_main_pages_max": 165,
"total_pages": 173,
"total_pixels": 427603648,
"pdf_generation_missing_pages": false
}